



Abbildung 1 GitHub
Repository mit
Beispielcode

Einbinden des LCD1602 mit I²C-Interface

- 1.) I²C Interface mit dem LCD1602 Panel verbinden (Löten, Klemmen)



- 2.) Folgende (Standard) Konfiguration wählen und mit Breadboard verbinden

I2C Device	ESP32
SDA	SDA (default is GPIO 21)
SCL	SCL (default is GPIO 22)
GND	GND
VCC	usually 3.3V or 5V

Das Display kann je nach Modell mit 3,3 V betrieben werden, ansonsten braucht man eine externe 5V DC-Einspeisung.

- 3.) Im Code Folgendes einfügen und eventuell die Library installieren!

```
#include <LiquidCrystal_I2C.h>
```

- 4.) Standardfunktionen und Initialisierung

a) Initialization

*/*Constructor to initialize the LCD with I2C address, number of columns, and rows. */*

`LiquidCrystal_I2C Lcd(addr, cols, rows);`

`Lcd.init()` *//Sometimes needed in older versions*

b) Display Control

`Lcd.backlight()` *//Turning on the backlight*

`Lcd.noBacklight()` *//Turnin off the backlight*

`Lcd.clear()` *// clear the screen*

`Lcd.home()` *//Move to row 1, Column 1, top left corner*

c) Cursor Control

`Lcd.setCursor(col, row)` *//Move the cursor*

`Lcd.cursor()` *//Display the cursor*

d) Text Display

`Lcd.print(text)` *//Print a text at the current cursor position*