

سؤال ۲: reference ها استفاده می کنند به ای است که به آدرس متغیری

که در حال حاضر موجود می باشد در حالی که pointer برای ذخیره همان
خود متغیری را برای آدرس می باشد که

آدرس استفاده شده که بعداً به محتوای آن آدرس دسترسی پیدا می

کند. پوینتر به ای دسترسی به محتوای آدرس خود با عملگر dereference

می کند. انواع می شود. می تواند گفته فیزیکی ها باشند، نوع `init` که در مکان

```
int a; ✓  
int *p; ✓  
int p1 = a; ✓  
p = &a; ✓
```

در جایی که `reference` را `const` حساب می کنند
pointer

که بعداً `init` شدن به `init` می شود

SAHEL `p1 = a` X error

به ای اولی بار

Subject: _____

Year: _____ Month: _____ Day: _____

پوینتر بعداً می تواند reassign شود در حالی که reference نمی تواند

int a, b;

int sp = a;

in sp = b; \rightarrow error

پوینتر آدرس های فضا را دارد در حالی که reference همان آدرس

متغیر را دارد. تفاوت دیگر این است که می توانیم پوینتر تو پوینتر تعریف

است. در حالی که reference در reference نمی تواند.

int sp;

int sp = sp; \rightarrow error

int *p;

int **q;

q = &p; ✓

محیط می تواند عملیات جمع و تفریق یا پوینتر انحصار دارد و به کارهای

مختلف و غیره است. پس باید که در حالی که این کار باید به ای reference