

# 민경욱

이메일: mgu1206@gmail.com

연락처: +821026162447

안녕하세요, 저는 C++과 Qt/QML을 활용한 소프트웨어 개발을 주로해온 민경욱입니다.

주로 QML을 활용한 UI 개발에 집중하며, 다양한 컴포넌트를 모듈화하여 재사용 가능한 구조를 설계하는 데 주력해 왔습니다.

최근에는 주로 백엔드의 DB, 파일 관련 기능을 개발하고 있습니다.

멀티스레드에도 깊은 관심이 있으며, 우선순위 스레드 풀을 구현하여 자사 소프트웨어에 성공적으로 적용한 경험이 있습니다.

SQLite와 CouchDB 등 데이터베이스를 UI와 통합한 경험도 풍부하며, 특히 CouchDB의 View와 인덱스를 활용해 빠른 응답성을 구현하는 데 관심이 많습니다.

최근에는 내부 툴 개발, 개인 프로젝트, 최신 기술 습득 등을 위해 Python, Rust 등을 공부해보고 있고 자사에서 사용하는 내부 툴이나 간단한 cli 어플들을 개발할 때 사용해보고 있습니다.

---

## 경력

### 레이 SW개발팀 / 수석

2016.07 - 현재 재직중

- C++ thread-pool 2022.01 - 2022.06

- 기술 스택: C++14, cpp rest sdk
- C++ 기반 우선순위 스레드 풀을 설계 및 구현하여 자사 소프트웨어에 성공적으로 적용.
- 비동기 프로그래밍을 통해 작업의 효율성을 향상시켰으며, Job 우선순위 설정 기능을 도입해 성능 최적화에 기여.

- RAYFace 2019.12 - 2024.01

- 프로젝트 개요: 치과용 3D FaceScan 소프트웨어 개발.
- 기술 스택: C++14, Qt 5.15.2, CouchDB, Syncthing, Cpp rest sdk
- 주요 성과:
  - 환자 및 데이터 관리 기능 개발
  - QFrameBufferObject를 통해 QML에 OpenGL Scene 통합
  - CouchDB와 Syncthing을 활용한 데이터 공유 시스템 개발
  - 데이터 자동 삭제 및 동기화 상태 관리 서비스(Manager) 구현
  - 스캐너 장비와 TCP 소켓 통신 최적화: 용도별 소켓 3개를 사용해 명령에 대한 응답 속도를 향상킴

- RAYDent Converter 2018.02 - 2019.12

- 프로젝트 개요: 치과용 STL Converter 소프트웨어 개발.
- 기술 스택: C++14, CEGUI 0.8.7, OpenGL.
- 주요 성과:
- 퍼포먼스 최적화를 위해 CEGUI UI 툴 사용. 오픈소스의 한계 속에서도 커뮤니티와의 협업을 통해 솔루션 완성.

● **RAYDent Studio Project** 2016.07 - 2018.01

- 프로젝트 개요: 치과용 3D 프린터 제어 소프트웨어 개발.
- 기술 스택: Qt/QML 5.7, QAbstractListModel, Serial, TCP 통신.
- 주요 성과:
- GUI 개발 및 QML을 활용한 재사용 가능한 컴포넌트 설계.
- UI와 비즈니스 로직의 분리를 통한 시스템 구조 개선.
- 회사 입사 후 처음으로 진행한 프로젝트로, 실무 경험을 쌓으며 성공적으로 완료.

---

학력	<b>영남대학교</b> 컴퓨터공학과	2007.03 - 2016.02
----	------------------------	-------------------

---

스킬	C, C++, Qt, Python, Rust, JavaScript, CouchDB, SQLite, Restful API, Multi Tasking, Git, Confluence
----	--

---

수상 및 기타	<b>정보처리기사</b> 자격증	2016.01
---------	----------------------	---------

---

외국어	<b>영어</b> 일상회화
-----	-------------------