**Design Pattern’ler**

**Patternler 3 sınıfa ayrılır:**

**-**Creational Patterns (Yaratıcı Desenler): Bu patternler nesnelerin oluşma şeklini yönetir. Amacı nesne oluşumunu daha esnek hale getirmektir.

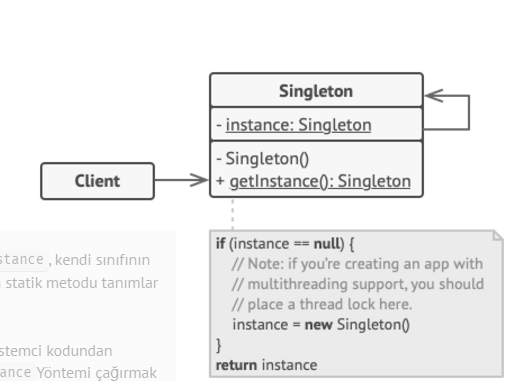
- Structural Patterns (Yapısal Desenler): Nesnelerin ve yapıların bir araya gelerek büyük yapılar oluşturmasına yardımcı olur.

-Behavioral Patterns (Davranışsal Desenler): Nesneler arası iletişimi yönetir.

Patternler’in ana başlıkları bu şekildedir.

**Creational Patterns**

**Singleton:** Singleton bir sınıfın yalnızca bir örneğinin olup o sınıfı public olarak tüm sınıflarda kullanmamızdır.



**Factory Method:** Bu pattern üst sınıfta nesne oluşturmak için arayüz sağlayan ancak nesne oluşturma işini alt sınıflara bırakan patterndir.

metin, taslak, diyagram, tasarım içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu