
Webová aplikácia

Matej Králik

Table of Contents

Využité technológie	1
Popis	1
<u>Bootstrap</u>	1
<u>JSP</u>	2
<u>Logger</u>	2
<u>Vytvorenie objednávky</u>	2

Využité technológie

- Bootstrap
- JSP
- java.util.logging.Logger

Popis

Mojou úlohou bolo vytvorenie webovej aplikácie pre autobazár. Webová aplikácia mala splňovať niekoľko kritérií ako:

- vyhľadávanie auta podľa kritérií (znacka, cena, najazdené kilometre a farba)
- vkladanie, upravovanie a vyberanie áut
- logovanie
- vytvorenie objednávky

Bootstrap

Template

Na tvorbu základnej webovej stránky som použil free template z internetu. Template používal jadro Bootstrap "bootstrap.min.css" a custom CSS "heroic-features.css".

Responzívny web design

Použil som triedy z bootstrap, ktoré podporujú responzívny design.

Vysúvací filter

Na tvorbu vysúvacieho filtru som využil jquery a bootstrap.

JSP

Generovanie obsahu

Na generovanie obsahu som použil JSP Framework. Data mi poskytuje CarManager.java

Logger

Logovanie

Na logovanie som použil `java.util.logging.Logger` ktorá sa inicializuje pri štarte web aplikácie v `start` lisener. Názov log filu je uložený v `config.properties` v `CLASSPATH`. Každá trieda má statickú premennú `Logger.getLogger(Main.class.getName())`. Logujú sa informácie `INFO` a `SEVERE`

Vytvorenie objednávky

Buy servlet spustí privátnu metódu `createContract` ktorá z údajov zo stránky o užívateľovi a udajou o aute ktoré dostala z manažera vytvorí xml subor. Potom zavola metódu `makeBill` v triede `CarBillTranformation` ktorá spraví transformáciu.