민경욱

이메일: mgu1206@gmail.com 연락처: +821026162447

안녕하세요, 저는 C++과 Qt/QML을 활용한 소프트웨어 개발을 주로해온 민경욱입니다.

주로 QML을 활용한 UI 개발을 주로 해왔으며, 다양한 컴포넌트를 모듈화하여 재사용 가능하도록 개발하는데 노력했습니다.

최근에는 주로 백엔드 부분에서 DB, 파일 관리 관련 기능을 개발하고 있습니다.

멀티스레드에도 깊은 관심이 있으며, 우선순위 스레드 풀을 구현하여 자사 소프트웨어에 성공적으로 적용한 경험이 있습니다.

SQLite와 CouchDB 등 데이터베이스를 UI와 통합한 경험도 풍부하며, 특히 CouchDB의 View와 인덱스를 활용해 빠른 응답성을 구현하는 데 관심이 많습니다.

최근에는 내부 툴 개발, 개인 프로젝트, 최신 기술 습득 등을 위해 Python, Rust 등을 공부해보고 있습니다.

경력 **레이** 2016.07 - 현재 재직중

SW개발팀 / 수석

- C++ thread-pool 2022.01 2022.06
 - 기술 스택: C++14, cpp rest sdk
 - C++ 기반 우선순위 스레드 풀을 설계 및 구현하여 자사 소프트웨어에 성공적으로 적용.
 - 비동기 프로그래밍을 통해 작업의 효율성을 향상시켰으며, Job 우선순위 설정 기능을 도입해성능 최적화에 기여.
- RAYFace 2019.12 2024.01
 - 프로젝트 개요: 치과용 3D FaceScan 소프트웨어 개발.
 - 기술 스택: C++14, Qt 5.15.2, CouchDB, Syncthing, Cpp rest sdk
 - 주요 성과:
 - 환자 및 데이터 관리 기능 개발
 - QFrameBufferObject를 통해 QML에 OpenGL Scene 통합
 - CouchDB와 Syncthing을 활용한 데이터 공유 시스템 개발
 - 데이터 자동 삭제 및 동기화 상태 관리 서비스(Manager) 구현
 - 스캐너 장비와 TCP 소켓 통신 최적화: 용도별 소켓 3개를 사용해 명령에 대한 응답 속도를 향상시킴
- RAYDent Converter 2018.02 2019.12
 - 프로젝트 개요: 치과용 STL Converter 소프트웨어 개발.

- 기술 스택: C++14, CEGUI 0.8.7, OpenGL.
- 주요 성과:
- 퍼포먼스 최적화를 위해 CEGUI UI 툴 사용. 오픈소스의 한계 속에서도 커뮤니티와의 협업을 통해 솔루션 완성.
- RAYDent Studio Project 2016.07 2018.01
 - 프로젝트 개요: 치과용 3D 프린터 제어 소프트웨어 개발.
 - 기술 스택: Qt/QML 5.7, QAbstractListModel, Serial, TCP 통신.
 - 주요 성과:
 - GUI 개발 및 QML을 활용한 재사용 가능한 컴포넌트 설계.
 - UI와 비즈니스 로직의 분리를 통한 시스템 구조 개선.
 - 회사 입사 후 처음으로 진행한 프로젝트로, 실무 경험을 쌓으며 성공적으로 완료.

학력	영남대학교 컴퓨터공학과	2007.03 - 2016.02
스킬	C, C++, Qt, Python, Rust, JavaScript, CouchDB, SQLi Multi Tasking, Git, Confluence	te, Restful API,
수상 및 기타	정보처리기사 자격증	2016.01
외국어	영어 일상회화	