

Design, innovation créativité	Objets techniques, les services et les changements induits dans la société	La modélisation et la simulation des objets et systèmes techniques	L'informatique et la programmation
Technologie	Comment modéliser une solution technique?		Séquence : 21 Séance : 3
			Cycle4
<u>Je vais apprendre ce qu'est :</u> ⇒		<u>Je serai capable de :</u> Fonctions principales d'un logiciel de modélisation volumique, Design et diversité des solutions.	
		<u>Socle commun :</u> CT2.6 CT1.4 Participer au projet	

Après avoir visionné la vidéo expliquant la situation problème, je mettrai en place un brainstorming autour d'une carte mentale. Ensuite, retenir une solution pour toute la classe et leur proposer de la concevoir et de la fabriquer.

Je partagerai les 24 élèves en 6 îlots (un groupe de 4 élèves). Chaque groupe aura un travail différent qui constitue une partie du système étudié pour qu'à la fin les élèves puissent fabriquer qu'une seule maquette.

Exemple d'activités : réalisation d'un croquis, recherche documentaire, modélisation sur un logiciel de CAO. Impression en 3D et gestion de projet avec présentation orale.