Inżynieria Oprogramowania - Projekt

Dokumentacja użytych źródeł i narzędzi w procesie planowania i implementacji oprogramowania

Użyte technologie:

IDE:

Intellij IDEA Ultimate. Version 173.3727.127

Wsparcie UML:

Visual Paradigm Version 14.2

System kontroli wersji:

Git + github.com jako hosting

Źródła:

https://docs.oracle.com/javase/8/

Dokumentacja języka Java użytego do stworzenia oprogramowania

http://zasoby.open.agh.edu.pl/~09sbfraczek/

Strona zawierająca dokładny opis wszystkich rodzajów diagramów UML

https://www.visual-

paradigm.com/support/documents/vpuserguide/94/158 requirementd.html Podrozdział oficjalnej dokumentacji oprogramowania Visual Paradigm opisujący proces tworzenia diagramu wymagań

http://it-consulting.pl/autoinstalator/wordpress/tag/diagram-wymagan/

"Wymagania to hierarchiczna lista "oczekiwań wobec potrzebnego rozwiązania". Zobrazowanie listy wymagań na diagramie pomaga pokazać wzajemne związki pomiędzy wymaganiami oraz związki wymagań z następnymi elementami projektu takimi jak testy odbiorcze i elementy modelu opisujące realizacje tych wymagań"

http://wazniak.mimuw.edu.pl/images/b/be/Zio-8-wyk-bw.pdf

Opis kryteriów, które powinny być spełnione przez dobry dokument wymagań

Bibliografia:

J. F. DiMarzio - JavaFX A Beginners Guide 1st Edition

ISBN: 978-0071742412

Learning UML 2.0: A Pragmatic Introduction to UML 1st Edition ISBN: 978-0596009823

"The terms shall and should have a special and exact meaning when it comes to requirements. A shall requirement must be fulfilled; if the feature that implements a shall requirement is not in the final system, then the system does not meet this requirement. A should requirement implies that the requirement is not critical to the system working but is still desirable. If a system's development is running into problems that will cause delivery delays, then it's often the should requirements that are sacrificed first."

IEEE Std 830-1998

IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications