

Práctica 2

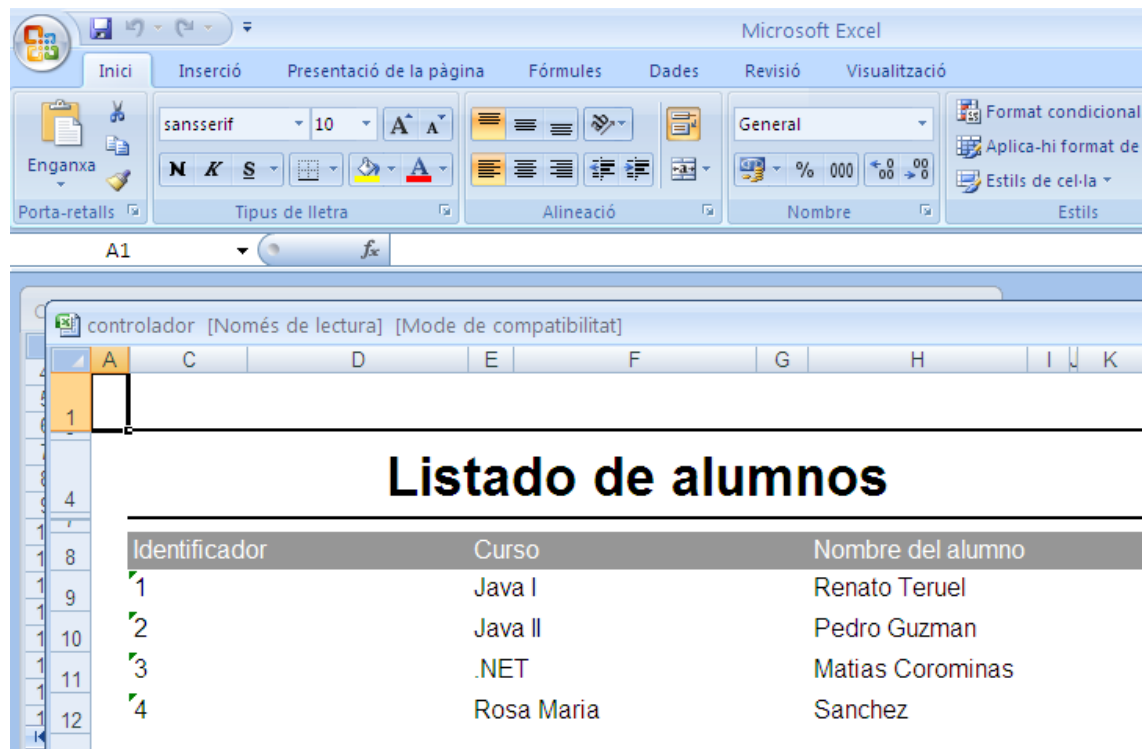
- Refactor-

Esta práctica es una evolución de la anterior, un *refactor*, en tanto que procuraremos establecer un mejor diseño sin afectar la funcionalidad de la aplicación. Esta mejora será muy simple: en este caso nuestro servlet no conectará con la base de datos de manera directa (como hacía hasta ahora), es decir, no estará acoplado a ninguna clase que encapsule el acceso a datos, sino que se apoyará en una clase llamada Alumno, la cual nos servirá tanto para crear alumnos desde los datos procedentes del formulario Web como de realizar las operaciones con la Base de datos. Esta manera de proceder se fundamenta en un patrón de diseño llamado Active Record Pattern.

Concretamente, la clase Alumno dispondrá de los atributos 'id', 'curso', 'nombre' y de un vector de alumnos estático. Además proporcionará dos operaciones:

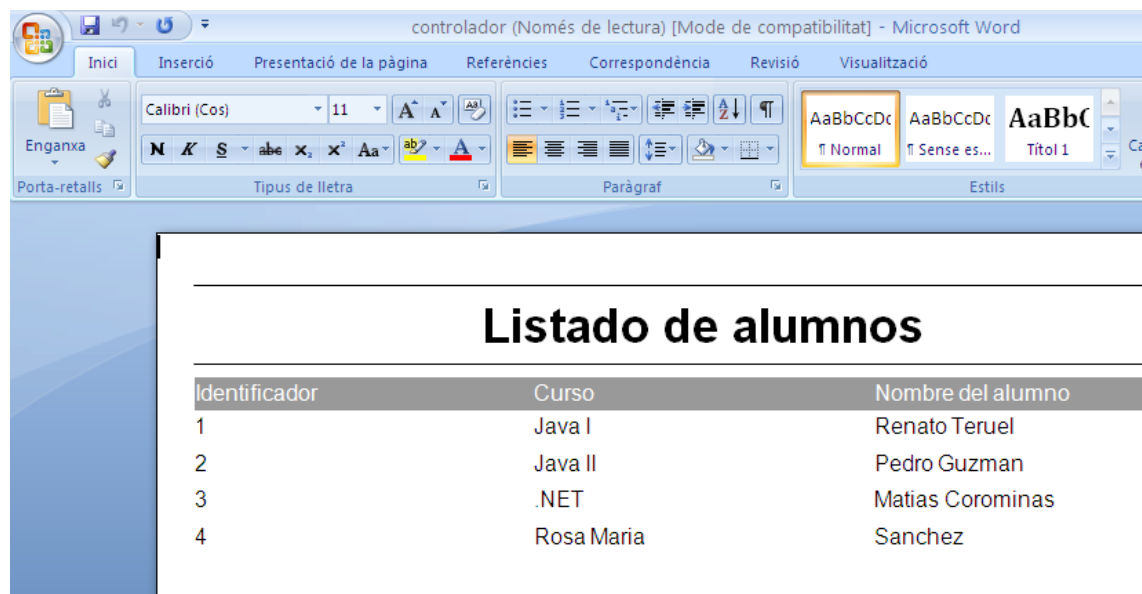
- ⑩ **load()**: Cargar todos los alumnos de la base de datos y devolver un vector al servlet.
- ⑩ **save()**: Grabar un nuevo alumno en la BD.

Excel



Identificador	Curso	Nombre del alumno
1	Java I	Renato Teruel
2	Java II	Pedro Guzman
3	.NET	Matias Corominas
4	Rosa Maria	Sanchez

Word



Identificador	Curso	Nombre del alumno
1	Java I	Renato Teruel
2	Java II	Pedro Guzman
3	.NET	Matias Corominas
4	Rosa Maria	Sanchez

Suerte!