



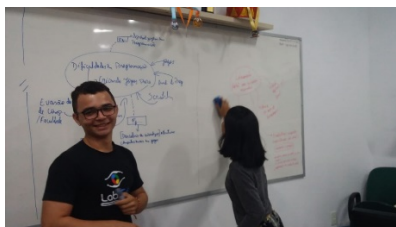

GOVERNO DO ESTADO DO

AMAZONAS

UNIVERSIDADE DO ESTADO DO AMAZONAS

PROGRAMA INSTITUCIONAL DE EXTENSÃO – PROGEX/UEA

RELATÓRIO DE ATIVIDADE MENSAL – PROGEX/BOLSISTA
Unidade Acadêmica: Escola Superior de Tecnologia
Bolsista: Marcos Guibson Santos da Silva
Título do Projeto: Aprendendo a programar por meio do desenvolvimento de jogos utilizando o Scratch
Número SISPROJ: 22856
Coordenador (a) do Projeto: Marcela Sávia Picanço Pessoa
Área: Ciências exatas, Computação
Mês/Ano de referência: Setembro/2019
ATIVIDADES DESENVOLVIDAS
<ul style="list-style-type: none">• Organização das atividades do Projeto para o mês de setembro. Como atividade inicial do projeto, esta atividade envolveu a organização e levantamento das atividades para o mês.• Revisão Sistemática da Literatura (RSL): Esta atividade teve como objetivo fazer um levantamento sobre as RSL e quais são os passos a serem seguidos para a criação de uma RSL sobre a utilização dos jogos como ferramentas para aprendizagem em programação.• Reunião geral com a orientadora (RSL): Nesta atividade foi levantado os temas sobre as RSLs dos bolsistas e como montá-las de acordo com suas ramificações de pesquisa.• Revisão Sistemática da Literatura (RSL): Esta atividade teve como objetivo a leitura do artigo <i>Lessons from applying the systematic literature review process within the software engineering domain</i>, para entender como se construir uma RSL.• Revisão Sistemática da Literatura (RSL): Nesta atividade foram estudadas as ferramentas de auxílio na criação de uma RSL e foi escolhido a ferramenta StArt para a criação da RSL.• Revisão Sistemática da Literatura (RSL): Esta atividade teve como objetivo a criação do escopo da RSL voltados para a aprendizagem em programação utilizando jogos.• Criação e Desenvolvimento de objetos digitais (jogos): Nesta atividade foram realizados estudos sobre a ideiação e criação de objetos digitais de aprendizagem voltados para a computação, envolvendo problemas computacionais como problema da mochila, caixeiro viajante e caminho mínimo.





GOVERNO DO ESTADO DO
AMAZONAS