**1. Название.**

Bizarre Bowling (BB)

**2. Жанр.**

Раннер

**3. Вид игрового пространства.**

Трехмерная графика (3D), вид сзади

**4. Предисловие, сюжет.**

WIP…

**5. Игровые объекты.**

5.1 Персонаж.

Внешний вид: шар для боулинга

Возможности:

А) передвижение вперед и влево-вправо

Б) спец возможности, которые имеют свойство накапливаться: ускорение на ЛКМ и ghost-mode на ПКМ, стоп-тайм на QTE

Скорость передвижения может меняться с течением времени

Игра продолжается, пока шар в движении и главный босс не побожден.

5.2 Поверхность.

5.2.1 Процедурно генерируемая боулинговая дорожка

5.3 Предметы.

5.3.1 Обычная кегля

Сильно замедляет движение шара при столкновении

5.3.2 Специальная кегля

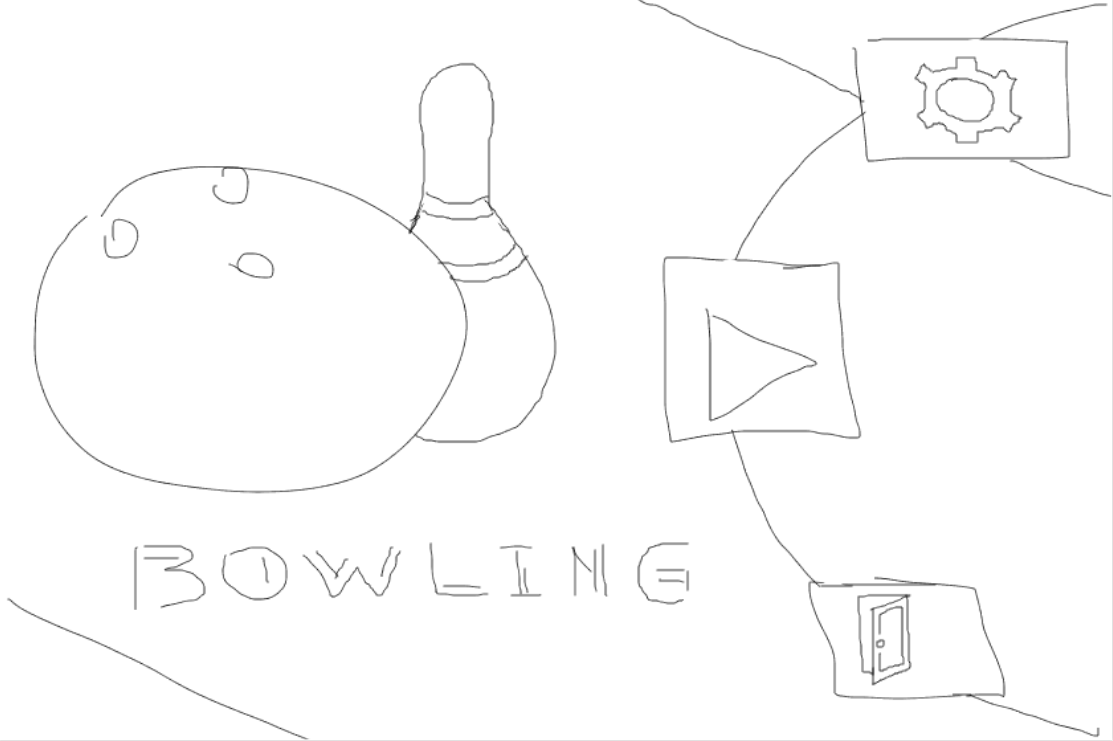
Отличная от обычной, способствует накоплению спец возможностей

5.4 Другие персонажи.

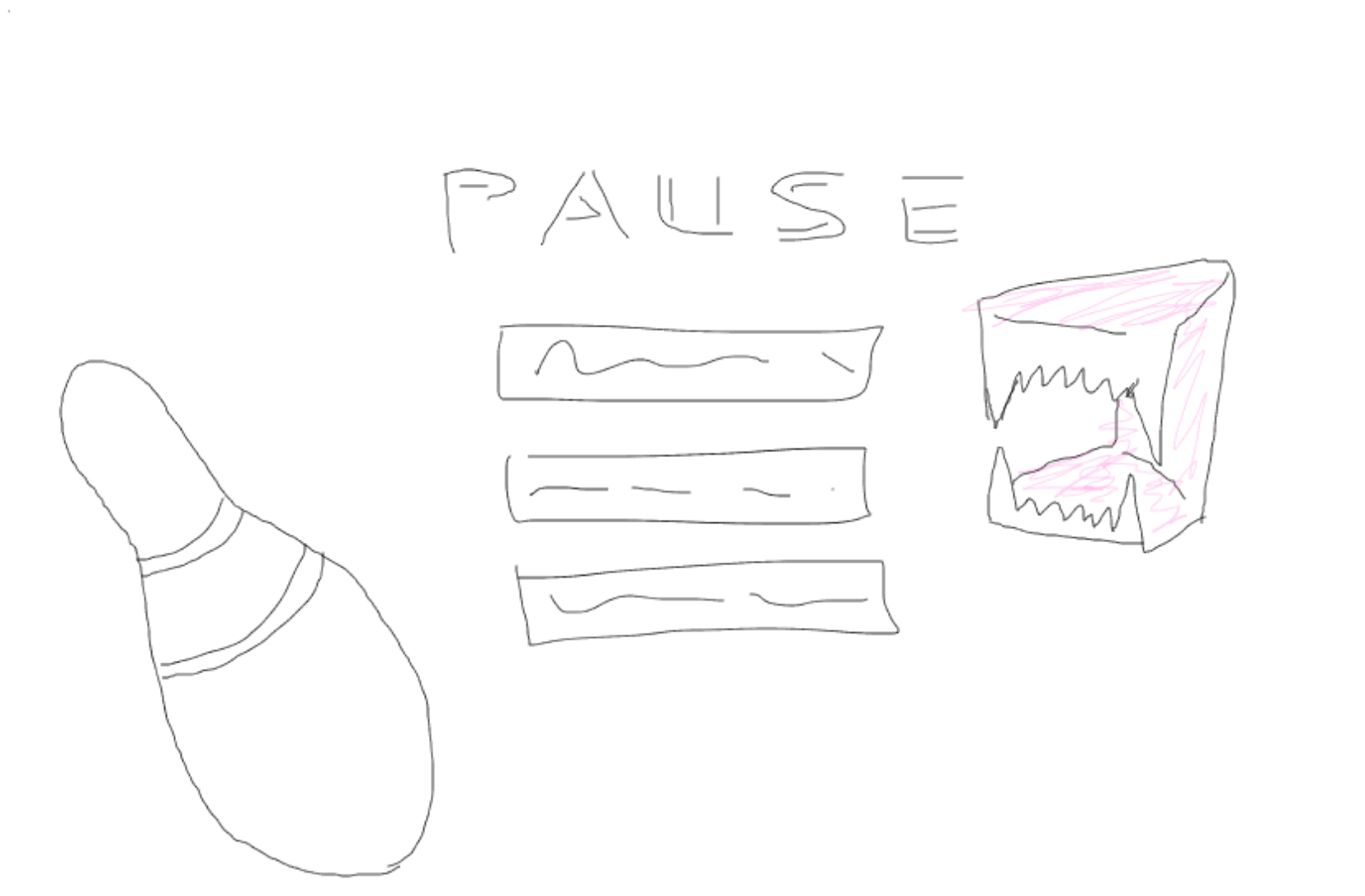
Пинсеттер (аппарат для установки кегль) в роли главного босса

**7. Экраны.**

7.1 Главное меню



Три кнопки отвечают за три операции соответственно: открыть настройки, начать игру, выйти из игры.

7.2 Меню паузы

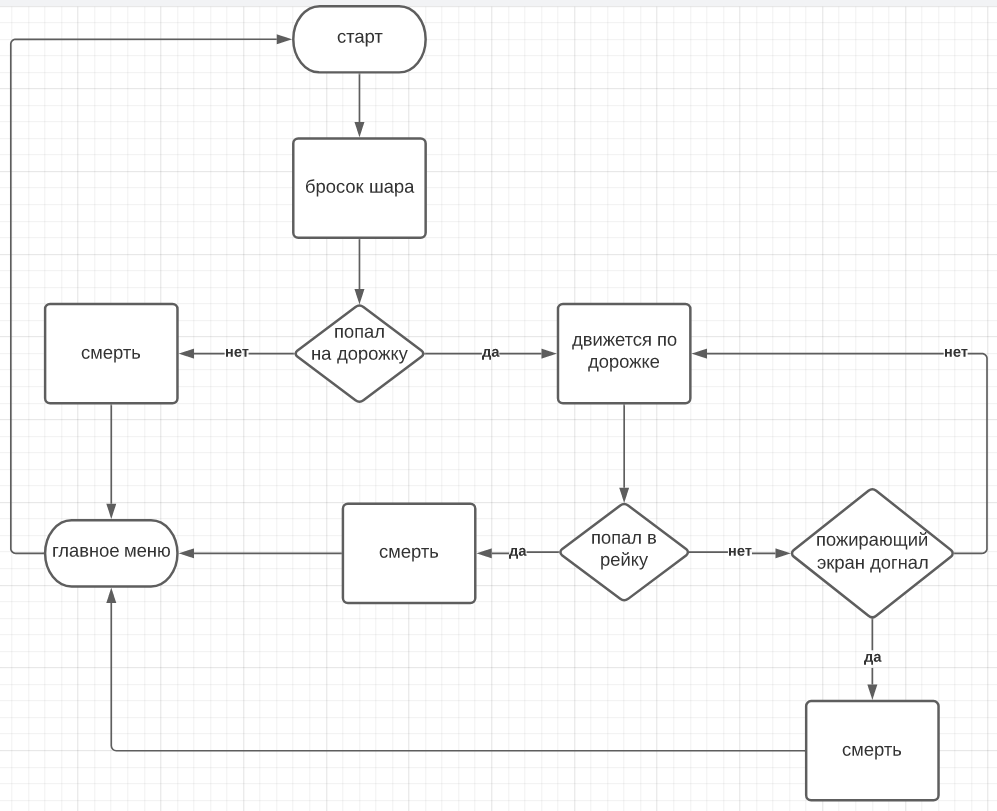
Из меню паузы можно вернуться в главное меню, продолжить игру или начать уровень сначала

**8. Настройки**

WIP…

**9. Система очков**

WIP…

**10. Блок схема**

**11. Референсы.**

11.2 Кегля



11.3 Боулинговая дорожка



11.4 Шар для боулинга

