

I. Utwórz klasę **Kwadrat** z polem **bok**. Zainicjuj pole w konstruktorze. Dodaj metodę **show** wyświetlającą:

- pole powierzchni tego kwadratu,
- objętość sześcianu zbudowanego na podstawie tego kwadratu

Przedstaw wykorzystanie tej klasy na przykładzie.

II. Utwórz klasę **Walec** z polami **promień** i **wysokość**. Zainicjuj pola w konstruktorze. Dodaj metodę **show** wyświetlającą:

- pole powierzchni podstawy,
- objętość walca

Przedstaw wykorzystanie tej klasy na przykładzie.

III. [1 pkt.] Zmodyfikuj klasę **Kwadrat** dodając metodę **przygotujWalec** zwracającą obiekt walca umieszczonego w bryle sześcianu zbudowanego na podstawie tego kwadratu.

IV. [1 pkt.] Zdefiniuj klasę **KulaW**, z dwoma konstruktorami przyjmującymi jako parametry odpowiednio obiekty klas **Walec** i **Kwadrat**. Pola tej klasy zostaną zainicjowane takimi wartościami, aby bryła ta mieściła się odpowiednio w bryle walca lub sześcianu zależnie od wywołanego konstruktora.