

Funcții matematice

Fișierul antet `math.h` conține un set de funcții matematice des utilizate în programe. Câteva dintre acestea sunt:

Antet	Descriere
<code>double asin(double arg);</code> <code>double acos(double arg);</code>	Calculează arcsinusul/arccosinusul valorii arg ; rezultatul este măsurat în radiani
<code>double atan(double arg);</code> <code>double atan2(double y, double x);</code>	Calculează arctangenta valorii arg , respectiv a fracției y/x
<code>double floor(double num);</code>	Întoarce cel mai mare întreg mai mic sau egal cu num (partea întreagă inferioară)
<code>double ceil(double num);</code>	Întoarce cel mai mic întreg mai mare sau egal cu num (partea întreagă superioară)
<code>double sin(double arg);</code> <code>double cos(double arg);</code> <code>double tan(double arg);</code>	Calculează sinusul/cosinusul/tangenta parametrului arg , considerată în radiani
<code>double sinh(double arg);</code> <code>double cosh(double arg);</code> <code>double tanh(double arg);</code>	Calculează sinusul/cosinusul/tangenta hiperbolică a parametrului arg
<code>double exp(double arg);</code>	Întoarce valoarea e^{arg}
<code>double pow(double base, double exp);</code>	Întoarce valoarea base^{exp}
<code>double log(double num);</code>	Calculează logaritmul natural (de bază e) al valorii num
<code>double log10(double num);</code>	Calculează logaritmul în baza 10 al parametrului
<code>double sqrt(double num);</code>	Calculează rădăcina pătrată a parametrului
<code>double fmod(double x, double y);</code>	Întoarce restul împărțirii lui x la y
<code>double fabs(double arg);</code>	Întoarce valoarea absolută a lui arg