**public** **class** AriaTriunghiului {

**public** **double** aria () {

**double** a= 2.3;

**double** h= 4;

**double** A= (a\*h)/2;

**return** A;

}

**public** **double** Heron() {

**int** a=3, b=8, c=7;

**double** p=(a+b+c)/2;

**double** A2=Math.*sqrt*(p\*(p-a)\*(p-b)\*(p-c));

**return** A2;

}

**public** **double** triunghidrept () {

**int** a=3;

**int** b=8;

**double** A3= ( a\*b)/2;

**return** A3;

}

**public** **double** echilateral () {

**double** a=6;

**double** A4 = (Math.*pow* (a,2)\* Math.*sqrt*(3))/4;

**return** A4;

}

}

**public** **class** TestDrive {

**public** **static** **void** main (String []args){

AriaTriunghiului a1= **new** AriaTriunghiului();

System.***out***.println (" aria unui triunghi scalen este " + a1.aria());

System.***out***.println (" aria triunghiului calculata dupa formula lui Heron " + a1.Heron());

System.***out***.println (" aria unui triunghi dreptunhic este " + a1.triunghidrept());

System.***out***.println (" aria unui triunghi echilateral este " + a1.echilateral());

PatrulatereArii p1=**new** PatrulatereArii();

System.***out***.println (" aria unui patrat este " + p1.patrat());

System.***out***.println (" aria unui dreptunghi este " + p1.dreptunghi ());

System.***out***.println (" aria unui romb este " + p1.romb ());

System.***out***.println (" aria unui trapez este " + p1.trapez ());

CercArie c1= **new** CercArie();

System.***out***.println (" aria unui cerc este " + c1.Cerc());

**public** **class** PatrulatereArii {

**public** **double** patrat() {

**int** a= 3;

**int** Aria= 4\*a;

**return** Aria;

}

**public** **double** dreptunghi() {

**double** c=4.7, d=3.7;

**double** Aria2=d\*c;

**return** Aria2;

}

**public** **double** romb() {

**double** d1=4.6, d2=6.8;

**double** Aria3= (d1\*d2)/2;

**return** Aria3;

}

**public** **double** trapez() {

**int** Bazamare=10, Bazamica=7, h=8;

**double** Aria4= ((Bazamare+Bazamica)/2)\*h;

**return** Aria4;

}

}

**public** **class** CercArie {

**public** **double** Cerc() {

**double** pi= 3.14;

**int** r=5;

**double** A= pi\* Math.*pow*(r, 2);

**return** A;

}

}

aria unui triunghi scalen este 4.6

aria triunghiului calculata dupa formula lui Heron 10.392304845413264

aria unui triunghi dreptunhic este 12.0

aria unui triunghi echilateral este 15.588457268119894

aria unui patrat este 12.0

aria unui dreptunghi este 17.39

aria unui romb este 15.639999999999999

aria unui trapez este 64.0

aria unui cerc este 78.5