# 3.3 Erstellung von Content

# 3.3.1 Grundlagen

Material wird im HTML-Format erstellt und weißt einige Pflichtelemente auf. Es wird im Ordner *content* abgelegt, ebenso zugehörige Bilder. Ein guter Ansatz für die Erstellung ist es, eine ähnliche bereits bestehende Datei zu kopieren und zu bearbeiten. Im Folgenden werden die Grundelemente gezeigt, die in jeder HTML-Datei vorkommen sollten. Sie dienen dazu, die Versuchsumgebung in die Seite zu integrieren und damit den Funktionsumfang der Versuchsumgebung (Logging, Ablaufsteuerung, Funktionsaufrufe etc.) verfügbar zu machen, sowie die für das konfigurierbare Layout vorgesehenen Elemente (iwmstudy masterbox, iwmstudy contentbox,...) bereitzustellen.

Um Benutzereingaben zu speichern, können verschiedene Eingabeelemente genutzt werden. Die Versuchsumgebung analysiert alle Elemente einer Seite und speichert die Eingaben beim Seitenwechsel, wenn das Element zu den unterstützten Typen gehört und als "id" einen Wert aufweist, der mit "store\_" beginnt. Alle Elemente, die so ausgezeichnet sind, sind vom Probanden obligatorisch auszufüllen, damit zur nächsten Seite weitergeschaltet werden kann. Handelt es sich um ein optionales Eingabefeld, ist stattdessen der Wert "storeopt\_" am Anfang der "id" anzugeben. Eine Besonderheit stellen Radiobuttons dar. Hier wird "store\_" bzw. "storeopt\_" nicht als "id" sondern als "name" verwendet. Anonymes Logging ist mit "storeanonym\_" und "storeoptanonym\_" möglich. Gültige Eingabeelemente sind z.Zt.

```
<input type="text"/>
<input type="hidden"/>
<input type="number"/>
<input type="range"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/>
<input type="radio"/>
<input type="radio"/>
<input type="radio"/>
<textarea></textarea>
<select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select></select>
```

### 3.3.2 Codebeispiele

Die folgenden Codebeispiele können im HTML-Material direkt verwendet werden, um verschiedene übliche Aufgaben zu erfüllen.

### 3.3.2.1 Text

```
<div class="iwmstudy_text">
    Blindtext einspaltig
</div>
```

### 3.3.2.2 Liste (unsortiert)

```
     Element 1
     Element 2
     Element 3
```

# 3.3.2.3 Liste (sortiert)

```
Element 1Element 2Element 3
```

# 3.3.2.4 Vorformatierter Text wie z.B. Code (mit optionaler Blockunterschrift)

# 3.3.2.5 Tabelle (mit optionaler Tabellenunterschrift)

```
<figure class="iwmstudy table">
  <t.r>
        Spaltenüberschrift 1
        Spaltenüberschrift 2
        Spaltenüberschrift 3
        Spaltenüberschrift 4
     Wert 1
        Wert 2
        Wert 3
        Wert 4
     <figcaption>Blindtext für eine Tabellenunterschrift</figcaption>
</figure>
```

### 3.3.2.6 Bild (mit optionaler Bildunterschrift)

```
<figure class="iwmstudy_image">
     <img src="medien/bspbild.jpg" style="height:25%;"/>
     <figcaption>Blindtext für eine Bildunterschrift</figcaption>
</figure>
```

# 3.3.2.7 Video (mit optionaler Bildunterschrift)

#### 3.3.2.8 Audio

# 3.3.2.9 Frage – Text einzeilig

# 3.3.2.10 Frage - Zahl

# 3.3.2.11 Frage – Text mehrzeilig

### 3.3.2.12 Frage – Einfachauswahl (Radiobutton)

### 3.3.2.13 Frage - Skala

```
<div class="iwmstudy question_scale">
    <span>Fragetext</span>
    <div>
       <span>Stimmt überhaupt nicht
        <div><div>
            <input type="radio" name="store varname" value="1" />
            <input type="radio" name="store varname" value="2" />
            <input type="radio" name="store_varname" value="3" />
            <input type="radio" name="store_varname" value="4" />
            <input type="radio" name="store varname" value="5" />
            <input type="radio" name="store_varname" value="6" />
            <input type="radio" name="store varname" value="7" />
       </div><div>
            <span>1</span>
            <span>2</span>
            <span>3</span>
            <span>4</span>
            <span>5</span>
            <span>6</span>
            <span>7</span>
        </div></div>
       <span>Stimmt völlig</span>
    </div>
```

### 3.3.2.14 Frage – Mehrfachskala

```
<div class="iwmstudy question multiscale">
   <span>Wie sehr stimmen Sie folgenden Aussagen zu?</span><br/>
   <span>(0 = keine Zustimmung, 5 = volle Zustimmung)
   <+r>
         >0
         1
         <t.h>2</t.h>
         3
         4
         <t.h>5</t.h>
      Aussagetext 1
         <input type="radio" name="store varname1" value="0" />
         <input type="radio" name="store_varname1" value="1" />
         <input type="radio" name="store_varname1" value="2" />

<input type="radio" name="store_varname1" value="3" />

         ="radio" name="store varname1" value="4" />
         <input type="radio" name="store_varname1" value="5" />
      Aussagetext 2
         <input type="radio" name="store varname2" value="0" />
         ="radio" name="store_varname2" value="1" />
         <input type="radio" name="store_varname2" value="2" />
         "radio" name="store_varname2" value="3" />
         <input type="radio" name="store varname2" value="4" />
         </t.r>
      Aussagetext 3
         <input type="radio" name="store_varname3" value="0" />
         "radio" name="store_varname3" value="1" />
         "radio" name="store_varname3" value="2" />
         <input type="radio" name="store varname3" value="3" />
         <input type="radio" name="store varname3" value="4" />
         <input type="radio" name="store_varname3" value="5" />
      </div>
```

### 3.3.2.15 Frage – Checkbox einzeln

### 3.3.2.16 Frage – Mehrfachauswahl (Checkbox)

## 3.3.2.17 Frage - Dropdown

### **3.3.2.18** Frage – Slider

```
<div class="iwmstudy question slider">
    <span>Fragetext</span><br/>
        <datalist id="ticks">
            <option>1</option>
            <option>2</option>
            <option>3</option>
            <option>4</option>
            <option>5</option>
            <option>6</option>
            <option>7</option>
            <option>8</option>
            <option>9</option>
        </datalist>
        <input id="store varname" type="range" min="1" max="9" value="5" step="1" list="ticks"/><br/>
        <span>sehr positiv</span>
        <span>neutral</span>
        <span>sehr negativ</span>
    </div>
</div>
```

# 3.3.2.19 Frage - individuell

# 3.3.3 JavaScript API

Die Versuchsumgebung stellt außerdem in JavaScript eine Reihe von Funktionen und Variablen zur Verfügung, die auf der Seite verwendet werden können. Sie können über "window.iwmstudy\_access" aufgerufen werden.

#### Variablen

additionallogdata = {}

Zusätzliche Logdaten können in dieses Objekt als
Schlüssel/Wert abgelegt werden.

nextbutton\_targetpage = null
util

Die nächste Seite im Ablauf kann manuell geändert werden.
Instanz enthält verschiedene nützliche Utility-Funktionen (z.B. für Zufallswerte)

#### **Funktionen**