## 什么是Andriod？

首先，Android是Google开发的基于Linux平台的开源手机操作系统，如果更专业地进一步说Android分为四个层，从高层到低层分别是应用程序层、应用程序框架层、系统运行库层和Linux核心层等等，这里就不在详细说了，因为我相信百度和Google官网上描述的更清楚一些。我只谈谈我理解的Android和它的优势。

如果对于太深入了解Android的人，可能会告诉你：Android是当下流行的智能手机；是当下流行的手机操作系统；是当下流行的3G 手机。

但是，我会说：

如果你是一个程序员，那么我会告诉你Android 是一个魅力十足的开发平台，你可以通过Java 语言开发相应的应用程序,发布在Android Market，根据你的销量获取相应的酬劳。（这也是为什么许多做J2ee的程序员转向Android应用开发的原因，因为它的平台很好。而且它是完全开源的。可以基于Android做出许多优秀的操作系统，如：小米的MIUI。这就是它的优势。）

如果你是一个上网达人，我们也知道了Android 是3G 时代智能手机的典范，你可以通过它获得前所未有的网络体验。

## 什么是XMPP？

简单地说，它是可扩展消息处理现场协议 ，基于可扩展标记语言（XML）的协议，它用于即时消息（IM）以及在线现场探测。它在促进服务器之间的准即时操作。这个协议可能最终允许因特网用户向因特网上的其他任何人发送即时消息，即使其操作系统和浏览器不同。XMPP的前身是Jabber，一个开源形式组织产生的网络即时通信协议。

## 什么是Smack，Asmack？

Smack是一个开源，易于使用的XMPP（jabber）客户端类库。

Smack提供了许多的API，基于Smack API的XMPP协议客户端的设计，其优点:编程简单。 缺点:API并非为大量并发用户设计，每个客户要1个线程，占用资源大，1台机器只能模拟有限(数千个)客户。

Asmack 是Smack针对于Android系统的XMPP客户端类库。

## 什么是Openfire？

Openfire 采用Java开发，开源的实时协作（RTC）服务器基于XMPP（Jabber）协议。