

## 5.2 - Exceptions

### Warum sind die Fehler aufgetreten?

- 1) Die for-Schleife in Zeile 70 ist eine Endlos-Schleife, im Endeffekt ist es das gleiche wie `while(true)` zu schreiben. Somit „denkt“ der Compiler, das Programm komme aus dieser Schleife nicht mehr heraus, wodurch das auf die Schleife folgende `return-statement` in Z. 80 niemals erreicht werden würde. Daher der Fehler „java: unreachable statement“. Da es eigentlich ein `break-statement` im `try-Block` gibt wird dabei vom Compiler missachtet. Da durch dieses sowieso im ersten Durchlauf des Loops abgebrochen wird, können wir hier die Endlos-Schleife durch eine beliebige andere Schleife ersetzen, z.B. eine Schleife über `j` von 1 bis 10.
- 2) In Zeile 157 wird im `Try-Block` eine `IOException` geworfen, im `Catch-Block` jedoch nur eine `Runtime-Exception` gefangen, und keine andere. Da die `IO-Exception` keine Subklasse der `Runtime-Exception` ist, tritt hier eine Exception auf die im `Catch` nicht gefangen werden kann.  
Dies lässt sich beheben, indem im `Catch-Block` statt einer `Runtime-Exception` eine `IOException` gefangen wird.

### Zeilen der Ausgabe erklären:

Erstmal allgemein:

In der `Main-Methode` der Klasse `UncertainException` wird (mit Hilfe eines `For-Loops` und der `Uncertain-Methode`, die `number` als Parameter nimmt und dann `uncertain_number()` aufruft) jede `uncertain_number()` Methode von `uncertain1()` bis `uncertain10()` aufgerufen, in aufsteigender Reihenfolge.

Die Klasse hat auch einen Parameter `i`, der zu Beginn mit 0 initialisiert wird.

Daher bekommen wir erst `Return-Wert` von `uncertain1()`, dann von 2, dann 3 usw., bis wir bei `uncertain10()` sind.

Der Integer `result` wird bei jedem Aufruf von `uncertain()` mit 0 initialisiert.

Es wird nun zuerst ausgegeben, **welche `uncertain_number()` Methode aufgerufen wird.**

Dann wird in einem `Try-Block` `uncertain_number()` aufgerufen, und der Rückgabewert davon in `result` gespeichert.

Das **result wird dann ausgegeben** mit „`result =` “ + `result` + „“, `i =`  + `uncertain.i`, und anschließend wird die **Klasse der möglicherweise im Try-Block geworfenen Exception ausgegeben** mit „`i =` “ + `uncertain.i` + „“ `Exception = (` + `e.getClass().getName()` + „“

Jetzt zu den einzelnen Ausgaben:

Zeile	Ausgabe	Erklärung
1	<code>uncertain1()</code>	Es ist der erste Durchlauf der <code>For-Schleife</code> in der <code>Main-Methode</code> , daher ist <code>number=1</code> , und

		uncertain1() wird aufgerufen, was in Zeile 12 des Codes ausgegeben wird, und zu dieser Ausgabe führt
2	i = 2 Exception (java.lang.NumberFormatException)	In uncertain1() wird der Klassenparameter i zwei mal um 1 erhöht, einmal im Try-Block (der auf jeden Fall aufgerufen wird), und einmal im finally, was auch auf jeden Fall aufgerufen wird. Im finally wird außerdem eine NumberFormatException geworfen, welche dann vom Catch der uncertain()-Methode aufgefangen wird. Dort wird dann das i = 2 ausgegeben, sowie der Name der Klasse der geworfenen Exception, daher java.lang.NumberFormatException
3	uncertain2()	Wir sind im nächsten Durchlauf des For-Loops in der Main-Methode, mit number=2, daher wird hier uncertain2() aufgerufen und dies ausgegeben
4	i = 1 Exception (java.lang.RuntimeException)	i wurde erneut mit 0 initialisiert. Der Try-Block in uncertain2() wirft keine Exception, daher wird der Catch-Block nicht erreicht, und durch das break springen wir direkt aus der gesamten For-Schleife heraus, wodurch auch das i++ im finally nicht erreicht wird. Lediglich im return wird i um 1 erhöht, und ist somit 1. Desweiteren wird eine RuntimeException geworfen, welche im Catch-Block der uncertain() Methode aufgefangen wird, dort wird dann i und der Name der Exception ausgegeben, was zu unserer Ausgabe hier führt.
5	uncertain3()	Wir sind im nächsten Durchlauf des For-Loops in der Main-Methode, mit number=3, daher wird hier uncertain3() aufgerufen und dies ausgegeben  <i>Die uncertain_number() Ausgaben erkläre ich ab hier nicht mehr, es ist immer der gleiche Grund, ich erwähne sie lediglich in dieser Tabelle</i>
6	result = 2, i = 3	Die Do-While Schleife von uncertain3() wird genau einmal ausgeführt, dabei wird eine RuntimeException geworfen und gefangen. Im Catch, Finally und Return wird i jeweils um 1 erhöht, und ist somit 3. Jedoch wird i vor der letzten Erhöhung zurückgegeben, somit ist result = 2 und i = 3, was hier ausgegeben wird. Die Ausgabe erfolgt in Zeile 45 des Codes, welcher nach dem Switch-Case in dem Try-Block erfolgt, und erreicht wird, da uncertain3() keine Exception wirft. Der
7	uncertain4()	
8	result = 0, i = 2	Im Try-Block wird i erst zurückgegeben, solange es noch 0 ist, daher ist result = 0. Dann wird i um eins

		erhöht, und im finally ebenfalls. Der Catch-Block wird nicht erreicht, da keine Exception auftritt. Die Erhöhung von i im letzten Return wird ebenfalls nicht erreicht, da im Try-Block schon ein Wert returned wurde, und das zweite return somit nicht aufgerufen wird.
9	uncertain5()	
10	i = 0 Exception (java.lang. RuntimeException)	i wird keinmal erhöht, und bleibt somit bei 0. Im Finally wird eine RuntimeException geworfen, dadurch wird von uncertain() der Catch-Block erreicht und dort i und der Name der geworfenen Exception ausgegeben.
11	uncertain6()	
12	result = 1, i = 1	Im Try-Block von uncertain6() wird zwar eine Exception geworfen, diese jedoch nicht aufgefangen sondern ignoriert. Es wird jedoch außerhalb des Try-Blocks keine Exception geworfen, daher wirft die gesamte Methode keine Exception zurück an die aufrufende Methode, wodurch dort das Ende des Try-Blocks erreicht wird, wo result und i ausgegeben wird, der Catch-Block wird aber nicht mehr erreicht. Uncertain6() erhöht i um 1 und gibt es dann zurück, sodass result und i beides 1 ist.
13	uncertain7()	
14	result = 0, i = 1	Im Try-Block wird eine IOException geworfen, der Catch-Block fängt aber lediglich eine RuntimeException, weshalb der Catch-Block nicht erreicht wird. Lediglich das finally wird erreicht, wo i erst zurückgegeben wird (daher ist return = 0), und dann um 1 erhöht wird (daher ist i = 1), und da die gesamte Methode keine Exception wirft wird die Ausgabe am Ende vom Try von uncertain() erreicht und gibt hier unser result und i aus.
15	uncertain8()	
16	i = 2 Exception (java.lang.Runtime Exception)	Im Try wird eine NumberFormatException geworfen, und im Catch wird eine RuntimeException gefangen. Da RuntimeException eine Superklasse von NumberFormatException ist, wird die geworfene Exception auch gefangen und der Catch-Block erreicht. Dort wird i um 1 erhöht. Dann wird eine neue RuntimeException geworfen (welche an die aufrufende Methode zurückgeworfen wird). Im Finally wird i nochmal erhöht, und ist somit 2. Da eine Exception zurückkommt, wird der Catch-Block von uncertain() erreicht, wo i und der Name der geworfenen RuntimeException ausgegeben wird

17	uncertain9()	
18	result = 1, i = 2	<p>Im Try wird eine ClassCastException geworfen, eine Subklasse von RuntimeException, welche im Catch-Block daher gefangen wird. Dort wird i zwar um 1 erhöht, jedoch trotz des returns nicht zurückgegeben, da dieses vom return im Finally „überschrieben wird“.</p> <p>Somit ist i nun 1, wird so im Finally zurückgegeben, daher return = 1, und dann wird i nochmals um 1 erhöht, daher i = 2. Es wird keine Exception außerhalb des Try-Blocks geworfen, daher findet die Ausgabe wieder am Ende des Try-Blocks von uncertain() statt.</p>
19	uncertain10()	
20	result = 1, i = 0	<p>Es wird eine IOException im Try geworfen und im Catch gefangen, ansonsten passiert dort jedoch nichts.</p> <p>I wird nicht erhöht und ist somit 0. Es wird 1 zurückgegeben, daher ist return = 1. Da außerhalb des Try-Blocks keine weitere Exception geworfen wird, findet die Ausgabe wieder am Ende des Try-Blocks von uncertain() statt.</p>