广东东软学院

学生实验报告

**实验课程名称：移动平台开发技术**

**实验项目名称：**

**实验类型：**

**指导教师：唐广花**

**实验日期： 年 月 日**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **学生姓名** | **魏才植** | **学 号** | **19215120527** |
| **班 级** | **软工5班** | **专业名称** | **软件工程** |
| **实验组**  **成员分工** |  | | |
| **实验地点** |  | | |
| **实验成绩**  **（教师签名）** |  | | |

|  |
| --- |
| **实验目的与要求**  **一、实验目的与要求**   * + 1. 熟悉Android Studio的使用     2. 掌握Activity基本使用方法     3. 掌握Intent显示及隐式跳转方式     4. 熟悉Intent跳转到拨号界面、浏览器界面     5. 掌握Intent传递数据给下一个活动并返回数据给上一个活动 |
| **实验原理与内容**  **三、实验原理**  Activity是一种可以包含用户界面的组件，主要用来和用户进行交互。Android程序的设计讲究界面分离，最好每一个活动都能对应一个布局，布局是用来显示界面内容的。所有的活动都要在AndroidMenifest文件中进行注册。在程序中可以使用Toast将一些短小的信息在一段时间内通知给用户。  Intent是Android程序中各组件之间进行交互的一种重要方式，它不仅指明当前组件想要执行的动作，还可以在不同组件之间传递数据。启动活动就可以用Intent。Intent可以分成两种：显示Intent和隐式Intent。当知道要跳转过去的目标Activity的名字时可以采用显示Intent。而隐式Intent则是指定了一系列更为抽象的action和category等信息，然后交由系统去分析这个Intent，并帮我们找出合适的活动去启动。  **四、实验内容**   * + 1. Activity基本使用：手动创建活动、加载布局、控件点击事件、弹出Toast提示     2. 在使用Intent显示跳转到     3. 使用Intent隐式跳转     4. 跳转到拨号界面、浏览器     5. Intent携带数据     6. 返回数据给上一个活动 |
| **实验设备与软件环境**   1. 操作系统 ：Archlinux 2. 硬件平台: x86-64 3. IDE: AndroidStudio 4. 语言: kotlin 5. 安卓模拟器 |
| **实验过程与结果（可贴图）**  Activity基本使用：  Activity\_first 的布局如下所示：  8  7  Activity\_second 的布局如下所示：  Intent的使用： |
| **操作异常问题与解决方案** |
| **实验总结** |