

# USABILIDAD



REALIZADO POR:

MIGUEL ANGEL GONZALEZ SAEZ

# INDICE

TAREA 1

3

# TAREA 1

Aquí realizaremos pruebas para verificar si la página es perceptible, operable, comprensible y robusta. Se mostrarán los resultados a través de la siguiente figura, indicando qué criterios cumple en relación con cada certificado de accesibilidad. Es importante tener en cuenta que muchas de las pruebas pueden dar error debido a que la página no carga el contenido debido a un problema con CORS, lo que provocará fallos en algunos aspectos de información y visibilidad, ya que muchos campos estarán vacíos.

Perceptible				
La información y los componentes de la interfaz de usuario deben ser presentados a los usuarios de modo que				
Pauta	Nivel	Resultado	Problemas	
1.1-Textos alternativos			3	
1.1.1 - Contenido no textual <a href="#">i</a>	A	✗	3	
1.2-Medios basados en el tiempo			0	
1.2.1 - Sólo audio y solo video (grabaciones) <a href="#">i</a>	A	na		
1.2.2 - Subtítulos (pregrabados) <a href="#">i</a>	A	na		
1.2.3 - Audiodescripción o Medio Alternativo (Pregrabado) <a href="#">i</a>	A	na		
1.2.4 - Subtítulos (en directo) <a href="#">i</a>	AA	na		
1.2.5 - Descripción auditiva (Pregrabada) <a href="#">i</a>	AA	na		
1.3-Adaptable			4	
1.3.1 - Información y relaciones <a href="#">i</a>	A	✗	4	
1.3.2 - Secuencia con significado <a href="#">i</a>	A	?		
1.3.3 - Características sensoriales <a href="#">i</a>	A	?		
1.4-Distinguible			0	
1.4.1 - Uso del color <a href="#">i</a>	A	?		
1.4.2 - Control del audio <a href="#">i</a>	A	na		
1.4.3 - Contraste (Mínimo) <a href="#">i</a>	A	?		
1.4.4 - Redimensionamiento del texto <a href="#">i</a>	AA	?		
1.4.5 - Imágenes de texto <a href="#">i</a>	AA	?		

Fig 1 Prueba perceptible

Aquí se muestra que la pagina web debe cumplir y corregirse algunos errores.

Seguimos con la operabilidad, Fig 2 aqui se ve que hay elementos que cumplen la normativa AA pero hay errores leves a corregir.

## Operable

Los componentes de la interfaz de usuario y la navegación deben ser operables.

Pauta	Nivel	Resultado
2.1-Accesible mediante el teclado		
<a href="#">2.1.1</a> - Teclado	A	?
<a href="#">2.1.2</a> - Sin bloqueos de teclado	A	?
2.2-Tiempo suficiente		
<a href="#">2.2.1</a> - Tiempo ajustable	A	?
<a href="#">2.2.2</a> - Pausar, detener, ocultar	A	?
2.3-Provocar ataques		
<a href="#">2.3.1</a> - Umbral de tres destellos o menos	A	?
2.4-Navegable		
<a href="#">2.4.1</a> - Evitar bloques	A	!
<a href="#">2.4.2</a> - Páginas tituladas	A	!
<a href="#">2.4.3</a> - Orden del foco	A	?
<a href="#">2.4.4</a> - Propósito de los enlaces (en contexto)	A	na
<a href="#">2.4.5</a> - Múltiples vías	AA	?
<a href="#">2.4.6</a> - Encabezados y etiquetas	AA	!
<a href="#">2.4.7</a> - Foco visible	AA	?

Fig 2. Prueba operable

Por ultimo haremos comprensible y robustez, en estas se muestran algunos errores debidos aqui hay muchas partes a las que no se muestra contenido y eso hace que no tengo contenido y no sea comprensible.

## Comprensible

La información y el manejo de la interfaz de usuario debe ser comprensible.

Pauta	Nivel	Resultado	Problemas
3.1-Legible			1
<a href="#">3.1.1</a> - Idioma de la página	A	✗	1
<a href="#">3.1.2</a> - Idioma de las partes	AA	?	
3.2-Predecible			0
<a href="#">3.2.1</a> - Al recibir el foco	A	?	
<a href="#">3.2.2</a> - Al introducir datos	A	?	
<a href="#">3.2.3</a> - Navegación consistente	AA	?	
<a href="#">3.2.4</a> - Identificación consistente	AA	?	
3.3-Introducción de datos asistida			3
<a href="#">3.3.1</a> - Identificación de errores	A	!	
<a href="#">3.3.2</a> - Etiquetas o instrucciones	A	✗	3
<a href="#">3.3.3</a> - Sugerencias ante errores	AA	!	
<a href="#">3.3.4</a> - Prevención de errores (legales, financieros, datos)	AA	!	

## Robusto

El contenido debe ser suficientemente robusto como para ser interpretado de forma fiable por una amplia var incluyendo las ayudas técnicas.

Pauta	Nivel	Resultado	Problemas	Advertencias
4.1-Compatible			3	
<a href="#">4.1.1</a> - Procesamiento	A	na		
<a href="#">4.1.2</a> - Nombre, función, valor	A	✗	3	

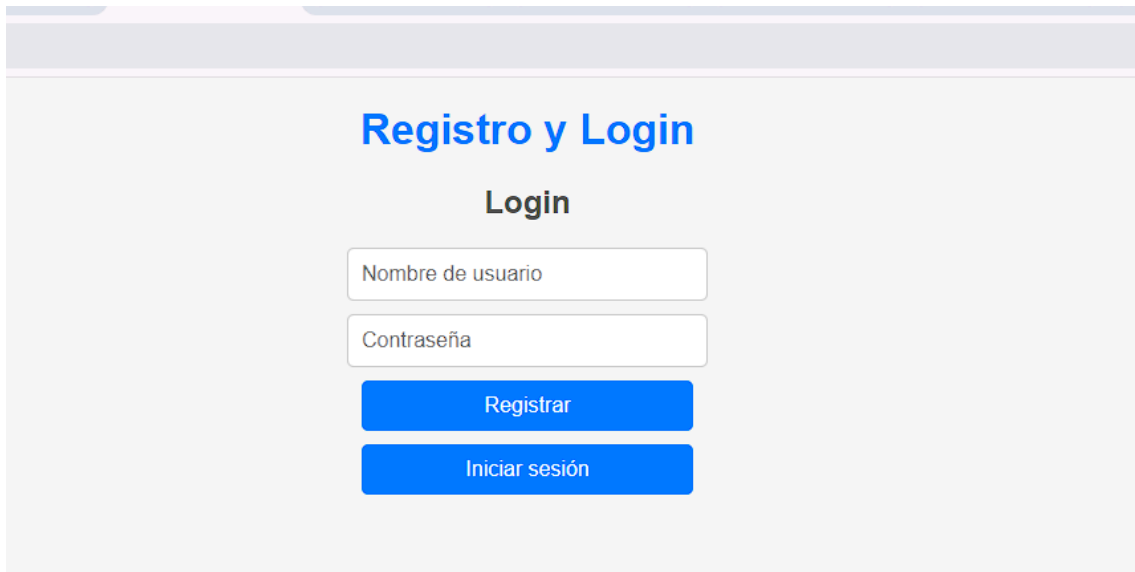
Fig 3. Pruebas de robustez y comprensible

Muchos de los errores se corrigen añadiendo este contenido y modificando algunos errores como el color en contenido que ya hace que no esten mal estos apartados.

## TAREA 2

El siguiente paso es mostrar el contenido comun es en ordenador y movil, esto lo haremos con un par de capturas de pantalla,

### ORDENADOR



**Registro y Login**

**Login**

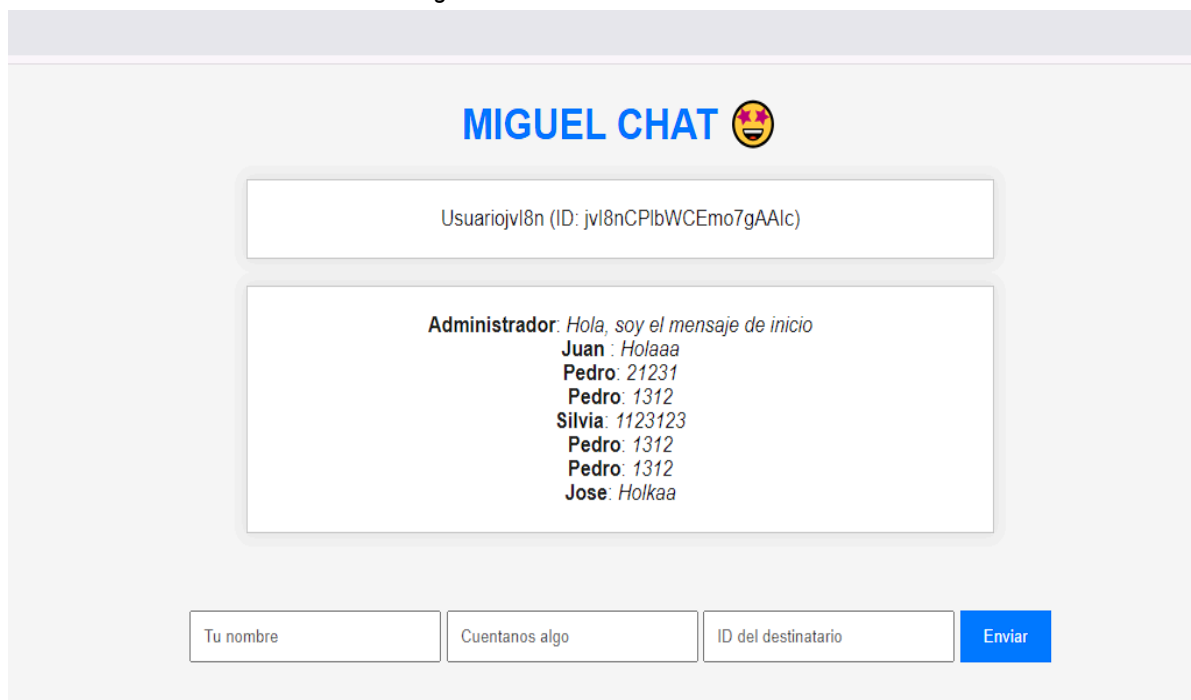
Nombre de usuario

Contraseña

Registrar

Iniciar sesión

*Fig 3 Inicio de sesion en ordenador*



**MIGUEL CHAT** 🔥

Usuariojvl8n (ID: jvl8nCPIbWCEmo7gAAIc)

**Administrador:** Hola, soy el mensaje de inicio  
**Juan :** Holaaa  
**Pedro:** 21231  
**Pedro:** 1312  
**Silvia:** 1123123  
**Pedro:** 1312  
**Pedro:** 1312  
**Jose:** Holkaa

Tu nombre

Cuentanos algo

ID del destinatario

Enviar

*Fig 4 Chat en ordenador*

MOVIL

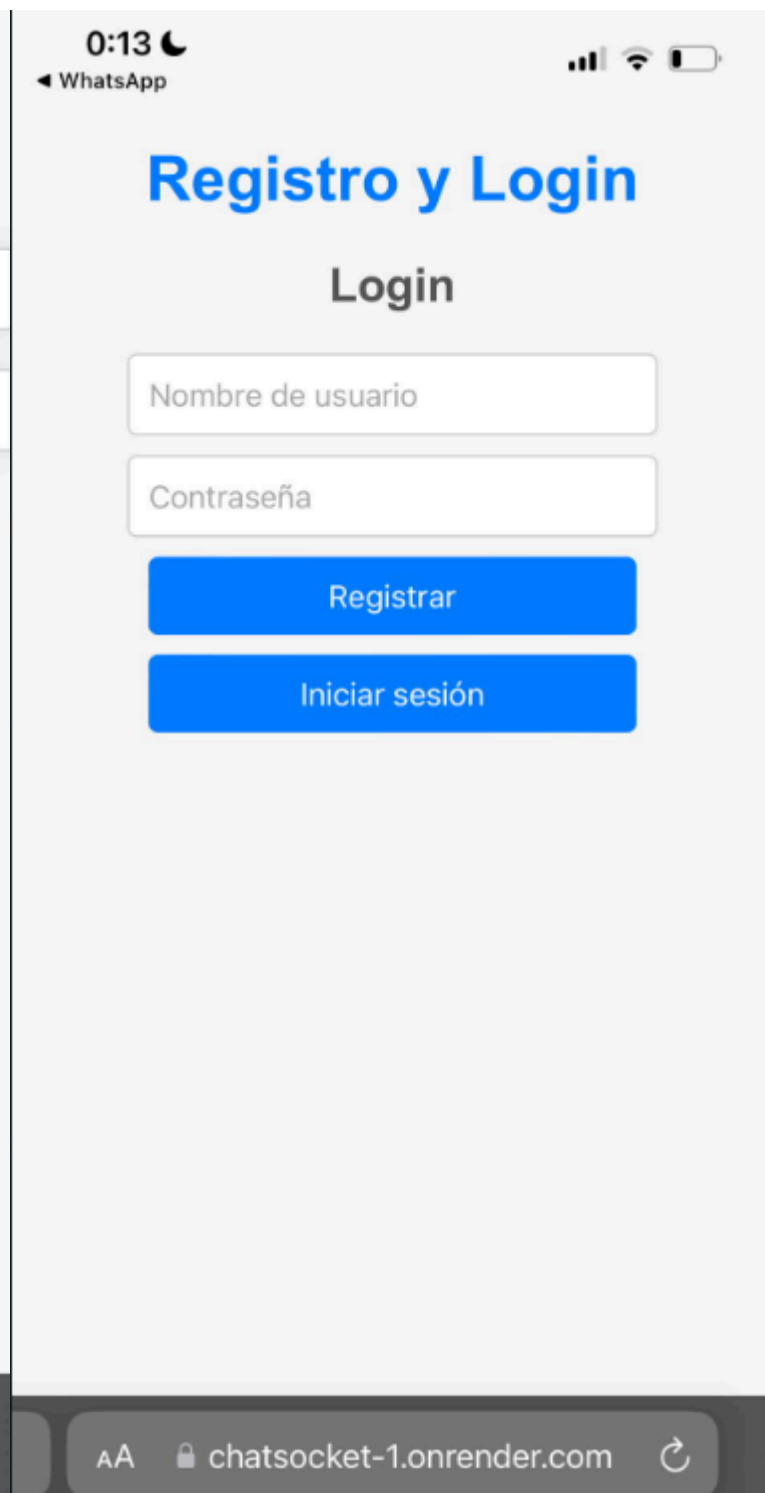
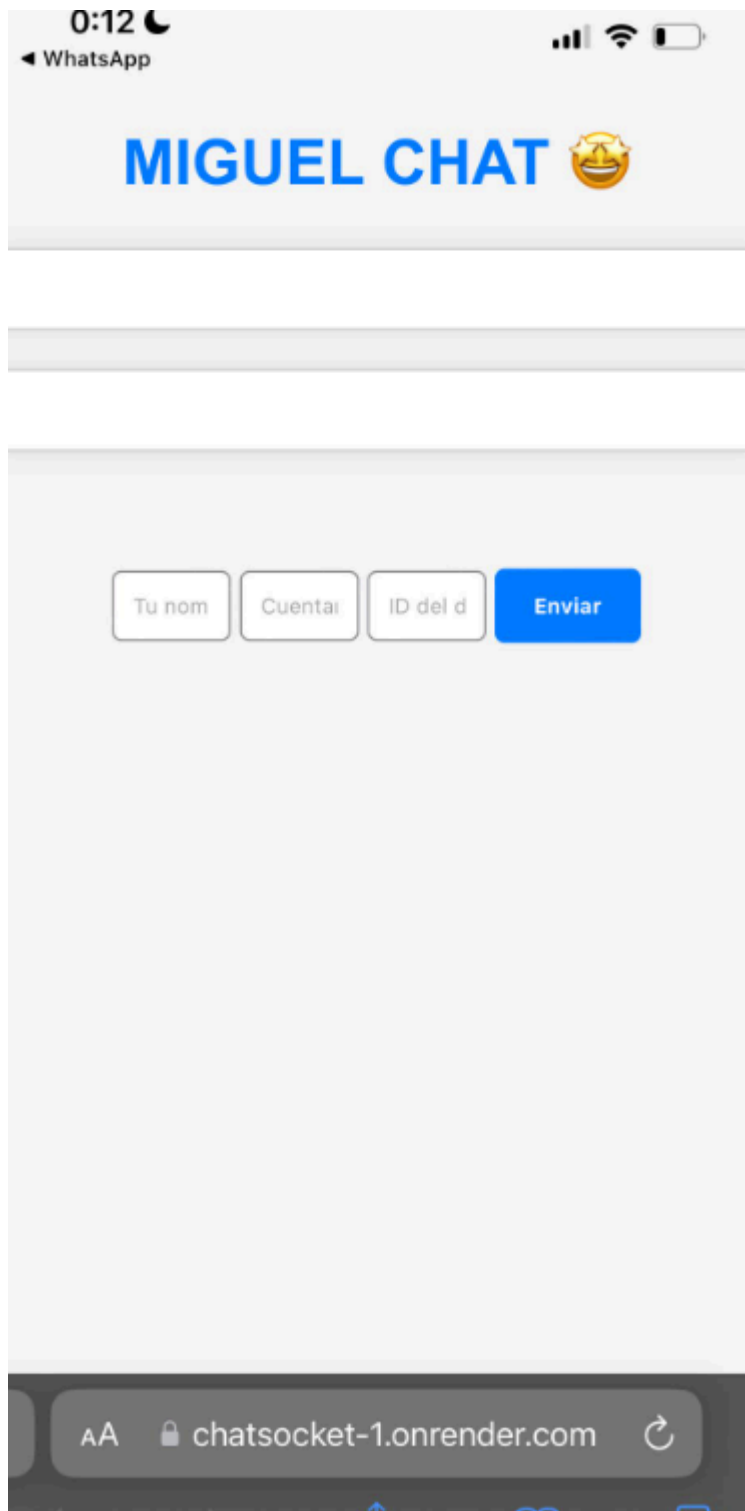
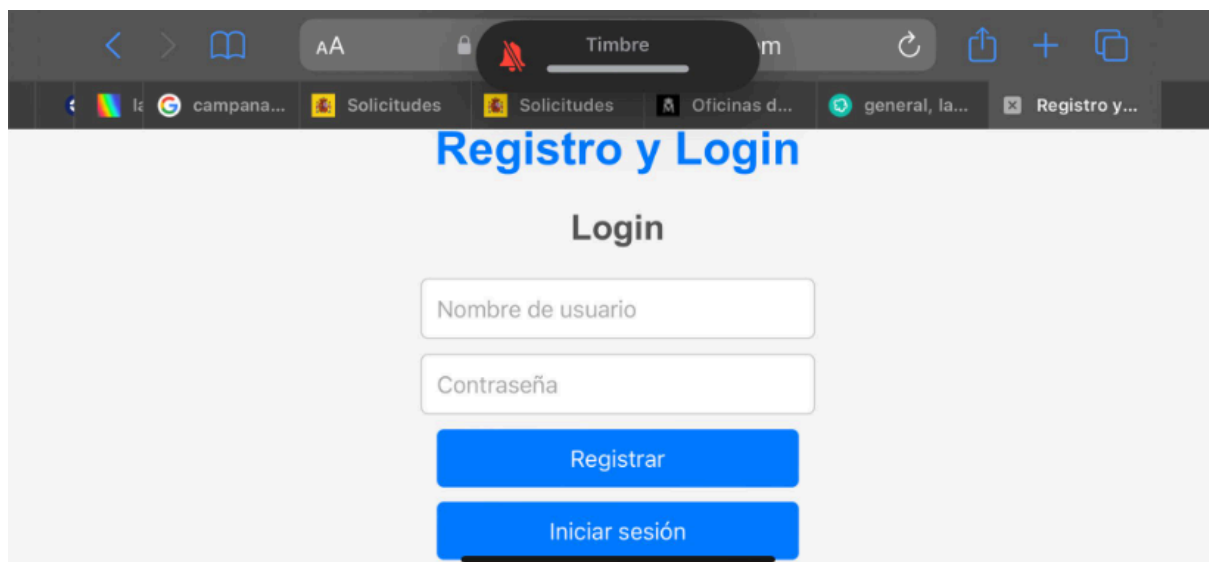
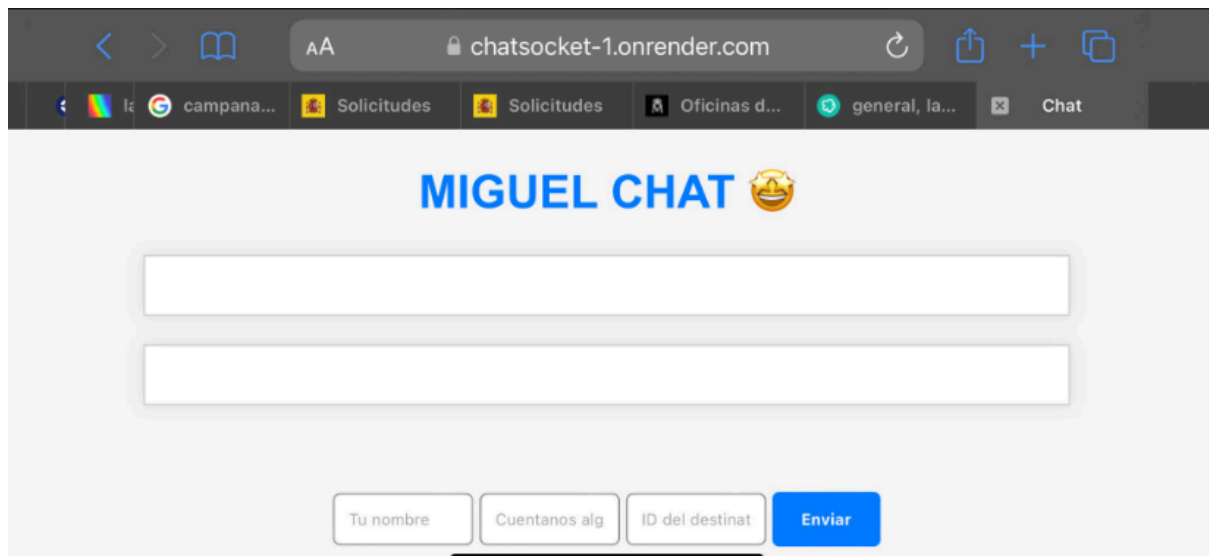


Fig 5 y 6 Inicio y chat en movil



*Fig 7 y 8 Inicio y chat en horizontal*

Se ve que en la figura 5 el reescalado no es el adecuado pero aun asi se puede mostrar el contenido en el ya que ocupa toda la pantalla, en las demas capturas se ve que el contenido se reescala bien y se muestran los elementos de una buena forma.

## TAREA 3

La interfaz es muy simple por lo que no hace falta el uso de estas instrucciones, aparte estos atajos de teclado hacen que la experiencia de el usuario mejora en gran medida, tras todo eso el chat pèrmite cambiar el nombre que se muestra en el chat para dar un toque de personalizacion a la web, a todo esto le añadimos que a algunos elementos se le añadido alertas para mejorar el feedback y el tratamiento de las acciones que hace que el usuario sepa que pasa en cada momento.

No se añade documentación ya que esta enfocado para gente afimirlizada a los ordenadores y su uso es continuo por lo que no se necesita documentación para la interfaz tan simple que es.

Por ultimo la pagina web es muy rapida y receptiva optimizando su rendimiento, un ejemplo Figura 9.



*Fig 9. Muestra de rendimiento*

### **Registro e inicio de sesión:**

Ve a la página de registro y completa el formulario con un nombre de usuario y una contraseña.

Luego, ve a la página de inicio de sesión e inicia sesión con las credenciales que acabas de registrar.

### **Añadir un nombre y hablar en un chat:**

Una vez dentro del chat, busca la opción para establecer tu nombre de usuario o perfil.

Introduce el nombre que desees utilizar en el chat y confirma.

Luego, escribe un mensaje en el chat y envíalo para participar en la conversación.

### **Enviar un mensaje privado:**

En el chat, busca la opción para ver la lista de usuarios conectados.

Encuentra el ID del usuario al que desees enviar un mensaje privado.

Copia ese ID y utiliza la función de enviar mensaje privado para enviar un mensaje directo a ese usuario.

Con estos pasos, deberías poder completar las tareas con éxito.



## TAREA 4

Este es el cuestionario de satisfacción de los usuarios con el que podrán decir cómo les ha parecido la usabilidad de la web. Tabla. 1.

	Escala de usabilidad (SUS) <sup>1</sup>				
	1	2	3	4	5
1. Creo que me gustará visitar con frecuencia este sitio web.					
2. Encontré el sitio innecesariamente complejo					
3. Pienso que el sitio web es fácil de usar					
4. Creo que necesitaría apoyo de un experto para utilizar el sitio web					
5. Encontré las diversas posibilidades del sitio web bastante bien integradas					
6. Pienso que hay demasiada inconsistencia en el sitio web					
7. Creo que la mayoría de la gente podría hacer uso del sitio web rápidamente					
8. He encontrado el sitio web bastante incómodo de utilizar					
9. Me he sentido muy seguro haciendo uso del sitio web					
10. Necesitaría aprender muchas cosas antes de poder manejarme con el sitio web					

Tabla 1