

Kopierkonstruktor

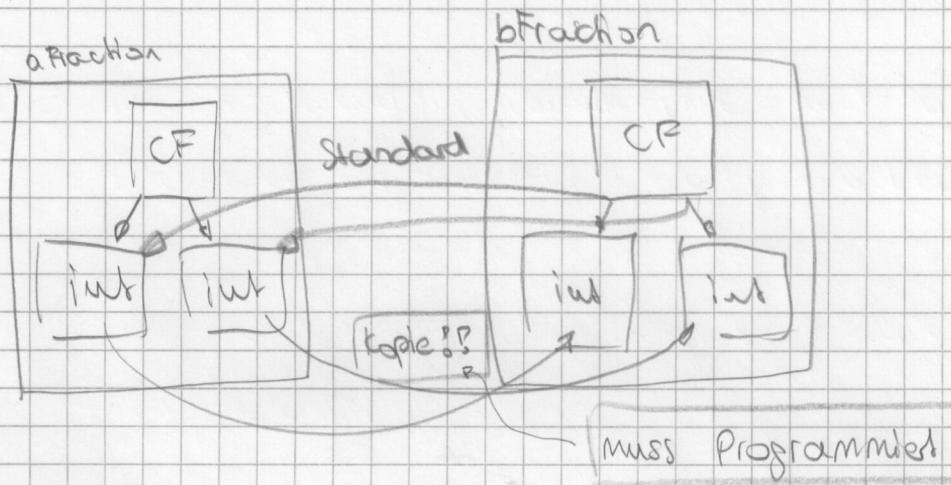
entsteht ein neues Objekt

↳ Konstruktor

CFraction aFraction;

// Default Konstruktor

CFraction bFraction(aFraction); // Kopier Konstruktor

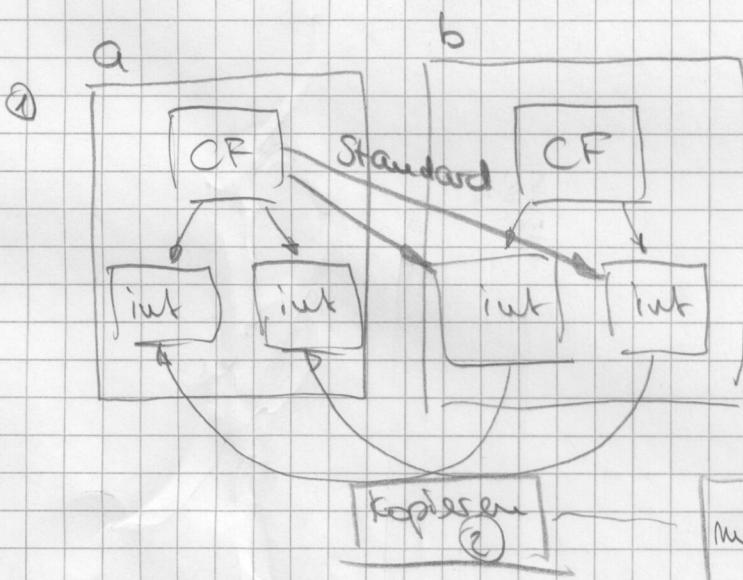


Operator =

Zuweisungsoperator

① CFraction a,b,c;

② a = b; // Zuweisungsoperator von a.



Wenn im Konstruktor dynamischer Speicher angefordert wird (wurde), sind folgende Funktionen unbedingt nötig:

- Kopierkonstruktor *
- Zuweisungsoperator *
- Destruktor mit Delete

Lektion
✓

Der Standard Zuweisungsoperator kopiert den Speicherinhalt des Objektes 1:1 in den anderen Speicherbereich. Die Pointer im Objekt werden auch kopiert und zeigen auf den Ort des ersten Objektes. Das ist in den meisten Fällen falsch.

* => Eigener Code in den beiden Methoden

9

23.9.13