Slovenská technická univerzita

Fakulta infromatiky a infromačných technológií

Ilkovičova 3, 842 19 Bratislava 4

Zadanie č. 1 analyzátor sieťovej komunikácie

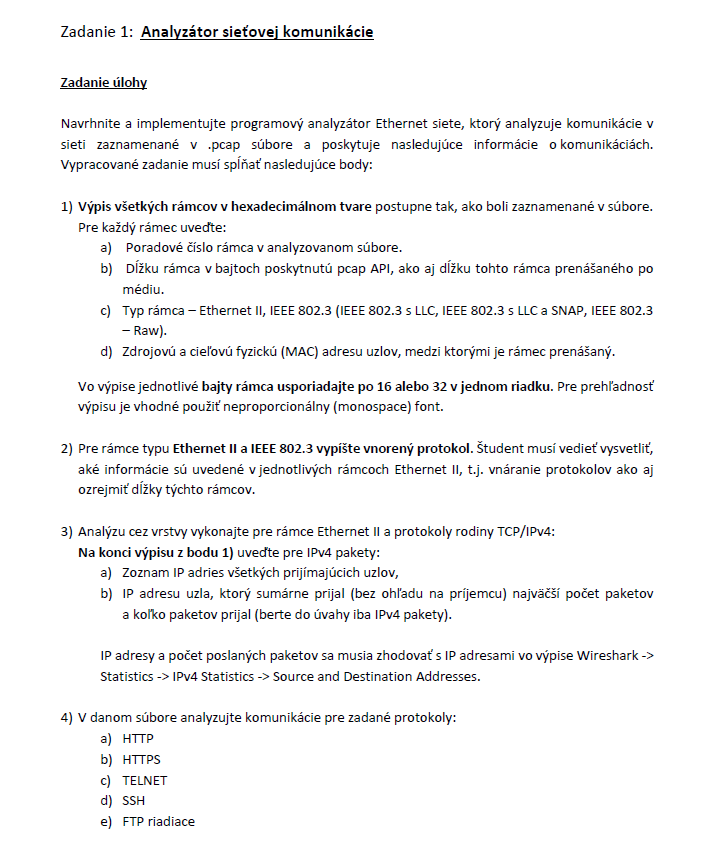
Autor: Michal Greguš

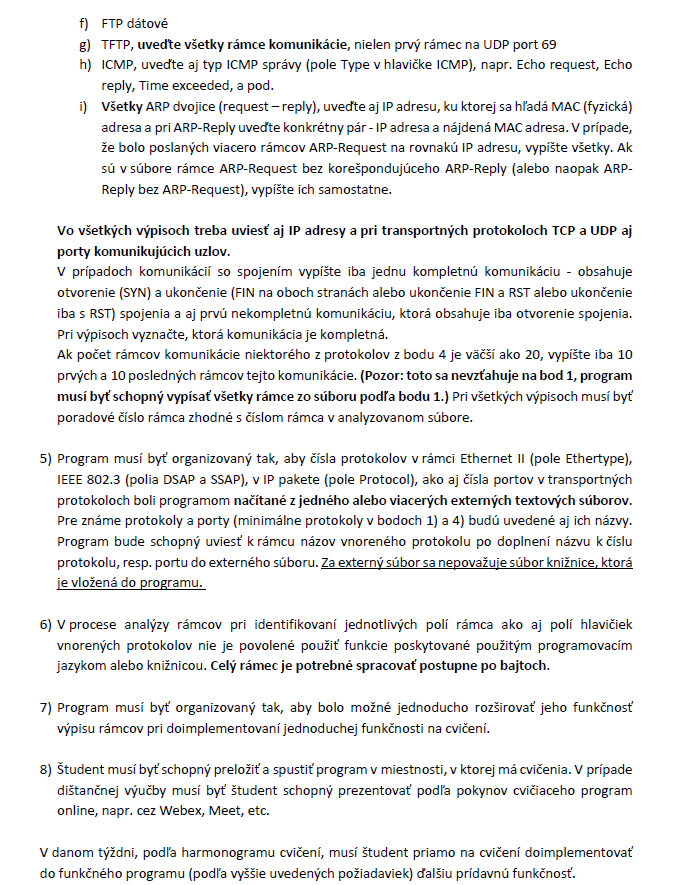
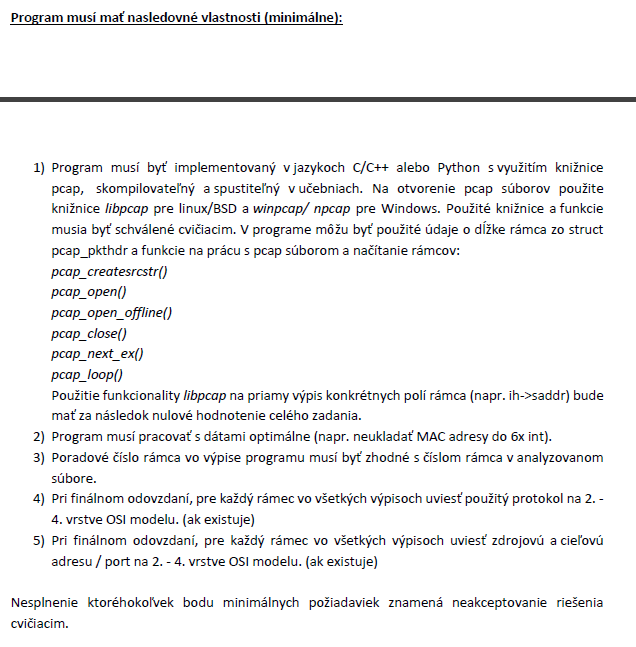
Predmet: Počítačové Komunikačné siete

Cvičiaci: Ing. Rastislav Bencel, PhD.

Cvičenie: Štvrtok 8:00

# Zadanie úlohy



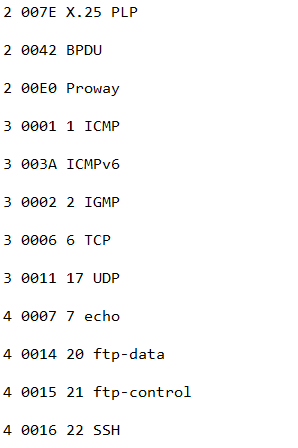
# Blokový návrh programu a koncepcia fungovanie riešenia

# Mechanizmus analyzovanie rámcov

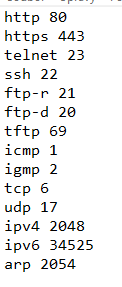
# Príklad štruktúry externých súborov, pre určenie protokolov a portov

# 

Príklad štruktúry súbory obsahujúceho icmp správy prvé čislo v riadku definuje ICMP type a druhé ICMP code nasledovaný samotným obsahom správy. Obe čísla sú v decimálnom tvare.



Príklad štruktúry súboru pre čísla protokolov a portov kde prvé číslo(decimálne) určuje vrstvu v hlavičky protokolu v ktorej sa nachádza nasledujúce hexadecimálne číslo a to kód samotného protokolu nasledovaný názvom daného protokolu/portu. Priradí k číslu portu/protokolu názov.



Príklad štruktúry súboru na priradenie čísla protokolu k názvu. Použité najmé pri modvypisi(4 - 9)

Prvý údaj je názov protokolu/portu nasledovaný decimálnym číslom daného portu.

# Opis používateľského rozhrania

# Zvolené implementačné prostredie

Program som vytvoril v prostredí Dev-Cpp 5.11 s použitím 32-bit verzie TGM-GCC compileru. Predtým som si na windowse musel nainštalovať knižnicu pcap(automaticky spolu s wiresharkom). Program wireshark som používal pri kontrole správností výpisu môjho programu.

Následne som podľa návodu vytvoril projekt, s príslušnými parametrami, ktorí umožňuje využitie funkcionalít z knižnice pcap.h potrebných na otvorenie .pcap súborov. Program možno následne štandardne spustiť na (windows) zariadení ak ho otvoríme v Dev-Cpp prostrí ako Dev-C++ project.

návod: <https://www.csie.nuk.edu.tw/~wuch/course/csc521/lab/ex1-winpcap/>