

**Tipul de date Șir de Caractere
(STRING)**

Funcții										
1.	Length(S)	Determină lungimea șirului S	S:='calculator'; Length(S)=10;							
2.	Copy(S, P, n)	Conține 3 parametri unde S – șirul din care se face extragerea unui subșir, P – poziția primului caracter a șirului extras, N – numărul de caractere care se extrage.	S:='informatica'; S1:=Copy(S, 3, 6); Write(S1); {format}							
			i	n	f	o	r	m	a	t
			1	2	3	4	5	6	7	8
			9	10	11					
3.	Concat(S1, S2,...Sn)	Se folosește pentru a uni mai multe cuvinte într-o propoziție și este echivalentă cu $S:=S1+S2+S3+...+Sn$	S1:='pe'; S2:='re'; S:=Concat(S1, S2) Write(S); {pere}							
4.	Pos (S1, S)	Conține 2 parametri, S1 – subșirul căutat și S – șirul în care se caută. Rezultatul acestei funcții este detipul byte. Dacă rezultatul este zero – subșirul căutat nu a fost găsit, dacă a fost găsit se afișează numărul de început a subșirului în șirul S.	S:='informatica'; S1:='for'; I:=POS(S1, S); {i=3}							
			i	n	f	o	r	m	a	t
			1	2	3	4	5	6	7	8
			9	10	11					
5.	ORD(caracter) CHR (numar)	ORD(caracter) returnează codul ASCII al caracterului CHR (numar) returnează caracterul corespunzător codului ASCII.	Ord('A')=65; Ord('a')=97; Chr(64)='@'; Chr(57)='9';							
6.	UpCase	Pentru a scrie cu caractere mari	UpCase('a')='A';							
Proceduri										
1.	Delete(S, P, nr)	S – determină șirul inițial de caractere; P – determină poziția de unde începem a șterge; nr – numărul de caractere care le ștergem.	S:='super'; Delete(S, 3, 2); Write(S); {sur}							
			s	u	p	e	r			
			1	2	3	4	5			
2.	Insert(S1, S, P)	S1 – subșirul ce trebuie inserat; S – șirul în care se introduce subșirul; P – poziția	S1:='unt'; S:='nas'; Insert(S1, S, 2); Write(S); {nuntas}							
			n	u	n	t	a	s		
			1	2	3	4	5	6		
3.	STR(x, s)	Se folosește pentru a converti conținutul unei variabile de tip numeric într-o variabilă de tip string.	34 = '34'							
4.	VAL(S, nr, eroare)	Încearcă să transforme șirul de caractere S într-un număr real. Dacă reușește atunci parametrul eroare va avea valoarea zero, dacă nu reușește, valoarea parametrului nr = 0, iar eroare va avea poziția de unde începe nereușita.	Val('12.3', nr, eroare); Write('nr=',nr, 'eroare=',eroare); {nr=12.3 eroare=0} Val('12,3', nr, eroare); Write('nr=',nr, 'eroare=',eroare); {nr=0 eroare=3}							