

Lihat tayangan 1, URL:

<https://www.youtube.com/watch?v=o2jlEVdNPAM>

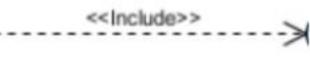
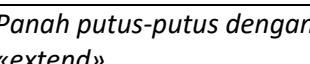
tonton tayangan 2, URL:

<https://www.youtube.com/watch?v=zid-MVo7M-E>

berdasarkan kedua tayangan tadi, isi dengan menggunakan tulisan tangan:

mengapa harus menggambarkan use case?

symbol use case diuraikan sebagai berikut:

Nama Simbol	symbol	fungsi
Use case	<i>Elips (oval)</i> 	Menunjukkan fungsi atau proses yang disediakan oleh sistem, biasanya menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh aktor terhadap sistem.
Actor	<i>Gambar orang / stick figure</i> 	Mewakili entitas eksternal yang berinteraksi dengan sistem, seperti pengguna manusia, perangkat keras, atau sistem lain (misalnya, "Pelanggan" atau "Admin").
Boundary	<i>Persegi panjang besar</i> 	Menunjukkan batas sistem atau subsistem, memisahkan apa yang ada di dalam (bagian sistem) dari apa yang di luar (aktor eksternal).
Association	<i>Garis lurus</i> 	Menunjukkan hubungan antara aktor dan use case, menandakan bahwa aktor terlibat dalam use case tersebut.
Include	<i>Panah putus-putus dengan label <<include>></i> 	Menunjukkan bahwa satu use case selalu menyertakan use case lain sebagai bagian dari prosesnya
Extend	<i>Panah putus-putus dengan label <<extend>></i> 	Menunjukkan bahwa satu use case dapat memperluas use case lain dalam kondisi tertentu

		(opsional, seperti ekstensi kondisional).
Generalization	<i>Panah segitiga kosong</i>	Menunjukkan hubungan pewarisan atau spesialisasi, di mana satu aktor atau use case adalah versi umum dari yang lain.

Studi kasus :

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI STOK BARANG DAN PEMBARUAN HARGA PADA TB

USE CASE SCENARIO

Use case diagram ini digunakan untuk menggambarkan hubungan dan interaksi antara aktor dengan sistem yang dibuat. Diagram ini membantu memahami apa saja fungsi atau layanan yang bisa dilakukan oleh masing-masing aktor terhadap sistem. Pada kasus ini, use case diagram menunjukkan proses utama yang terjadi di dalam sistem, seperti bagaimana pengguna (pegawai, pelanggan, atau admin) berinteraksi dengan fitur-fitur yang tersedia, misalnya melakukan pemesanan, pengecekan data, penerimaan barang, hingga pembuatan laporan.

Dengan adanya use case diagram ini, pengembang sistem dapat lebih mudah memahami kebutuhan pengguna serta batasan fungsi dari setiap aktor. Selain itu, diagram ini juga menjadi dasar dalam tahap analisis dan perancangan sistem agar implementasinya sesuai dengan proses bisnis yang sebenarnya.

Actor list

Sistem informasi Stok Barang dan pembaruan harga memiliki beberapa aktor utama seperti yang terlihat dalam tabel:

Tabel... *Actor List* Sistem Stok Barang dan Harga

Aktor	Keterangan
Owner	Melakukan konfirmasi barang dan update harga pada sistem.
Sales/Supplier	Memberikan katalog, mencatat data pemesanan, mengirim barang dan faktur, serta melakukan konfirmasi pembayaran dan penerimaan barang.
Admin/Kasir	Login ke sistem, mengelola toko bangunan (stok dan harga), serta memantau aktivitas penjualan dan pembelian.
Pegawai	Mengecek barang, menerima barang dan faktur, serta menyiapkan barang pesanan.

Aktor	Keterangan
Pelanggan	Melakukan pemesanan barang dan pembayaran melalui sistem web, serta menerima barang pesanan.

Use Case List

Daftar *Use case* menjelaskan tentang daftar *use case* yang ada didalam sistem, daftar *use case* berisi kode, nama *use case* dan keterangan dari tiap masing-masing *use case*.

Tabel 4.3. *Use Case List* Sistem Stok Barang dan Harga

Kode	Sistem Usecase	Keterangan
UC-01	Login	Proses otentikasi pengguna (Owner, Kasir/Admin, Pegawai) untuk masuk ke sistem web.
UC-02	Mengelola Toko Bangunan	Admin mengelola data Stok, Harga, dan informasibarang pada sistem
UC-03	Konfirmasi Barang dan Update Harga	Owner melakukan pembaruan data harga dan konfirmasi stok barang.
UC-04	Memberi Katalog & Mencatat Data Pemesanan	Sales/Supplier menambahkan katalog produk dan mencatat pemesanan dari pelanggan.
UC-05	Mengirim Barang dan Faktur	Supplier mengirim barang ke toko beserta faktur pembayaran.
UC-06	Konfirmasi Pembayaran dan Barang Diterima	Sales/Supplier memastikan pembayaran dan konfirmasi penerimaan barang oleh pegawai.
UC-07	Mengecek Barang, Menerima Barang & Faktur	Pegawai melakukan pengecekan stok dan penerimaan barang dari supplier.
UC-08	Menyiapkan Barang Pesanan	Pegawai menyiapkan barang sesuai pesanan pelanggan.
UC-09	Pesan Barang & Pembayaran	Pelanggan melakukan pemesanan barang serta melakukan pembayaran secara online.
UC-10	Menerima Barang	Pelanggan menerima barang yang telah dipesan dan dikirimkan.
UC-11	Data Stok & Harga (Extension Point)	Titik ekstensi sistem web yang memuat seluruh data stok dan harga barang secara terintegrasi.

Deskripsi table:

1. Use Case: Login

Aktor: Owner, Kasir/Admin, Pegawai

Deskripsi:

Proses autentikasi pengguna untuk masuk ke sistem web. Pengguna harus memasukkan username dan password yang valid agar dapat mengakses fitur sesuai hak akses masing-masing.

Tujuan: Menjamin keamanan akses sistem.

Hubungan: <<include>> digunakan pada seluruh use case utama.

2. Use Case: Mengelola Toko Bangunan

Aktor: Kasir/Admin

Deskripsi:

Admin mengelola data toko bangunan yang meliputi stok barang, harga, serta laporan transaksi. Admin juga dapat menambah, mengedit, dan menghapus data barang.

Tujuan: Memastikan data stok dan harga selalu akurat dan ter-update.

Hubungan: <<include>> Login, <<extend>> Data Stok & Harga

3. Use Case: Konfirmasi Barang dan Update Harga

Aktor: Owner

Deskripsi:

Owner melakukan konfirmasi ketersediaan barang dan memperbarui harga barang di sistem. Data ini akan menjadi acuan bagi admin dan pelanggan dalam melakukan transaksi.

Tujuan: Menjaga stabilitas dan keakuratan data harga barang.

Hubungan: <<extend>> Mengelola Toko Bangunan

4. Use Case: Memberi Katalog & Mencatat Data Pemesanan

Aktor: Sales/Supplier

Deskripsi:

Supplier memberikan katalog barang yang tersedia dan mencatat data pemesanan yang diterima dari toko atau pelanggan.

Tujuan: Menyediakan informasi produk yang selalu diperbarui dan akurat.

Hubungan: <<include>> Data Stok & Harga

5. Use Case: Mengirim Barang dan Faktur

Aktor: Sales/Supplier

Deskripsi:

Supplier mengirim barang sesuai pesanan disertai dengan faktur pengiriman dan tagihan pembayaran kepada toko bangunan.

Tujuan: Menyelesaikan proses pengiriman dan dokumentasi transaksi.

Hubungan: <<include>> Memberi Katalog & Mencatat Pemesanan

6. Use Case: Konfirmasi Pembayaran dan Barang Diterima

Aktor: Sales/Supplier

Deskripsi:

Supplier melakukan konfirmasi bahwa barang telah diterima dan pembayaran telah diselesaikan oleh pihak toko bangunan.

Tujuan: Memastikan transaksi selesai secara resmi dan tercatat dalam sistem.

Hubungan: <<extend>> Mengirim Barang dan Faktur

7. Use Case: Mengecek Barang, Menerima Barang & Faktur

Aktor: Pegawai

Deskripsi:

Pegawai melakukan pengecekan terhadap barang yang dikirim supplier, memastikan jumlah dan kondisi sesuai, lalu mencatat penerimaan barang dan faktur ke sistem.

Tujuan: Menjamin akurasi dan kelengkapan barang yang diterima.

Hubungan: <<include>> Data Stok & Harga

8. Use Case: Menyiapkan Barang Pesanan

Aktor: Pegawai

Deskripsi:

Pegawai menyiapkan barang sesuai pesanan pelanggan yang diterima dari sistem, memastikan barang lengkap dan siap dikirim.

Tujuan: Memastikan pelayanan pemesanan barang berjalan lancar.

Hubungan: <<include>> Pesan Barang & Pembayaran

9. Use Case: Pesan Barang & Pembayaran

Aktor: Pelanggan

Deskripsi:

Pelanggan memilih barang dari sistem, memasukkan jumlah yang diinginkan, lalu melakukan pembayaran secara online.

Tujuan: Mempermudah proses pembelian barang tanpa harus datang langsung ke toko.

Hubungan: <<include>> Login

10. Use Case: Menerima Barang

Aktor: Pelanggan

Deskripsi:

Pelanggan menerima barang yang telah dipesan dan dikirim, kemudian melakukan konfirmasi penerimaan di sistem.

Tujuan: Menyelesaikan proses transaksi dan memastikan pesanan telah sampai.

Hubungan: <<extend>> Pesan Barang & Pembayaran

11. Use Case: Data Stok & Harga (Extension Point)

Aktor: Semua aktor yang memiliki hak akses ke sistem

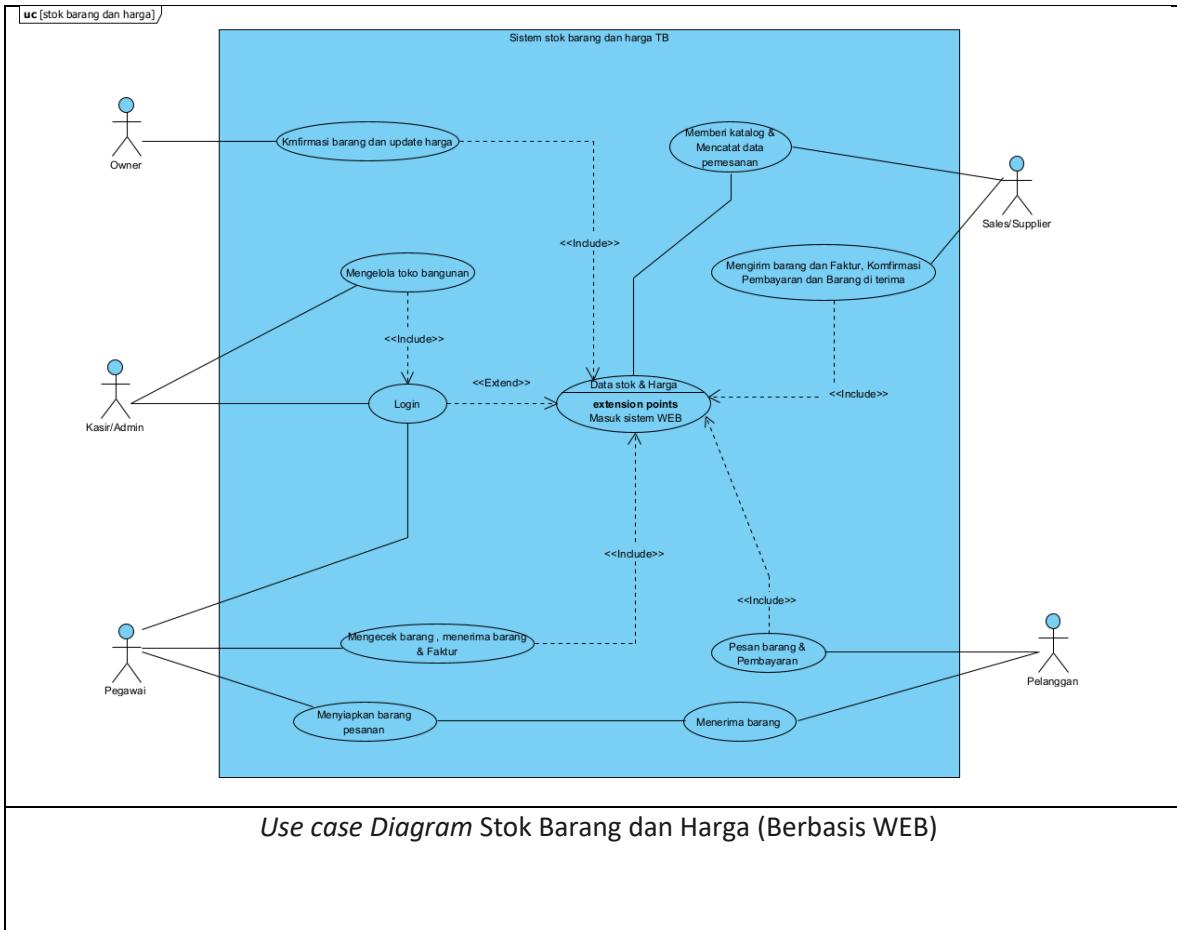
Deskripsi:

Merupakan titik ekstensi dalam sistem yang menyimpan dan menampilkan seluruh data stok serta harga barang secara real-time.

Tujuan: Menjadi pusat data bagi seluruh proses transaksi dan pengelolaan toko.

Hubungan: Digunakan oleh hampir seluruh use case sebagai <<include>> atau <<extend>>.

[Use Case Diagram](#)



Use case Diagram Stok Barang dan Harga (Berbasis WEB)

Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan bagaimana pengguna berinteraksi dengan sistem dari sudut pandang fungsional. Diagram ini menunjukkan siapa saja yang terlibat dalam sistem (aktor) dan aktivitas apa saja yang bisa dilakukan oleh masing-masing aktor. Dengan adanya use case diagram, pengembang dapat memahami kebutuhan pengguna dan batasan sistem yang akan dibuat.

Pada sistem **Stok Barang dan Harga (Berbasis Web)**, use case diagram menjelaskan hubungan antara aktor seperti **Admin**, **Pegawai**, **Supplier**, dan **Pelanggan** dengan sistem. Admin dapat menambah dan mengelola data barang, memperbarui harga, serta membuat laporan stok. Supplier berperan dalam pengiriman barang dan faktur, sedangkan Pegawai melakukan pengecekan dan penerimaan barang. Pelanggan dapat melihat harga dan melakukan pemesanan melalui sistem.

Use case diagram ini membantu memperjelas alur interaksi antar pengguna dengan sistem, sehingga proses perancangan dan implementasi aplikasi menjadi lebih terarah dan sesuai dengan kebutuhan operasional di lapangan.