

LUCRARE DE LABORATOR NR.3

Tema: *Prelucrarea tablourilor unidimensionale.*

Scopul lucrării: Studiarea posibilităților și mijloacelor limbajului C pentru programarea algoritmilor cu structură ramificată și ciclică la prelucrarea tablourilor unidimensionale.

Sarcina:

De elaborat schema bloc și programul pentru tabloul unidimensional dat format din **N** elemente de tip real:

Nr. Variantei	Denumirea tabloului.	Sarcina
1	A(N)	Sa se determine cel mai mare element și poziția acestuia în tablou.
2	B(N)	Sa se determine cel mai mic element și să se schimbe cu locul cu primul element din tablou.
3	C(N)	Să se calculeze suma și numărul de elemente de pe pozițiile pare și impare.
4	D(N)	Să se calculeze suma și să se determine numărul de elemente negative din tablou.
5	E(N)	Să se schimbe cu locurile elementul minimal cu cel maximal.
6	F(N)	Să se determine suma și numărul de elemente divizibile la 3.
7	X(N) Y(M)	Să se creeze tabloul X plasând elementele pozitive apoi cele negative din tabloul Y.
8	G(N)	Să se determine suma, produsul și media aritmetică ale elementelor tabloului.
9	H(N)	Să se schimbe cu locurile primul element cu ultimul element.
10	L(N)	Să se insereze un nou element în tablou conform poziției introduse de utilizator.
11	P(N)	Se se elimine un element din tablou conform poziției introduse de utilizator.
12	O(N)	Să se determine al doilea cel de-al doilea element maximal al tabloului.
13	R(N)	Să se determine elementele identice și să se înlocuiască cu zerouri.
14	S(N)	Să se înlocuiască elementele negative cu zerouri iar cele pozitive cu 1.
15	Q(N)	Să se determine dacă sunt mai multe elemente negative sau pozitive.

