

- I. [1 pkt.] Przygotuj dwuwymiarową tablicę zmiennych typu `char` zawierającą wylosowane znaki z przedziału `'a'` do `'z'`. Następnie napisz program liczący ile wyrazów `"ala"` wystąpiło w tej tablicy.
- II. [1 pkt.] Przygotuj bezrezultatową metodę `myMethod` z argumentem typu `int`, której zadaniem będzie zwiększenie argumentu i wypisanie rezultatu. Następnie przygotuj bezrezultatową metodę `myMethod` z argumentem typu `double`, której zadaniem będzie zmniejszenie argumentu i wypisanie rezultatu.  
  
Przedstaw przykład programu wywołującego obie metody, gdy do dyspozycji mamy tylko jedną zainicjowaną zmienną typu `char`.
- III. [1 pkt.] Zaimplementuj metodę sprawdzającą czy dostarczona jako argument tablica znaków typu `char` jest palindromem. Rezultat operacji zwróć jako wartość typu logicznego `boolean`. Poprawność działania przetestuj na przykładach.
- IV. [1 pkt.] Utwórz rekurencyjną metodę obliczającą ciąg Fibonacciego, zdefiniowany dla elementu  $fibonacci(n)$  jako sumę  $fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2)$  przy założeniu, że  $fibonacci(1)$  i  $fibonacci(2)$  mają odpowiednio wartości 1 i 2