
CÁTEDRA 2
ALGEBRA II (MAT-141)
Tiempo: 90 minutos

NOTA

NOMBRE: Mario Godoy V	NRC:
RUN: 17.022.457-4	FECHA:
CARRERA:	SECCIÓN:

Problema	Puntaje
Total	

Indicaciones

- Complete los datos solicitados en la prueba.
- Puntaje ideal de la prueba 60 puntos.
- $\text{Nota final} = \text{Puntaje_obtenido} + 1,0$
- No se aceptan consultas una vez iniciada la prueba. Salvo que sean de enunciado.
- Sólo podrá salir de la sala después de 30 min de iniciada la prueba.
- Puede utilizar para sus cálculos calculadora pero no su celular ni otros artículos tecnológicos.
- Deberá devolver todas las hojas de la prueba. La ausencia de alguna de ellas desvalidará la evaluación.
- Si requiere hojas adicionales solicitarlas al profesor.

“Declaro haber revisado y recibir conforme la prueba y la nota
indicada arriba”

Firma:

Resultados

) Determinar bases asociadas a distintos espacios vectoriales.

) Modelar situaciones aplicadas a la ingeniería, a través de la representación matricial, con el método gráfico.

- ## Resultados de Aprendizaje

Problemas

Nombre del alumno:

NOTA

Prob. 1 (15 pts.) Maximizar la función $f(x, y) = 2x + 3y$, de acuerdo a las restricciones:

$$x + y \leq 50$$

$$2x + y \leq 80$$

$$x \geq 0$$

$$y \geq 0.$$

- (7.5 ptos.) Represente gráficamente la región solución del sistema de restricciones.
- (7.5 ptos.) Identifique las coordenadas que maximizan la función dada.

Desarrollo:

La recta $x+y=50$ corta eje X en $(50,0)$
" eje Y en $(0,50)$

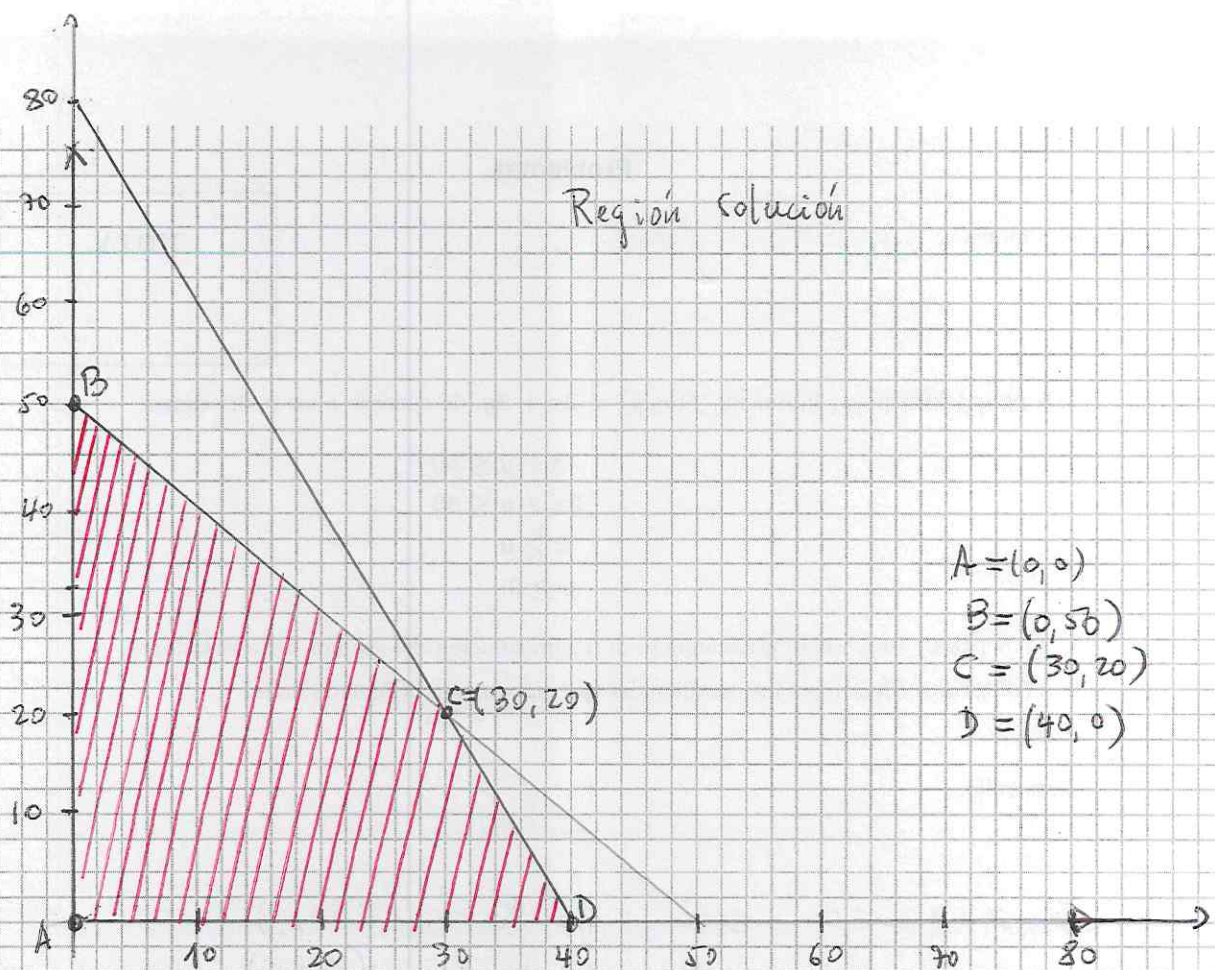
la recta $2x + \frac{y}{2} = 80$ corta eje X en $(40, 0)$
 " $2x + y = 80$ " " y en $(0, 80)$

Intersección entre rectas $\begin{cases} x+y=50 \\ 2x+y=80 \end{cases}$

Cramer :

$$x = \frac{\det \begin{pmatrix} 50 & 1 \\ 80 & 1 \end{pmatrix}}{\det \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}} = \frac{-30}{-1} = 30$$
$$y = \frac{\det \begin{pmatrix} 1 & 50 \\ 2 & 80 \end{pmatrix}}{\det \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}} = \frac{-20}{-1} = 20$$

El punto $(0,0)$ cumple desigualdades $x+y \leq 50$, $2x+y \leq 80$.
 $(0,0)$ forma parte de la región solución del sistema de restricciones.



Buscamos dónde se maximiza $f(x, y) = 2x + 3y$

$$f(0, 0) = 0$$

$$f(0, 50) = 0 + 3 \cdot 50 = 150$$

$$f(30, 20) = 60 + 60 = 120$$

$$f(40, 0) = 80$$

La función $f(x, y) = 2x + 3y$ se maximiza en el punto $(0, 50)$

Prob. 2 (20 ptos.) Para recorrer un determinado trayecto, una compañía desea ofertar, a lo sumo 5000 plazas de dos tipos: T (Turista) y P (Primera). La ganancia correspondiente a cada plaza de tipo T es de 30 euros, mientras que la ganancia de tipo P es de 40 euros. El número de plazas de tipo T no puede exceder de 4500 y el del tipo P , debe ser como máximo, la tercera parte de las ganancias del tipo T que se oferten.

- (10 ptos.) Represente gráficamente la región solución del sistema de restricciones.
- (10 ptos.) Determinar el número de plazas de cada tipo que tienen que ofertarse para que la ganancia sea máxima.

Desarrollo:

T : Turista, P : Primera

a.) Sea x : n.º de plazas de tipo T
 y : n.º de plazas de tipo P

Función objetivo: $G(x, y) = 30x + 40y$

Conjunto de restricciones del problema:

$$x + y \leq 5000$$

$$x \leq 4500$$

$$y \leq \frac{30x}{3} = 10x \quad (-10x + y \leq 0)$$

$$x \geq 0$$

$$y \geq 0$$

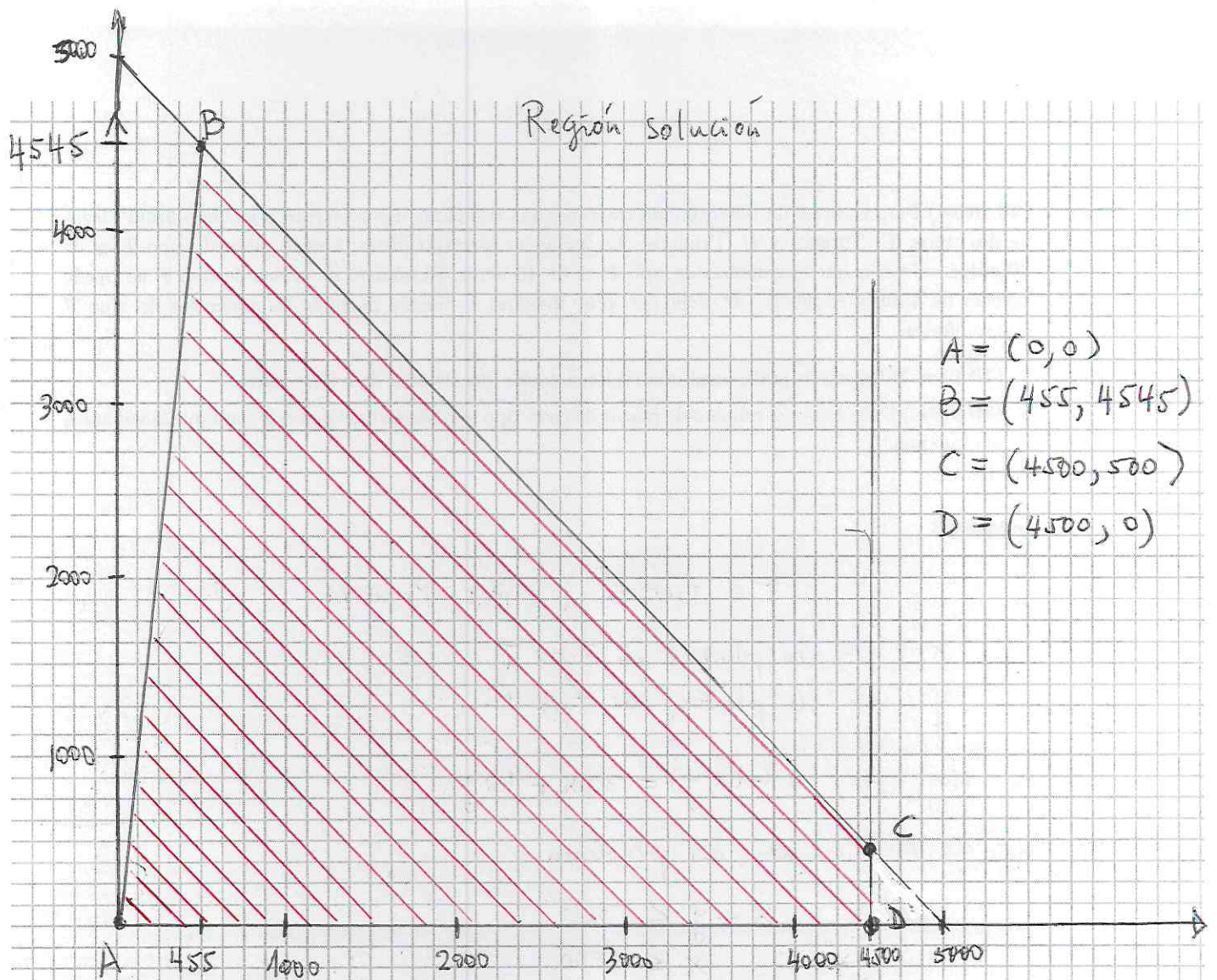
Buscamos punto de intersección entre las rectas $x + y = 5000$, $-10x + y = 0$

Cramer:

$$x = \frac{\det \begin{pmatrix} 5000 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}}{\det \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -10 & 1 \end{pmatrix}} = \frac{5000}{11} \approx 455$$

$$y = \frac{\det \begin{pmatrix} 1 & 5000 \\ -10 & 0 \end{pmatrix}}{\det \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -10 & 1 \end{pmatrix}} = \frac{50000}{11} \approx 4545$$

El punto $(0, 0)$ satisface todas las desigualdades, luego forma parte de la región solución.



Calculamos C: $\begin{cases} x = 4500 \\ x + y = 5000 \end{cases} \rightarrow y = 500$

b) Buscamos dónde se maximiza $G(x, y) = 30x + 40y$

$$G(0, 0) = 0$$

$$G(455, 4545) = 195450$$

$$G(4500, 500) = 155000$$

$$G(4500, 0) = 135000$$

Por lo tanto:

La Ganancia se maximiza cuando se venden 455 plazas de tipo T y 4545 plazas de tipo P.

Prob. 3 (20 ptos.) Demuestre que $W = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y - z = 0\}$ es subespacio vectorial de \mathbb{R}^3 .

Desarrollo:

(i) El vector $(0, 0, 0)$ pertenece a W porque cumple con la igualdad
$$0 + 0 - 0 = 0$$

(ii) Sean (x, y, z) , (u, v, w) vectores que pertenecen a W

$$(x, y, z) + (u, v, w) = (x+u, y+v, z+w)$$

$$\begin{aligned}(x+u) + (y+v) - (z+w) &= x+u+y+v-z-w \\ &= \underbrace{(x+y-z)}_{=0} + \underbrace{(u+v-w)}_{=0} \\ &= 0\end{aligned}$$

$x+y-z=0$, $u+v-w=0$ porque (x, y, z) , (u, v, w) pertenecen a W .
Luego la suma $(x, y, z) + (u, v, w)$ pertenece a W .

(iii) Supongamos que (x, y, z) pertenece a W . Hay que demostrar que $\lambda(x, y, z)$ pertenece a W , donde $\lambda \in \mathbb{R}$

$$\lambda(x, y, z) = (\lambda x, \lambda y, \lambda z)$$

$$\lambda x + \lambda y - \lambda z = \lambda \underbrace{(x+y-z)}_{=0} = \lambda \cdot 0 = 0.$$

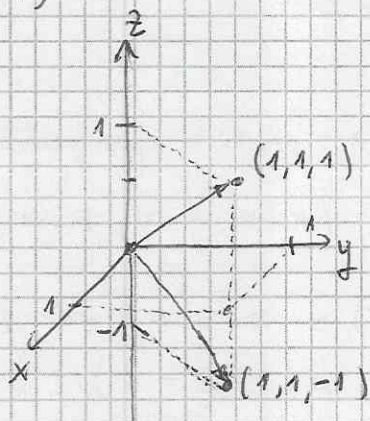
Luego $\lambda(x, y, z)$ pertenece a W .

Conclusión: W es un subespacio vectorial de \mathbb{R}^3 .

Prob. 4 Construya una base de \mathbb{R}^3 que contenga a los vectores $(1, 1, 1)$ y $(1, 1, -1)$. Verifique que efectivamente su elección es una base.

Desarrollo:

Primero buscamos un vector que no sea combinación lineal de $(1, 1, 1)$ y $(1, 1, -1)$



Basta tomar el vector $(0, 1, 0)$. Probemos que $(1, 1, 1)$, $(1, 1, -1)$, $(0, 1, 0)$ son linealmente independientes:

$$\begin{aligned} \det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} &= -\det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = -1 \cdot \det \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} + 1 \cdot \det \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \\ &= -1 \cdot 2 + 1 \cdot 0 = -2 \neq 0 \end{aligned}$$

Como el determinante es distinto de 0, los vectores son linealmente indep.

Como $\dim_{\mathbb{R}} \mathbb{R}^3 = 3$, la cantidad máxima de vectores linealmente independientes que hay en \mathbb{R}^3 es 3.

Por lo tanto: $(1, 1, 1)$, $(1, 1, -1)$, $(0, 1, 0)$ forman una base de \mathbb{R}^3 .