



GOVERNO DO ESTADO DO

AMAZONAS

UNIVERSIDADE DO ESTADO DO AMAZONAS

PROGRAMA INSTITUCIONAL DE EXTENSÃO – PROGEX/UEA

RELATÓRIO DE ATIVIDADE MENSAL – PROGEX/BOLSISTA

Unidade Acadêmica: Escola Superior de Tecnologia

Bolsista: Marcos Guibson Santos da Silva

Título do Projeto: Aprendendo a programar por meio do desenvolvimento de jogos utilizando o Scratch

Número SISPROJ: 22856

Coordenador (a) do Projeto: Marcela Sávia Picanço Pessoa

Área: Ciências exatas, Computação

Mês/Ano de referência: Novembro/2019

ATIVIDADES DESENVOLVIDAS

Durante as atividades do mês de Novembro, foram realizadas atividades voltadas para o processo de desenvolvimento do jogo, bem como as oficinas, amostras de software realizadas na SEMED e a participação no maior congresso de Informática na Educação CBIE 2019 em Brasília.

- Desenvolvimento: esta atividade consistiu no processo de desenvolvimento do jogo 'Berta Delivery' na engine Unity3D, um jogo que promove o aprendizado das características de grafos e alguns de seus problemas computacionais, assim como oferece um ambiente para o estímulo do pensamento computacional através da resolução de problemas encontrados no jogo.
- Amostra de softwares na SEMED: durante os dias do evento que ocorreu na Secretaria Municipal de Educação foram realizadas diversas atividades, dentre elas destacam-se:
 - As amostras realizadas pelas escolas do município de Manaus e dos interiores com os projetos de robótica, e a criação e integração do desenvolvimento de programação através da criação de jogos usando o Kodu nas disciplinas escolares.
 - O stand da UEA que contava com a apresentação de alguns dos jogos produzidos no laboratório ThinkTEd e de disciplinas de desenvolvimento de software realizados em disciplinas no curso de Licenciatura em Computação.
- Participação no CBIE 2019: entre os dias 11 à 14 de novembro no Congresso Brasileiro de Informática da Educação (CBIE). Neste congresso vários eventos estavam ocorrendo em paralelo, dando destaque para SBIE, WIE e para o WalgProg ao qual tive a oportunidade de participar. Uma pequena ênfase no AppEdu, onde vários trabalhos concorrem nas categorias de protótipo e produto, no qual o laboratório ThinkTEd marcou em peso sua presença com a apresentação de sete trabalhos publicados, bem como recebendo o prêmio de primeiro e terceiro lugar no WalgProg.



GOVERNO DO ESTADO DO
AMAZONAS



Figuras 1 e 2 – Participação do CBIE 2019



Figuras 3,4 e 5 – Atividades na SEMED



GOVERNO DO ESTADO DO
AMAZONAS

