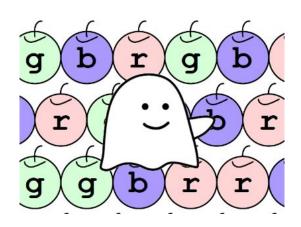
リンゴ問題

© 2013 Hiroshi Yuki http://www.hyuki.com/codeiq/

2013年4月



1 概要

あなたはリンゴ星の情報コンサルタントとして雇われてきました。この星で通信を行うときには、リンゴ・パイプラインを使います。リンゴ・パイプラインは送信側から受信側に渡された一本の管で、そこに 1 個ずつリンゴを転がします。使うリンゴは、赤リンゴ ②・青リンゴ ③・緑リンゴ ③の 3 種類です。

あなたはリンゴ星で使われる典型的なテキストを渡されました。そして、その与えられたテキストをリンゴ列に変換したときに、リンゴ列を最も短くするような「文字リンゴ対応表 Version 2」を作成することがあなたのミッションなのです!

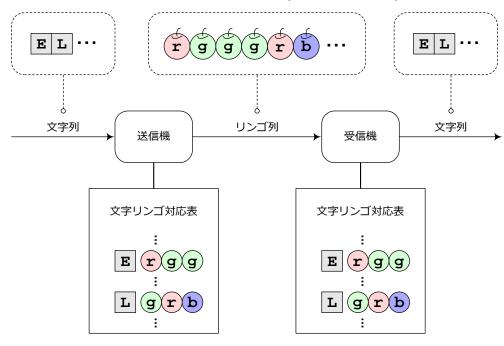


図 1: リンゴ星の通信システム(文字列とリンゴ列)

2 対談

あなたとリンゴ星の大臣は以下のような対談を行いました。

あなた「通信量を減らす、つまりリンゴ列を短くすればいいのですね。がんばってプログラムを書きますよ」 大臣「いや、プログラムはもう変更できません」

あなた「といいますと?」

大臣「もうシステムは完成しているんです。いまからプログラムを変更することはできません。あなたが変えられるのは文字リンゴ対応表だけなのです」

あなた「え?」

大臣「図 1 に出てきたでしょう。送信機も受信機も「文字リンゴ対応表」を参照します。これを変えていただきたい。図 2 が現在の「文字リンゴ対応表 $Version\ 1$ 」です。あなたには「文字リンゴ対応表 $Version\ 2$ 」を作っていただきたいのです」

図 2: 文字リンゴ対応表 Version 1

文字リンゴ対応表 Version 1 A | (r)(r)(r)J(g(r)r)|s|(b)(r)(r)T br g $B|(\mathbf{r})(\mathbf{r})(\mathbf{g})$ $|\mathbf{K}|(\mathbf{g})\mathbf{r}(\mathbf{g})$ |L|(g)(r)(b) $|\mathbf{U}|(\mathbf{b})(\mathbf{r})(\mathbf{b})$ C|(r)(r)(b)D r gr $|\mathbf{M}|(\mathbf{g})(\mathbf{g})\mathbf{r}$ |V|(b)(g)(r)N(g)g $|\mathbf{W}|(\mathbf{b})(\mathbf{g})(\mathbf{g})$ $\mathbf{E} | (\mathbf{r})(\mathbf{g})(\mathbf{g})$ |0|(g)(g)(b)F|(r)(g)(b) $|\mathbf{x}|(\mathbf{b})(\mathbf{g})(\mathbf{b})$ P g b r |Y|(b)(b)(r)G|(r)(b)(r)Q(g)b(g)H | (r)(b)(g)z | (b)(b)(g)|R|(g)(b)(b)I | (r)(b)(b)

あなた「なるほど。それでは送信機と受信機の動きについてもう少し教えていただけますか」

大臣「送信機は、1 文字が与えられるごとに、その文字に対応するリンゴ列を文字リンゴ対応表から探します。文字とリンゴ列は一対一に対応しています。送信機は、見つかったリンゴ列を受信機に向けて送り出します。具体的にはリンゴ・パイプラインに 1 個ずつリンゴを転がしていくんですが。たとえば、文字 E の場合、リンゴは①、②、②の順に転がします」

あなた「使われる文字は ABCDEFGHI JKLMNOPQRSTUVWXYZ の 26 文字だけですか」

大臣「そうです。それ以外が送信機に入力されることはありません」

あなた「受信機の動きはどうですか」

大臣「受信機は、リンゴが送られてくるのを待ち、送られてきたリンゴを 1 個ずつ読み取ります。そして、文字リンゴ対応表に登場するリンゴ列に一致するものを探し、見つかったら対応する文字に変換します。見つからなかったら、次のリンゴが送られてくるのを待ちます。これが、リンゴ星の通信システムの基本です」

あなた「なるほど。受信機はなかなか複雑ですね」

大臣「文字リンゴ対応表 Version 1 で、受信機の動作例を挙げましょう」

- 1. たとえば、受信機にリンゴ \odot (1 個目) がやってきたとします。 \odot というリンゴ列に対応する文字はありませんから、次のリンゴを待ちます。
- 2. 次のリンゴ g (2 個目)がやってきたら、リンゴ g (1 個目)の後ろにそれを連結して、リンゴ列 g を作り、それに対応する文字を探します。それでもまだ見つかりませんから、次のリンゴを待ちます。

3. 次のリンゴ g (3 個目) がやってきたら、それを連結してリンゴ列 r g g ができます。そして、そのリンゴ列に対応する文字 E に変換します。そして変換に使ったリンゴ列 r g g は捨ててしまいます (担当者がおいしく食べるのですが)。

あなた「なるほど。もしも、リンゴ列 \odot \odot の後に \odot が来たとしたら、リンゴ列 \odot \odot \odot に対応する文字 F に変換されるのですね」

大臣「その通りです」

あなた「そして、私のできることは送信機と受信機が使う、文字リンゴ対応表をバージョンアップすること だと」

大臣「そうです。送信機と受信機には同じ文字リンゴ対応表を与えます。送信機は文字を 1 文字ずつリンゴ列に変換し、受信機は受信したリンゴ列を文字に変換します」

あなた「文字リンゴ対応表 Version 1 では、1 文字に 3 個のリンゴ列が割り当てられているようですが、 3 個でなくてもいいですね?」

大臣「はい。1 文字に対して、1 個以上何個のリンゴでも割り当てられます」

あなた「わかりました」

大臣「通信途中に文字リンゴ変換表を変化させることはできませんので注意してください」

あなた「なるほど」

大臣「それからもう一点。あいまいな文字リンゴ対応表は作らないでください。たとえば、文字 A にリンゴ列 ②⑤⑤②を割り当てて、文字 B に②⑥⑤を割り当てたりしては困ります」

あなた「といいますと?」

大臣「そのような割り当てをすると、送信機は困らないのですが、受信機が困るからです。なぜなら、送信機が文字 A に相当する②②③②を送信しているのに、受信機は最初に送られてきた3 個のリンゴ②②⑤を読んだ時点で、文字 A ではなく文字 B を出力してしまうからです」

あなた「なるほど、わかりました」

大臣「あなたにはリンゴ星の典型的なテキストをお渡しします。そのテキストを最も短いリンゴ列に変換するような「文字リンゴ対応表 Version 2」を設計してください。よろしくお願いします」

あなた「おまかせください」

ミッションはこのようにして始まった......