Nome do jogo: **A definir**

Plataformas: Desktop (PC) e Consoles (Xbox e Playstation)

Classificação: Livre para todos os públicos

Público Alvo: Alunos de Computação

Dada de lançamento: --/--/--

Marcos Guibson Santos da Silva

**História do jogo:**

**O jogo:**

**Personagens:**

**Inimigos:**

**Fluxo de jogo:**

**Comandos do jogador – (Visão Plataforma)**

**Comandos do jogador – (Visão Top-Down)**

**GAMEPLAY**

**Gênero do jogo:**

**Como jogar:**

**Jogos Similares:**

## Train Taxi

*Train taxi* é um divertido jogo *top down* de puzzles, que tem como objetivo percorrer o circuito e pegar todos os passageiros ao se controlar um trem, tendo cuidados para não colidir com os vagões. A dificuldade do jogo consiste em aumentar a complexidade dos trilhos do trem, fazendo com que seja mais fácil a escolha de caminhos propícios a colisões. Este jogo teve como inspiração uma das mecânicas principais do jogo **Nome do Jogo**, onde o jogador deve percorrer as trilhas e caminhos que interligam os vilarejos e vilas realizando entregas.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

Figura 00 - Train Taxi

## Super Mario Bros

## *Super Mario Bros* é um jogo eletrônico lançado pela Nintendo em 1985, considerado um grande clássico, foi um dos primeiros jogos de plataforma com rolagem lateral conhecido como *side-scrolling*. O enredo do jogo se passa após a Princesa Cogumelo finalmente recuperar seu reino das mãos do vilão Bowser, e por vingança para novamente dominar o reino dos Cogumelos, Bowser sequestra a Princesa Cogumelo e tranforma os Toads em tijolos, sendo agora a missão de Mario e Luigi salvar a princessa para que o reino dos Cogumelos não caia novamente nas mãos de Bowser. Durante o jogo, o jogador controla o principal portagonista da série, Mario (ou Luigi), com o objetivo de percorrer o Reino dos Cogumelos, sobreviver às forças do principal vilão e salvar a Princesa Peach e o seu reino do domínio dos Koopa Troopas. O mundo do jogo é dividido em oito mundo composto por 4 fases cada um.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

## Figura 00 – Super Mario Bros

## The Legend of Zelda

*The Legend of Zelda* é uma franquia de videogame de ação e aventura com a jogabilidade envolvendo ação e aventura com elementos de RPG. *The Legend of Zelda* apresenta uma mistura de quebra-cabeças ação e aventura pelo reino de Hyrule em busca de salvar a princesa Zelda do antagonista Ganon, o senhor da guerra maligna que virou demônio e é o principal vilão do game. Os cenários do **Nome do Jogo** referente ao modulo RPG, foram inspirados nos arredores do reino de Hyrule, voltado para um tema medieval e histórico baseado na Eutopa Ocidental chamada Grafolandia.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

Figura 00 – The Legend of Zelda

## Moonlighter

Moonlighter é um empolgante RPG de Ação com elementos de construção, magias e batalhas! No jogo, você estará no papel de Will, um lojista que adora aventuras e sonha em se tornar um herói. Durante uma escavação arqueológica, são descobertas uma série de portais para outros mundos e dimensões. Através desses portais, Will irá fazer explorações e descobrir tesouros inimagináveis, além de enfrentar os perigos dos novos mundos até então desconhecidos. Moonlighter faz com que o jogador administre sua loja durante o dia e vá explorar à noite. A manutenção da loja envolve o gerenciamento de mercadorias e o recebimento de dinheiro, que o jogador pode investir para melhorar a cidade e adicionar serviços como criador de poções e ferreiro. Essas melhorias na cidade permitem que o jogador crie armas, armaduras e poções de saúde, contrate um trabalhador de meio período para vender coisas durante o dia, além de melhorar o equipamento dos personagens. À noite, o jogador pode explorar masmorras e enfrentar hordas de inimigos, que deixam cair itens valiosos após a derrota; os mesmos também podem ser encontrados nos baús quando o jogador limpa uma sala. Moonlighter tem como inspiração para o jogo em seu estilo de movimetação do personagem, bem como em sua caracteristica de possuir ‘tarefas’ distintas durante o jogo, onde o jogador deve reconquistar os objetos que foram furtados em uma aventura no aspecto de plataforma 2D, e em outro momento deve realizar entregas em cenário RPG 2D.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

Figura 00 – Moonlighter

Goof Troop

*Goof Troop*  é um jogo de ação-aventura e *puzzles* desenvolvido pela Capcom e lançado em 1993. O jogo é baseado na série que possui o mesmo nome, ao iniciar o jogo, o jogador pode escolher entre dois diferentes personagens, Max e Pateta ou escolher o modo multiplayer, sendo possível o jogador escolher qual personagem controlar. O jogo contem 5 áreas da ilha *Spoonerville:* uma praia, uma vila sendo atacada, um castelo assombrado, um vale montanhoso e o navio pirata do capitão Keelhaul Pete. Cada área possui um chefe correspondente, menos o possui um grupo se *Jesters* como chefe. Os jogadores podem se defender dos inimigos atirando podes de flores, vasos, pedras e barris nele, além de existir vários itens com funções diferentes que são usados para prosseguirem em determinadas situações, como gancho, que permite criar uma ponte, onde o jogador pode andar por esta, paralisar os inimigos ou mesmo conseguir pegar itens do jogo.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

Figura 00 – Goof Troop

**Níveis do jogo**

**EXPERIÊNCIA DO JOGO**

**Fluxo de Aprendizagem**

**Teoria de Aprendizagem**

**INTERFACE DO JOGO**

**Cenários**

**Telas do jogo**

**Telas de Pop-Up’s**