Registro

El registro es un sistema de base de datos en el cual las aplicaciones y los componentes del sistema almacenan y recuperan los datos de configuración. La información almacenada en el registro varía de acuerdo a la versión de Microsoft Windows. Las aplicaciones utilizan el API del registro para recuperar modificar o eliminar datos.

Referencia No. 1

API Application Programming Interface Interfaz de Programación de Aplicaciones

Es del conjunto de funciones y procedimientos que ofrece cierta librería para ser utilizado por otro software.

Referencia No. 2

Estructura del registro

El almacenamiento de datos en el registro esta estructurado en forma de árbol. Cada llave (key) contiene tantas subllaves (subkeys) y entradas de datos llamados valores.

Referencia No. 3

Categorías de datos

Después de introducir los datos dentro del registro una aplicación divide los datos en dos categorías: datos específicos de la computadora y datos específicos del usuario, haciendo esta distinción; una aplicación puede soportar a varios usuarios.

Referencia No. 4

Elementos tamaños y límites

Elementos del Registro	Tamaño Limite
Key name	255 caracteres.
Value name	16,383 caracteres.
	Windows 2000: 16,383 caracteres
	Unicode
	Windows Me/98/95: 255 caracteres.
Value	Windows Me/98/95 : 16,300 bytes.
	Windows 95: 64 k como limite para el
	tamaño total de los valores de la llave.
Tree	El registro puede tener 512 niveles y
	se pueden crear arriba de 32 niveles.

Referencia No. 5

ASCII vs. Unicode

El carácter Unicode es transferible a otros esquemas internacionales (ejemplo chino, japonés, etc.), a diferencia ASCII el Unicode consta de 65,536 caracteres este formato es aceptado por Windows NT, Windows 2000, Windows 2003 y Windows XP.

El código ANSI es una sigla deriva American National Standars Institute esta basado en el esquema Latinoamericano de caracteres Americanos este estándar fue llamado ASCII (American Satandar Code for Information Interchange), el cual consta de 256 caracteres, este formato es aceptado por Windows 95, 98 y Millenium.

Referencia No. 6,7

NOTA: Por esa razón decidimos usar caracteres ASCII.

Tipos de valores aceptados en el registry

Valor	Tipo
REG_BINARY	Datos en forma binaria.
REG_DWORD	Número de 32 bits (4 cifras).
REG_DWORD_LITTLE_ENDIAN	Número de 32 bits (4 cifras) en
	formato "little-endian".
REG_DWORD_BIG_ENDIAN	Número de 32 bits (4 cifras) en
	formato "big-endian".
REG_EXPAN_SZ	Cadena que contiene un carácter nulo
	al final puede ser ANCII o Unicode.
REG_LINK	Reservado para el uso del sistema.
REG_MULTI_SZ	Secuencia de cadenas que terminen
	cuando empieza la siguiente con el
	carácter (/0).
REG_NONE	Valor no definido.
REG_QWORD	Número de 64 bits (8 cifras).
REG_QWORD_LITTLE_ENDIAN	Número de 64 bits (8 cifras) en
	formato "little-endian".
REG _SZ	Cadena que contiene un carácter nulo
	al final puede ser ANCII o Unicode.

Referencia No. 8

Ubicaciones del Registro

El registro es almacenado dependiendo el sistema operativo de Windows.

Windows NT, 2000, XP

Los siguientes archivos del registro están guardados en:

*SystemRoot *System32/Confing/:

Sam - HKEY_LOCAL_MACHINE/SAM

Security - HKEY_LOCAL_MACHINE/SECURITY

Software - HKEY_LOCAL_MACHINE/SOFTWARE

System - HKEY_LOCAL_MACHINE/SYSTEM

Default - HKEY_USERS/.DEFAULT

Userdiff

Los siguientes archivos contienen:

UserProfile/Ntuser.dat - HKEY_USERS/<User SID> (HKEY_CURRENT_USER)

UserProfile/Local Settings/Application Data/Microsoft/Windows/Usrclass.dat (path is localized) - HKEY_USERS/<User SID>_ Classes (HKEY_CURRENT_USER/Software/Classes)

Windows 95, 98, Me

Los archivos de registro son llamados User.dat y System.dat y son guardados en el directorio de C: /WINDOWS. En Windows Me classes.dat fue agregado

Referencia No. 9

Llaves predefinidas

HKEY_CLASSES_ROOT (HKCR): Esta almacena información acerca de las aplicaciones registradas y sus asociaciones para las extensiones de los archivos.

HKEY_CURRENT_USER (HKCU): Esta llave define las preferencias incluyen los ajustes de variables como colores, impresoras, conexiones de red y preferencias de algunas aplicaciones.

HKEY_LOCAL_MACHINE (HKLM): Los datos aquí almacenados son generales para los usuarios de esta computadora, esto incluye datos acerca del tipo de bus, la memoria del sistema instalada, hardware y software.

HKEY_USERS (HKU): Contiene subllaves correspondientes al HKEY_CURRENT_USER por cada usuario registrado en la maquina.

HKEY_CURRENT_CONFIG (HKCC): Contiene información acerca del perfil del hardware actual y describe la configuración del hardware actual y el estándar La información almacenada en esta llave no es permanente y es regenerada cada vez que inicia.

Fuentes de referencia

ID	Nombre	Dirección
1	Registry	http://msdn2.microsoft.com/en-
		us/library/ms724871(d=printer).aspx
2	Windows API	http://msdn2.microsoft.com/en-
		us/library/aa383750(d=printer).aspx
3	Structure of the	http://msdn2.microsoft.com/en-
	Registry	us/library/ms724946(d=printer).aspx
4	Categories of	http://msdn2.microsoft.com/en-
	Data	us/library/ms724202(d=printer).aspx
5	Registry Element	http://msdn2.microsoft.com/en-
	Size Limits	us/library/ms724872(d=printer).aspx
6	Unicode	http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/ms776459.aspx
7	Unicode versus	http://www.csc.calpoly.edu/~bfriesen/software/builds.html
	ANSI	
8	Registry Value	http://msdn2.microsoft.com/en-
	Types	us/library/ms724884(d=printer).aspx
9	Windows	http://en.wikipedia.org/wiki/Windows_registry
	Registry	
10	Predefined Keys	http://msdn2.microsoft.com/en-
		us/library/ms724836(d=printer).aspx