## رایانش نرم - تمرین دوم

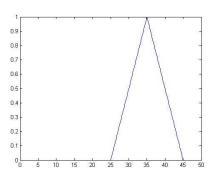
محمدحسین قنبری ( ۸۳۰۵۹۵۰۲۱ )

## ياسخ سوال ٣)

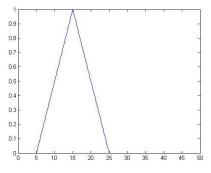
<u>لف</u>)

 سطوح مجموعه های فازی برای دما: { سرد (Cold) ، خنک (Cool) ، متوسط (Medium) ، گرم (Warm) ، داغ (Hot) }

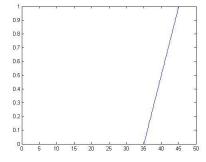
Warm:



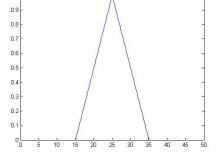
Cool:



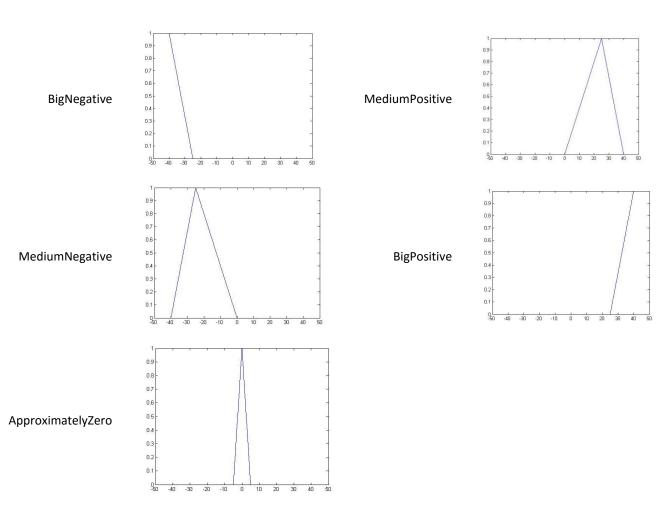
Hot:



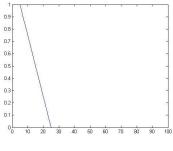
Medium:



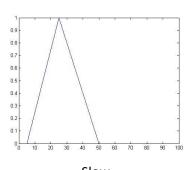
 سطوح مجموعه های فازی برای تغییرات دما: { کاهش زیاد (BigNegative) ، کاهش متوسط (MediumNegative) ، نزدیک صفر (ApproximatelyZero) ، فافزایش متوسط (MediumPositive) ، فافزایش زیاد (BigPositive) }



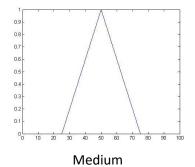
## سطوح مجموعه های فازی برای سرعت فن: { بسیار آهسته (VerySlow) ، آهسته (Slow) ، متوسط (Medium) ، تند (Fast) ، بسیار تند (VeryFast) }



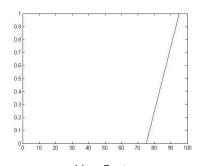
VerySlow



Slow



Fast



VeryFast

• جدول قوانین (با ۱۰ قانون):

(Temp. Changes)	BigNegative	MediumNegative	ApproximatelyZero	MediumPositive	BigPositive
(Temperature)					
Cold	VerySlow	Slow			
Cool	VerySlow				Medium
Medium		Medium		Medium	
Warm	Medium				VeryFast
Hot				Fast	VeryFast

: Fan getSpeed(t, c, resolution) تابع

ورودی «t» و «c»:

شامل دو عدد به صورت  $[a\ b]$  که یک عدد فازی به صورت تابع مثلثی به مرکز قاعده a و قاعده به طول b است. a (Temperature Change) میباشد. a نشان دهنده دمای اتاق (Temperature) میباشد.

خروجي «٤»:

نماد «s» نشان دهنده سرعت فن (Fan Speed) ميباشد.

مثال:

مقدار خروجی تابع به ازای مقادیر «t = [25 10] = 1» و «c = [25 10]» ، عدد «50» میباشد. همانطور که در تصویر زیر هم مشاهده میکنید ، مجموعه قوانین نیز به صورت خروجی نمایش داده شده می شود.



ج)

برای کنترل بهتر دمای اتاق سه قانون را در حالتی که دما در حالت تعادل قرار دارد اضافه کردم تا در صورت وقوع چنین شرایطی سیستم با کمترین نوسان سرعت فن در حالت تعادل باقی بماند.

قو انبن اضافه شده:

قانون اول:

If (Temperature is Medium) and (Changes is BigNegative) then (Speed is Slow)

قانون دوم:

If (Temperature is Medium) and (Changes is ApproximatelyZero) then (Speed is Medium)

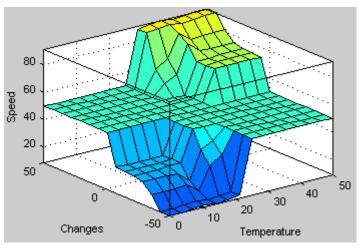
قانون سوم:

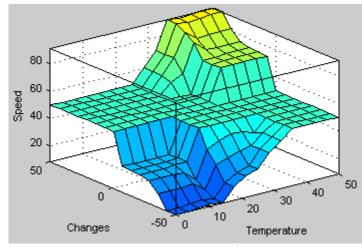
If (Temperature is Medium) and (Changes is BigPositive) then (Speed is Medium)

(Temp. Changes)	BigNegative	MediumNegative	ApproximatelyZero	MediumPositive	BigPositive
(Temperature)					
Cold	VerySlow	Slow			
Cool	VerySlow				Medium
Medium	Slow	Medium	Medium	Medium	Fast
Warm	Medium				VeryFast
Hot				Fast	VeryFast

مقدار خروجي تابع با اضافه شدن ٣ قانون بالا «50» باقى ماند.

```
Command Window
New to MATLAB? Watch this Video, see Examples, or read Getting Started.
   >> Fan getSpeed 13Rules([25 10], [-2 4], 1000)
   1. If (Temperature is Cold) and (Changes is BigNegative) then (Speed is VerySlow) (1)
   2. If (Temperature is Cold) and (Changes is MediumNegative) then (Speed is Slow) (1)
   3. If (Temperature is Cool) and (Changes is BigNegative) then (Speed is VerySlow) (1)
   4. If (Temperature is Cool) and (Changes is BigPositive) then (Speed is Medium) (1)
   5. If (Temperature is Medium) and (Changes is BigNegative) then (Speed is Slow) (1)
   6. If (Temperature is Medium) and (Changes is MediumNegative) then (Speed is Medium) (1)
   7. If (Temperature is Medium) and (Changes is ApproximatelyZero) then (Speed is Medium) (1)
   8. If (Temperature is Medium) and (Changes is MediumPositive) then (Speed is Medium) (1)
   9. If (Temperature is Medium) and (Changes is BigPositive) then (Speed is Medium) (1)
   10. If (Temperature is Warm) and (Changes is BigNegative) then (Speed is Medium) (1)
   11. If (Temperature is Warm) and (Changes is BigPositive) then (Speed is VeryHigh) (1)
   12. If (Temperature is Hot) and (Changes is MediumPositive) then (Speed is High) (1)
   13. If (Temperature is Hot) and (Changes is BigPositive) then (Speed is VeryHigh) (1)
   ans =
f_{\underline{x}} >>
```

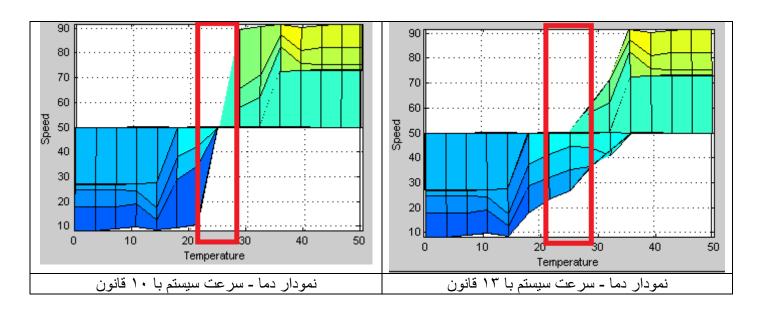




نمایش ۳-بعدی روابط ورودی ها و خروجی سیستم با ۱۰ قانون

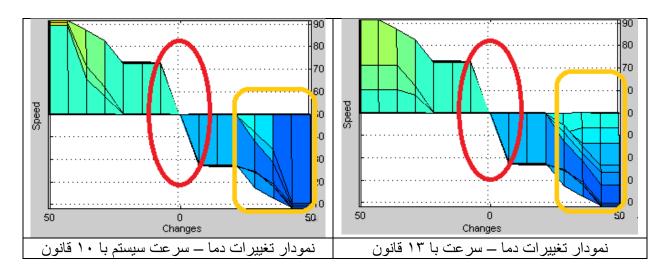
نمایش ۳-بعدی روابط ورودی ها و خروجی سیستم با ۱۳ قانون

شکلهای بالا زمانی که دما در حالت تعادل (حدود ۲۵) (دماهای متوسط) قرار دارد، برخورد فازی گونهتری دارد. برخورد فازی گونهتری با دمای Medium (حدود ۲۵) تغییرات دما تأثیر بیشتری روی میزان سرعت در سیستم با ۱۰ قانون نسبت به سیستم با ۱۳ قانون دارد. به شکل زیر توجه کنید:

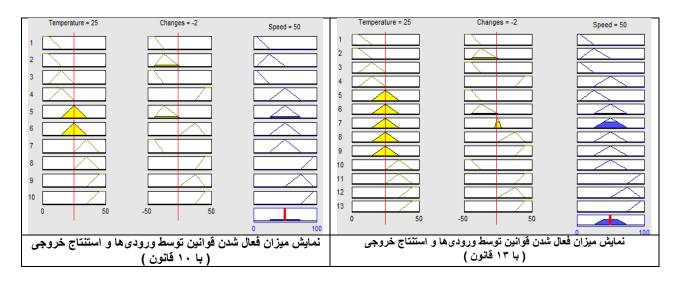


اگر به دقت به ناحیه مشخص شده دقت کنیم متوجه مفهوم فازیگونهتر بودن سیستم با ۱۳ قانون میشویم. مثلا نمودار دما – سرعت سیستم با ۱۰ قانون در دمای ۲۵ بدون درنظر گرفتن ذرهای از میزان تغییرات دما کاملا کریسپ سرعت ۵۰ را مشخص میکند درحالیکه در نمودار با ۱۳ قانون بازهای از مقادیر برای سرعت را مشخص میکند که میتواند در استنتاج و defuzzfiy نتیجه بهتری به ما بدهد.

البته هنوز تعداد قوانین میتوانست بیشتر شود تا فازی گونه بودن را در نمودار های زیر بیشتر کند:



نمودارها در ناحیه ای که با رنگ قرمز مشخص شده بسیار سخت برخور د میکند اما در ناحیه ای که با رنگ زرد مشخص شده اختلاف انعطاف نسبت به میزان دما را نشان میدهد. همینطور میتوان این اختلاف انعطاف را در ربع بالا – چپ هر دو نمودار مشاهده کرد.



همانطور که در شکل بالا تماشا میکنیم با اضافه شدن سه قانون میزان فعال شدن قوانین تغییر کرده است که بطور اتفاقی میزان خروجی هر دو یکسان است، یعنی ممکن است حتی خروجی کنترلر نیز تغییر کند. البته مقدار ورودی ها نیز به صورت فازی داده شده است که با دو شکل بالا کمی متفاوت است و این اشکال صرفا جهت مقایسه دو سیستم با دو مقدار کریسپ 25 و 2- به عنوان ورودی به سیستم داده شدهاند.

برای اینکه ورودی فازی را به سیستم بدهیم از یک متود در متلب به نام (linspace(min,max,n استفاده کردم که تعداد  $\mathbf{n}$  مقدار از بین  $\mathbf{m}$  و سیستم عدد  $\mathbf{n}$  برای دما  $\mathbf{n}$  برای تغییرات دما) برگردانده شده را به سیستم و سیستم مقادیر متناظر را برمیگرداند.