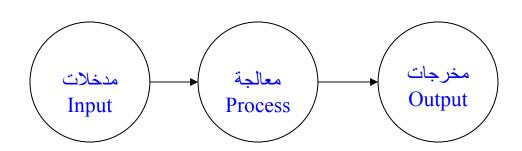
## Section 1 ان اساس البرمجة ان نسخر الأله لعمل الشئ دون اجراء الخطوات بنفسنا

## اساس عمل الكمبيوتر



كانت تبرمج الاجهزة عن طريق لغة 0 و 1 ثم ظهرت لغة التجميع assembly ثم ظهرت لغات البرمجة المعروفة

تنقسم لغات البرمجة الي

low level language

machine code - assembly

High level language

FORTRAN - basic
ADA - Pascal
C - C++
Visual basic - java
C#

visual studio لفتح برنامج

- File.....new .....project.....console application
- -write name of project

```
يوجد عدة مشاريح في لغة السي شارب
- Windows application
- console application
- Class library
Etc ....
                      سوف ندرس console application
1- Console project
2- Namespace
3- Classes
4- Methods
   التقسيم السابق هو ان namespace يحتوي على عده class وكل class يحتوي على عده
                      methods وكل methods عبارة عن مجموعة من methods
a- assemblies
                هي مجموعة من العناصر ليست من الضرورة ان تكون مرتبطة مع بعضها
b- Namespace
                                                          لابد ان تكون مر تبطة
      ال assemblies و namespace يمكن ان يحتوا علي class والعكس غير صحيح
                                                               شكل البرنامج
                                               لابد وان تحتوی کل statements
Using system;
Name space
Class program
Static void main (string [] args)
```

ctrl + F5 بعد كتابة كود البرنامج يتم الضغط علي

لكى يتم تنفيذ البرنامج

يهتم بها المستخدم و لا يهتم بها الكمبيوتر Comment

EX.

//end of class program //end of class services

; معناها نهایه عمل وبدایه عمل اخر طالما الامر له مكملات یبقی وجود ; خطأ

المسافات في البرمجة لاتعني شئ ولها معنى في اسم namespace, class

```
Namespace
{
Class program
{
Static void main (string [] args)
{

System.Console.Write ("hello");
}
}
}
```

ده برنامج لطباعة كلمة hello علي الشاشة ولكي ننفذ البرنامج نضغط علي  $\frac{1}{2}$ 

الي اللقاء في Section 2