# Dimensioni Esagono

Immaginavo di implementare le dimensioni del lato L dell’esagono ogni tot epoche di gioco, secondo queste dimensioni:

L=10 km 🡪 A=260 km^2

L=20 km 🡪 A=1040 km^2

L=40 km 🡪 A=4160 km^2

L=80 km 🡪 A=16630 km^2

L=100 km 🡪 A=26000 km^2

# Caratteristiche dell’Esagono

1. **Bioma.**
2. Percentuali di **Terreni** presenti (colline, pianura, ecc)
3. **Abitabilità** (risultato dei due dati precedenti): indica il limite max di abitanti per esagono, in base all’epoca.
4. **Fauna.**
5. Tipo di **Insediamento** presente, possessore, abitanti presenti.
6. **Risorse** prodotte o producibili

**Bioma:**

1. Polare 🡪 abitabilità = 1
2. Tundra 🡪 abitabilità = 2
3. Taiga 🡪 abitabilità = 4
4. Alpino Tundra 🡪 abitabilità = 2
5. Alpino Foresta 🡪 abitabilità = 4
6. Steppa Temperata 🡪 abitabilità = 10
7. Steppa Secca 🡪 abitabilità = 8
8. Deserto Semiarido 🡪 abitabilità = 6
9. Xeric Arbustivo 🡪 abitabilità = 4
10. Deserto arido 🡪 abitabilità = 2
11. Savana 🡪 abitabilità = 10
12. Foresta Subtropicale 🡪 abitabilità = 12
13. Foresta Pluviale 🡪 abitabilità = 4
14. Latifoglie Temperate 🡪 abitabilità = 15
15. Macchia Mediterranea 🡪 abitabilità = 20

**Terreno:**

**Primario**

1. Pianura 🡪 abitabilità = 200
2. Collina🡪 abitabilità = 100
3. Montagna🡪 abitabilità = 10

**Secondario:**

1. Lago🡪 abitabilità = +100
2. Foresta 🡪 abitabilità = +10

**Terziario:**

1. Fiume 🡪 abitabilità = +100
2. Villaggio 🡪 abitabilità = +50
3. Città 🡪 abitabilità = +100
4. Metropoli 🡪 abitabilità = +200

**Abitabilità:**

(Abitabilità Bioma)(Ab. Terreno Primario \* % Terreno + Ab. Terreno Secondario \* % Terreno + Ab. Terreno Terziario)(Lato Esagono+2\*Epoca di gioco)/10

Es Latifoglie Temperate; 70% pianura, 30% collina; 20% foresta; Fiume, Villaggio; Epoca Antica.

Abitabilità = 15\*(200\*0.7 + 100\*0.3 + 10\*0.2 + 100 + 50)\*(10+2\*6)/10= 10626 abitanti massimi ad esagono.

**Fauna:**

Per ogni animale presente nell’esagono vengono mostrati i seguenti dati:

1. **Nome,** scritto in rosso se aggressivo, in giallo se potenzialmente pericoloso, verde se innocuo
2. **Numero** di animali
3. **Risorse** che può fornire (carne, pelle, ossa, ecc)
4. Percentuale che sia **addomesticabile**

**Risorse**

1. Alluminio
2. Argento
3. Argilla
4. Carbone
5. Ferro
6. Gemme
7. Legno
8. Marmo
9. Oro
10. Petrolio
11. Pietra
12. Piombo
13. Rame
14. Sabbia
15. Stagno
16. Uranio

Risorse animali

Risorse vegetali