

Roteiro de projeto em laboratório para a disciplina de desenvolvimento mobile Android  
*Por Marcelo Heitor Teixeira*

## Objetivo

Desenvolver em laboratório parte de um mini aplicativo para Android consolidando os tópicos estudados durante o semestre além de incentivar a pesquisa de tecnologias adicionais.

- a) Activities
- b) Componentes View e ViewGroup (Botões, Caixas de texto, Listas)
- c) Intents
- d) Toasts e Diálogos
- e) Armazenamento persistente com Banco de Dados SQLite
- f) Integração com Google API (Maps)
- g) Adapters
- h) Menus de contexto
- i) Padrões de projeto Java
- j) Análise e programação orientada a objetos

## Critérios de avaliação

Fica a critério do professor, solicitar aos alunos o desenvolvimento de códigos adicionais – nesse projeto – além da devida apresentação & defesa em sala com o objetivo de pontuar individualmente a evolução de cada aluno na disciplina.

## Fluxo do aplicativo

O aplicativo contem 2 telas básicas: Listagem de contatos e formulário para inclusão e alteração de um contato. Na tela de listagem com um clique longo o usuário pode excluir um contato ou abrir o Google Maps para localizar o endereço cadastrado desse contato. Com um clique curto coloca o contato em modo de edição. Clicando no botão novo ( + ) é direcionado para a tela de inclusão de um novo contato. Por fim, na tela de inclusão operações básicas de inclusão, edição e retorno à listagem.

## Telas

