PENYUSUNAN RENCANA KULIAH DENGAN TOPOLOGICAL SORT (PENERAPAN DECREASE AND CONQUER)

LAPORAN TUGAS KECIL 2

Diajukan sebagai salah satu Tugas Kecil 2 IF2211 Strategi Algoritma Semester II tahun 2020/2021

Oleh:

Mgs. Tabrani (13519122)



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG BANDUNG

2021

BAGIAN I ALGORITMA *TOPOLOCIGAL SORT*

A. Definisi Algoritma Topological Sort

Algoritma topological sort adalah algoritma untuk melakukan pengurutan secara linier terhadap semua simpul dari sebuah graf berarah, di mana setiap sisi uv, simpul u berada sebelum v pada hasil pengurutan. Topological sort dapat dilakukan jika dan hanya jika graf yang bersangkutan tidak mempunyai siklus berarah, dengan kata lain graf itu adalah Directed Acryclic Graph (DAG) atau graf berarah yang tidak mempunyai siklus. Setiap DAG pasti mempunyai minimal satu keterurutan secara topologi dan algoritma topological sort digunakan untuk menemukan keterurutan topologi dari DAG tersebut secara linier.

B. Penerapan Algoritma Topological Sort dalam Penyusunan Rencana Kuliah

Penyusunan rencana kuliah dapat dilakukan dengan pendekatan Algoritma topological sort. Mula-mula seluruh mata kuliah yang dibuat dalam pendekatan graph. Mata kuliah yang memiliki prerequisite akan memiliki edge dengan mata kuliah prerequisite-nya dengan arah dari mata kuliah prerequisite menuju mata kuliah tersebut. Selanjutnya, topological sort akan diterapkan untuk menentukan mata kuliah apa saja yang diambil pada semester tertentu.

Pertama, hitung semua derajat masuk setiap *node*, yaitu banyaknya *edge* yang masuk pada *node* tersebut. Kemuan pilih seluruh *node* yang memiliki derajat masuk sama dengan 0. Ambil *node* tersebut, masukkan ke dalam solusi dan hilangkan *node* tersebut beserta semua *edge* yang keluar dari *node* tersebut, dan kurangi derajat *node* yang berhubungan dengan *node* tersebut. Kemudian langkah tersebut diulangi dan *index* solusi di-*increment* sebagai penentu semester yang bisa diambil dari mata kuliah tersebut.

BAGIAN II

SOURCE CODE PROGRAM

Program ini dibuat menggunakan bahasa Python. *Source code* dari program ini terdiri dari 4 *file* .py, yaitu main.py yang digunakan sebagai *file* utama, problem.py yang berisi fungsi *input* dan solusi dari masalah, topologicalSort.py yang berisi algoritma *topological sort*, dan graf.py yang berisi fungsi dan prosedur yang berkaitan dengan tipe data *graph*. Berikut ini *source code* masing-masing *file*.

1. main.py

```
from topologicalSort import topologicalSort
from problem import *
# Initialize a graph using array
graf = []
# User introduction
print(50*"=")
name = input("Hello, Enter your name please : ")
print("Welcome", name)
print("We'll help you to decide your course planning")
# Input the problem
inputFile(graf)
print("\n" + 50*"=")
print("You can follow this planning to grab your cumlaude")
print(50*"-")
solution = topologicalSort(graf)
outputSolution(solution)
```

2. graf.py

```
# Function to find the index from the node
def nodeIndex(graf, node):
 index = -1
 for i in range(len(graf)):
   if(graf[i][0] == node):
      index = i
 return index
def clearNode(node):
 if(node[len(node)-1] == "\n"):
   return node[:-2]
 elif(node[len(node)-1] == "."):
   return node[:-1]
   return node
Procedure to add the node
def inputNode(graf, node):
 if(nodeIndex(graf,node) == -1):
   graf.append([node,[]])
def inputEdge(graf, nodeFrom, nodeTo):
 if(nodeIndex(graf, nodeTo) != -1):
   graf[nodeIndex(graf, nodeTo)][1].append(nodeFrom)
   inputNode(graf, nodeTo)
   graf[nodeIndex(graf, nodeTo)][1].append(nodeFrom)
def deleteEdge(graf, nodeFrom, nodeTo):
 graf[nodeIndex(graf,nodeTo)][1].remove(nodeFrom)
 Procedure to delete the node
def deleteNode(graf, node):
```

```
popNode = graf.pop(nodeIndex(graf,node))
for i in range(len(graf)):
    for j in range(len(graf[i][1])):
        if(graf[i][1][j] == node):
            deleteEdge(graf, node, graf[i][0])
            break

# Function to find the degree of the node

def degree(graf, node):
    return len(graf[nodeIndex(graf,node)][1])
```

3. topologicalSort.py

```
from graf import *
def findZeroDegree(graf):
 solution = []
 for i in range(len(graf)):
    if(degree(graf,graf[i][0]) == 0):
      solution.append(i)
 return solution
 Function to solve the problem using topological sort
def topologicalSort(graf):
 solution = []
 semester = 0
 while(len(graf) > 0):
    solution.append([])
    zeroDegree = findZeroDegree(graf)
    for i in range(len(zeroDegree)):
      solution[semester].append(graf[zeroDegree[i]-i][0])
      deleteNode(graf, graf[zeroDegree[i]-i][0])
    semester += 1
 return solution
```

4. problem.py

```
from graf import *
Procedure for inputing problem from file
def inputFile(graf):
 inputFile = input("Please input your file: ")
 inputFile = open(inputFile, "r")
 print("\n" + 50*"=")
 print("Here are your courses, followed by required courses")
 print(50*"-")
 read = inputFile.readline()
 while(read != ""):
    if(read != "\n"):
      print(read, end="")
      nodes = read.split(", ")
      for i in range(len(nodes)):
           inputNode(graf, clearNode(nodes[i]))
            inputEdge(graf, clearNode(nodes[i]), nodes[0])
    read = inputFile.readline()
 print()
def outputSolution(solution):
 for i in range(len(solution)):
    print("Semester", i+1, ": ", end="")
    for j in range(len(solution[i])):
      if(j == len(solution[i])-1):
         print(solution[i][j], end=".")
         print(solution[i][j], end=", ")
    print()
    print()
 print(50*"=")
```

BAGIAN III TANGKAPAN LAYER

Berikut ini tangkapan layer berupa *input* dan *output* dari setiap percobaan yang dilakukan oleh program.

```
1 C1, C3.
2 C2, C1, C4.
3 C3.
4 C4, C1, C3.
5 C5, C2, C4.
```

Input 01.txt

```
You can follow this planning to grab your cumlaude
Semester 1 : C3.

Semester 2 : C1.

Semester 3 : C4.

Semester 4 : C2.

Semester 5 : C5.
```

Output 01.txt

```
1 Matematika.
2 Fisika.
3 Kimia.
4 Kalkulus, Matematika.
5 Fisika Modern, Fisika, Matematika, Kimia.
6 Koding, Matematika, Bahasa Inggris.
7 Bahasa Inggris.
```

Input 02.txt

```
You can follow this planning to grab your cumlaude

Semester 1 : Matematika, Fisika, Kimia, Bahasa Inggris.

Semester 2 : Kalkulus, Fisika Modern, Koding.
```

Output 02.txt

```
1 Matematika.
2 Fisika.
3 Kimia.
4 Kalkulus, Matematika.
5 Fisika Modern, Fisika, Matematika, Kimia, Kalkulus.
6 Koding, Matematika, Bahasa Inggris, Fisika Modern.
7 Bahasa Inggris.
```

Input 03.txt

```
You can follow this planning to grab your cumlaude
Semester 1: Matematika, Fisika, Kimia, Bahasa Inggris.
Semester 2: Kalkulus.
Semester 3: Fisika Modern.
Semester 4: Koding.
```

Output 03.txt

```
1 Matematika IA.
2 Fisika Dasar IA.
3 Olah Raga.
4 Pengenalan Komputasi.
5 Tata Tulis Karya Ilmiah.
6 Bahasa Inggris.
7 Matematika IIA, Matematika IA.
8 Fisika Dasar IIA, Fisika Dasar IA.
9 Dasar Pemograman, Pengenalan Komputasi.
10 Pengantar Rekayasa dan Desain, Tata Tulis Karya Ilmiah.
11 Kimia Dasar B, Matematika IA, Fisika Dasar IA.
12 Pengantar Analisis Rangkaian, Fisika Dasar IA.
13 Logika Komputasional, Matematika IIA, Dasar Pemograman.
14 Algoritma dan Struktur Data, Dasar Pemograman.
15 Matematika Diskrit, Matematika IIA.
16 Teori Bahasa Formal dan Otomata, Dasar Pemograman.
17 Aljabar Linier dan Geometri, Matematika IIA.
18 Organisasi dan Arsitektur Komputer, Dasar Pemograman.
19 Pemograman Berorientasi Objek, Algoritma dan Struktur Data.
20 Strategi Algoritma, Algoritma dan Struktur Data.
21 Probabilitas dan Statistika, Matematika Diskrit.
22 Sistem Operasi, Organisasi dan Arsitektur Komputer.
23 Basis Data, Matematika Diskrit, Logika Komputasional.
24 Rekayasa Perangkat Lunak, Teori Bahasa Formal dan Otomata.
```

Input 04.txt

```
You can follow this planning to grab your cumlaude

Semester 1: Matematika IA, Fisika Dasar IA, Olah R
aga, Pengenalan Komputasi, Tata Tulis Karya Ilmiah,
Bahasa Inggris.

Semester 2: Matematika IIA, Fisika Dasar IIA, Dasa
r Pemograman, Pengantar Rekayasa dan Desain, Kimia
Dasar B, Pengantar Analisis Rangkaian.

Semester 3: Logika Komputasional, Algoritma dan St
ruktur Data, Matematika Diskrit, Teori Bahasa Forma
l dan Otomata, Aljabar Linier dan Geometri, Organis
asi dan Arsitektur Komputer.

Semester 4: Pemograman Berorientasi Objek, Strateg
i Algoritma, Probabilitas dan Statistika, Sistem Op
erasi, Basis Data, Rekayasa Perangkat Lunak.
```

Output 04.txt

```
FI1101.
  KU1001.
  KU1102.
  KU1011.
  Ku1024.
  MA1201, MA1101.
  FI1201, FI1101.
IF1210, KU1102.
  KU1202, KU1102.
  KI1002, MA1101, FI1101.
  EL1200, FI1101.
IF2121, MA1201, IF1210.
  IF2110, IF1210.
IF2120, MA1201.
  IF2124, IF1210.
IF2123, MA1201.
 IF2130, IF1210.
IF2210, IF2110.
  IF2211, IF2110.
  IF2220, IF2120.
  IF2230, IF2130.
IF2240, IF2120, IF2121.
4 IF2250, IF2124.
```

Input 05.txt

```
You can follow this planning to grab your cumlaude

Semester 1: MA1101, FI1101, KU1001, KU1102, KU1011, Ku1024.

Semester 2: MA1201, FI1201, IF1210, KU1202, KI1002, EL1200.

Semester 3: IF2121, IF2110, IF2120, IF2124, IF2123, IF2130.

Semester 4: IF2210, IF2211, IF2220, IF2230, IF2240, IF2250.
```

Output 05.txt

```
I Inteligensi Buatan.

Pengembangan Aplikasi Berbasis Web.

Jaringan Komputer.
Sistem Informasi.
Manajemen Proyek Perangkat Lunak.
Manajemen Basis Data.
Interaksi Manusia Komputer.
Pengembangan Aplikasi pada Platfrom Khusus, Pengembangan Aplikasi Berbasis Web, Manajemen Proyek Perangkat Lunak, Sistem Informasi.
Pembelajaran Mesin, Interaksi Manusia Komputer, Inteligensi Buatan.
Sistem Paralel dan Terdistribusi, Jaringan Komputer.
Proyek Perangkat Lunak, Manajemen Proyek Perangkat Lunak.
Grafika Komputer, Interaksi Manusia Komputer.
Soci-informatika dan Profesionalisme, Interaksi Manusia Komputer.
Kerja Praktek, Proyek Perangkat Lunak.
Tugas Akhir 1 dan Seminar, Pengembangan Aplikasi pada Platfrom Khusus.
```

Input 06.txt

```
You can follow this planning to grab your cumlaude
Semester 1: Inteligensi Buatan, Pengembangan Aplik
asi Berbasis Web, Jaringan Komputer, Sistem Informa
si, Manajemen Proyek Perangkat Lunak, Manajemen Bas
is Data, Interaksi Manusia Komputer.

Semester 2: Pengembangan Aplikasi pada Platfrom Kh
usus, Pembelajaran Mesin, Sistem Paralel dan Terdis
tribusi, Proyek Perangkat Lunak, Grafika Komputer,
Soci-informatika dan Profesionalisme.

Semester 3: Kerja Praktek, Tugas Akhir 1 dan Semin
ar.

Semester 4: Tugas Akhir 2.
```

Output 06.txt

```
1 Sistem dan Arsitektur Komputer.
2 Matematika STI.
3 Probabilitas dan Statistik.
4 Organisasi & Manajemen Perusahaan Industri.
5 Pemodelan Basis Data.
6 Algoritma dan Struktur Data STI.
7 Manajemen Basis Data, Pemodelan Basis Data.
8 Sistem Embedded, Sistem dan Arsitektur Komputer.
9 Jaringan Komputer, Sistem dan Arsitektur Komputer.
10 Manajemen Sumber Daya STI, Organisasi & Manajemen Perusahaan Industri.
11 Analists Kebutuhan Sistem, Probabilitas dan Statistik.
12 Pemograman Berorientasi Objek STI, Algoritma dan Struktur Data STI.
13 Sistem Multimedia, Sistem Embedded.
14 Teknologi Sistem Terintegrasi, Jaringan Komputer.
15 Layanan Sistem dan Teknologi Informasi, Analisis Kebutuhan Sistem.
16 Interaksi Manusia Komputer, Manajemen Sumber Daya STI.
17 Analists Kebutuhan Enterprise, Analisis Kebutuhan Sistem.
18 Rekayasa Perangkat Lunak STI, Manajemen Basis Data.
19 Platfrom dan Pengembangan Aplikasi Mobile, Rekayasa Perangkat Lunak STI.
28 Keamanan Informasi, Teknologi Sistem Terintegrasi.
21 Manajemen Proyek STI, Analisis Kebutuhan Enterprise.
22 Arsitektur Enterprise, Analisis Kebutuhan Enterprise.
23 Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi, Layanan Sistem dan Teknologi Informasi.
24 Kerja Praktek, Manajemen Proyek STI.
27 Lugas Akhir 1 & Seminar, Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi.
```

Input 07.txt

```
You can follow this planning to grab your cumlaude

Semester 1: Sistem dan Arsitektur Komputer, Matema
tika STI, Probabilitas dan Statistik, Organisasi &
Manajemen Perusahaan Industri, Pemodelan Basis Data
, Algoritma dan Struktur Data STI.

Semester 2: Manajemen Basis Data, Sistem Embedded,
Jaringan Komputer, Manajemen Sumber Daya STI, Anal
isis Kebutuhan Sistem, Pemograman Berorientasi Obje
k STI.

Semester 3: Sistem Multimedia, Teknologi Sistem Te
rintegrasi, Layanan Sistem dan Teknologi Informasi,
Interaksi Manusia Komputer, Analisis Kebutuhan Ent
erprise, Rekayasa Perangkat Lunak STI.

Semester 4: Platfrom dan Pengembangan Aplikasi Mob
ile, Keamanan Informasi, Manajemen Proyek STI, Arsi
tektur Enterprise, Rekayasa Sistem dan Teknologi In
formasi.

Semester 5: Kerja Praktek, Tugas Akhir 1 & Seminar

Semester 6: Tugas Akhir 2.
```

Output 07.txt

Input 08.txt

ou can follow this planning to grab your cumlaude Semester 1 : Matematika IA, Fisika Dasar IA, Olah R aga, Pengenalan Komputasi, Tata Tulis Karya Ilmiah, Bahasa Inggris. Semester 2 : Matematika IIA, Fisika Dasar IIA, Dasa r Pemograman, Pengantar Rekayasa dan Desain, Kimia Dasar B, Pengantar Analisis Rangkaian. Semester 3 : Rangkalan Elektrik, Praktikum Rangkaia n Elektrik, Sistem Digital, Praktikum Sistem Digita l, Struktur Diskrit, Probabilitas & Statistika, Mat ematika Rekayasa IA. Semester 4 : Elektronika, Praktikum Elektronika, Me dan Elektromagnetik, Sinyal & Sistem, Pemecahan Mas alah dengan C, Praktikum Pemecahan Masalah dengan C , Matematika Rekayasa IIA. Semester 5 : Elektronika II, Praktikum Elektronika II, Pengolahan Sinyal Digital, Praktikum Pengolahan Sinyal Digital, Arsitektur Sistem Komputer, Prakti kum Arsitektur Sistem Komputer, Material Teknik Ele ktro, Sistem Instrumentasi. semester 6 : Sistem Mikroprosesor, Praktikum Sistem Mikroprosesor, Sistem Kendali, Praktikum Sistem Ke Idali, Sistem Komunikasi, Praktikum Sistem Komunika si, Sistem Tenaga Elektrik, Praktikum Sistem Tenaga Elektrik, Etika Profesi & Rekayasa. Semester 7 : Kerja Praktek, Tugas Akhir I (Capstone Design). Semester 8 : Tugas Akhir II (Capstone Design).

Output 08.txt

```
Olah Raga:
Pengenalan Komputasi.
Tata Tulis Karya Ilaiah.
Bahasi Ingori III. Fisika Dasar II.
Fisika Dasar III. Fisika Dasar II.
Fisika Dasar III. Fisika Dasar II.
Pengantar Rakyasa dan Desain. Tata Tulis Karya Ilmiah.
Kimia Dasar S. Meteestika II., Fisika Dasar II.
Pengantar Analisis Bangkaian. Fisika Dasar II.
Pengantar Analisis Bangkaian. Fisika Dasar II.
Probabilitas dan Statistika, Meteenatika III.
Mateenatika Rekayasa II., Mateenatika III.
Mateenatika Rekayasa II., Mateenatika III.
Rangkaian Elektrik, Pengantar Analisis Rangkaian.
Sistem Digital 6 Hikroprosesor, Fisika Dasar III.
Sistem Digital 6 Hikroprosesor, Fisika Dasar III.
Sistem Penguhuran, Probabilitas dan Statistika.
Sinyal 6 Sistem. Sistem Digital 6 Hikroprosesor.
Sistem Penguhuran, Probabilitas dan Statistika.
Sinyal 6 Sistem. Sistem Digital 6 Hikroprosesor.
Lektronika, Rangkaian Elektrika Rekayasa II.
Elektronika, Rangkaian Elektrika Rekayasa II.
Fraktikum Elektronika, Praktikum Rangkaian Elektrik.
Praktikum Elektronika, Praktikum Rangkaian Elektrik.
Praktikum Engal Listrik, Elektronika.
Ranalisis Muerik dalan Tenaga Listrik, Matematika Rekayasa III.
Sistem Fennaga, Sistem Pengukuran.
Analisis Sistem Tennaga, Sistem Pengukuran.
Sistem Kendali, Sinyal 6 Sistem Pengukuran.
Sistem Kendali, Sinyal 6 Sistem Pengukuran.
Sistem Kennaga Listrik, Analisis Sistem Tennaga.
Elektronika Daya. Material Elektroteknik.
Fraktikum Tennaga Listrik, Analisis Sistem Tennaga.
Elektronika Daya. Material Elektroteknik.
Tennak Itennaga Listrik, Analisis Sistem Tennaga.
Elektronika Daya. Material Elektroteknik.
Tennak Tennaga Listrik, Pembangkit Tennaga Listrik.
Praktikum Tennaga Listrik, Pembangkit Tennaga Listrik.
Tugas Akhir II. Tugas Akhir I 6 Seminar.
Desain Sistem Tennaga Listrik, Reknik Tennaga Listrik.
Tugas Akhir II. Tugas Akhir I 6 Seminar.
Desain Sistem Tennaga Listrik, Reknik Tennaga Listrik.
```

Input 09.txt

```
ou can follow this planning to grab your cumlaude
   ster 3 : Probabilitas dan Statistika, Matematika Rekayasa IA, Rangkaian Elektrik, Praktikum Rangkaian Elektrik, Sistem Digital & Mikropro:
, Rekayasa Termal dan Mekanika Fluid.
emester 5 : Mesin Mesin Listrik, Analisis Numerik dalam Tenaga Listrik, Analisis Sistem Tenaga, Material Elektroteknik, Praktikum Tenaga List
ik I, Ekonomi Teknik, Sistem Kendali.
```

Input 10.txt

```
You can follow this planning to grab your cumlaude

Senester 1: Matematika IA, Fisika Dasar IA, Olah Raga, Pengenalan Komputasi, Tata Tulis Karya I
Intah, Bahasa Inggris.

Senester 2: Matematika IIA, Fisika Dasar IIA, Dasar Penograman, Pengantar Rekayasa dan Desain,
Kimia Dasar B, Pengantar Analisis Rangkalan.

Senester 3: Matematika Diskrit, Rangkalan Listrik, Desain Sistem Digital, Pemograman, Probabili
tas dan Statistik, Praktikum Telekomunikasi IA, Matematika Rekayasa IA.

Senester 4: Medan Elektronagnetik I, Elekronika Komunikasi, Pengolahan Sinyal dalam Maktu Konti
nyu, Sistem Embedded, Jaringan Komputer I, Praktikum Telekomunikasi IIA, Praktikum Telekomunikas
i IIB, Matematika Rekayasa IIA.

Senester 5: Medan Elektronagnetik II, Sistem Komunikasi I, Jaringan Komputer II, Pengolahan Sin
yal dalam Maktu Diskrit, Pemograman Lanjut, Praktikum Telekomunikasi IIIA, Praktikum Telekomunik
si IIB.

Senester 6: Sistem Komunikasi II, Antena & Propagasi Gelombang, Elekronika Frekuensi Radio, Sis
tem Komunikasi Optik, Jaringan Antrian, Praktikum Telekomunikasi IVA, Praktikum Telekomunikasi I
Senester 7: Kerja Praktek, Manajemen Proyek Telekomunikasi, Tugas Akhir I & Seninar, Jaringan I
nti dan Transport, Layanan Tersambung & Komunikasi Awan, Jaringan Akses Nir-kabel.
```

Output 10.txt

```
1 Matematika IA.
2 Fisika Dasar IA.
3 Olah Raga
3 Pengenalan Komputasi.
5 Tata Tulis Karya Itaiah.
6 Bahasa Inggris.
7 Matematika IIA, Matematika IA.
6 Fisika Dasar IA.
9 Dasar Pemograman, Pengenalan Komputasi.
9 Pengantar Rekayasa dan Desain, Tata Tulis Karya Ilmiah.
1 Kimia Dasar B. Matematika IA, Fisika Dasar IA.
1 Pengantar Analisis Rangkaian, Fisika Dasar IA.
1 Pengantar Analisis Rangkaian, Fisika Dasar IA.
2 Pengantar Analisis Rangkaian, Fisika Dasar IA.
3 Rangkaian Elektrik dan Elektronika, Pengantar Analisis Rangkaian.
4 Anatomi dan Fisiologi I. Kimia Dasar B.
6 Dasar Teknik Biomedis, Pengantar Rekayasa dan Desain.
1 Matematika Rekayasa IA, Matematika IIA.
1 Biokimia, Kimia Dasar B.
2 Sistem Digital & Mikroprosesor, Fisika Dasar IIA.
9 Praktikum Rangkaian Elektrik, Pengantar Analisis Rangkaian.
2 Elektronika Biomedika, Rangkaian Elektrik dan Elektronika.
Anatomi dan Fisiologi II., Anatomi dan Fisiologi II.
2 Praktikum Teknik Biomedika, In Dasar Teknik Biomedis.
3 Matematika Rekayasa IIA, Matematika Rekayasa IA.
4 Pemecahan Masalah dengan C, Sistem Digital & Mikroprosesor.
5 Praktikum Penechahan Matematika dengan C, Praktikum Rangkaian Elektrik.
6 Fisika Biomedika, Elektronika Biomedika.
7 Probabilitas dan Biostatistika, Matematika Rekayasa IIA.
8 Pengukuran dan Instrumentasi Biomedika, Praktikum Teknik Biomedis I.
9 Praktikum Teknik Biomedis II, Praktikum Teknik Biomedis I.
9 Pengolahan Siriyal Biomedika.
1 Pengolahan Siriyal Biomedika.
9 Pengolahan Ciriyal Biomedika.
1 Pengolahan Ciriyal Pengolahan Ciriyal Biomedika.
2 Pengolahan Ciriyal Biomedika.
3 Biotika Molekuler, Biotopis Sel dan Molekul Terapan.
3 Biodinatka Molekuler, Biotopis Sel dan Molekul Terapan.
3 Biodinatka Mol
```

Input 11.txt

```
You can follow this planning to grab your cumlaude

Semester 1: Matematika IA, Fisika Dasar IA, Olah Raga, Pengenalan Komputasi, Tata Tulis Karya I
lniah, Bahasa Inggris.

Semester 2: Matematika IIA, Fisika Dasar IIA, Dasar Pemograman, Pengantar Rekayasa dan Desain,
Kimia Dasar B, Pengantar Analisis Rangkalan.

Semester 3: Rangkaian Elektrik dan Elektronika, Anatomi dan Fisiologi I, Dasar Teknik Biomedis,
Matematika Rekayasa IA, Biokinia, Sistem Digital & Mikroprosesor, Praktikum Rangkalan Elektrik.

Semester 4: Elektronika Biomedika, Anatomi dan Fisiologi II, Praktikum Teknik Biomedis I, Matem
atika Rekayasa IIA, Pemecahan Masalah dengan C, Praktikum Pemecahan Matematika dengan C.

Semester 5: Fisika Biomedika, Probabilitas dan Biostatistika, Pengukuran dan Instrumentasi Biom
edika, Praktikum Teknik Biomedis II, Pengolahan Sinyal Biomedika, Biologi Sel dan Molekul Terapa
n.

Semester 6: Bioelektromagnetika, Biomekanika, Pengolahan Citra Biomedika, Praktikum Teknik Biom
edis III, Bioetika, Biodinaika Molekuler.

Semester 7: Tugas Akhir I dan Seminar, Perancangan Sistem Biomedika.
```

Output 11.txt

BAGIAN IV ALAMAT TEMPAT KODE SUMBER PROGRAM

https://github.com/mgstabrani/course-planning-scheduling

REFERENSI

- https://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Stmik/2020-2021/Tugas-Kecil-2-(2021).pdf (diakses pada 22 Februari 2021).
- https://www.youtube.com/watch?v=eL-KzMXSXXI (diakses pada 27 Februari 2021).
- https://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Stmik/2012-2013/Makalah2012/Makalah-IF3051-2012-060.pdf (diakses pada 27 Februari 2021).

LAMPIRAN

Poin	Ya	Tidak
Program berhasil dikompilasi.	√	
2. Program berhasil running.	✓	
Program dapat menerima berkas input dan menuliskan output.	✓	
4. Luaran sudah benar untuk semua kasus input.	✓	