

Section 1

ان اساس البرمجة ان نسخر الاله لعمل الشئ دون اجراء الخطوات بنفسنا

اساس عمل الكمبيوتر



كانت تيرمج الاجهزة عن طريق لغة 0 و 1
ثم ظهرت لغة التجميع assembly
ثم ظهرت لغات البرمجة المعروفة

تنقسم لغات البرمجة
الي

low level language

machine code - assembly

High level language

FORTRAN - basic
ADA - Pascal
C - C++
Visual basic - java
C#

visual studio لفتح برنامج

- File.....newproject.....console application

-write name of project

بعد كتابة كود البرنامج يتم الضغط علي **ctrl + F5** لكي يتم تنفيذ البرنامج

يوجد عدة مشاريع في لغة السي شارب

- Windows application
- console application
- Class library
- Etc

سوف ندرس console application

- 1- Console project
- 2- Namespace
- 3- Classes
- 4- Methods

التقسيم السابق هو ان namespace يحتوي علي عده class وكل class يحتوي علي عده methods وكل methods عبارة عن مجموعة من statement

a- assemblies

هي مجموعة من العناصر ليست من الضرورة ان تكون مرتبطة مع بعضها

b- Namespace

لابد ان تكون مرتبطة

ال assemblies و namespace يمكن ان يحتوا علي class والعكس غير صحيح

شكل البرنامج

لابد وان تحتوي كل statements ;

```
Using system;
Name space
{
Class program
{
Static void main (string [] args)
{

}
}
}
```

//
Comment يهتم بها المستخدم ولا يهتم بها الكمبيوتر

EX.

//end of class program

//end of class services

معناها نهايه عمل وبدايه عمل اخر
طالما الامر له مكملات يبقي وجود ; خطأ

المسافات في البرمجة لاتعني شئ
ولها معني في اسم namespace , class

Namespace

```
{  
Class program  
{  
Static void main (string [] args)  
{
```

```
System.Console.Write ("hello");  
}  
}  
}
```

ده برنامج لطباعة كلمة hello علي الشاشة
ولكي ننفذ البرنامج
نضغط علي **Ctrl + F5**

الي اللقاء في

Section 2