

Pemrograman Mobile



Malik Abdul Azis

2241720240

3I Class

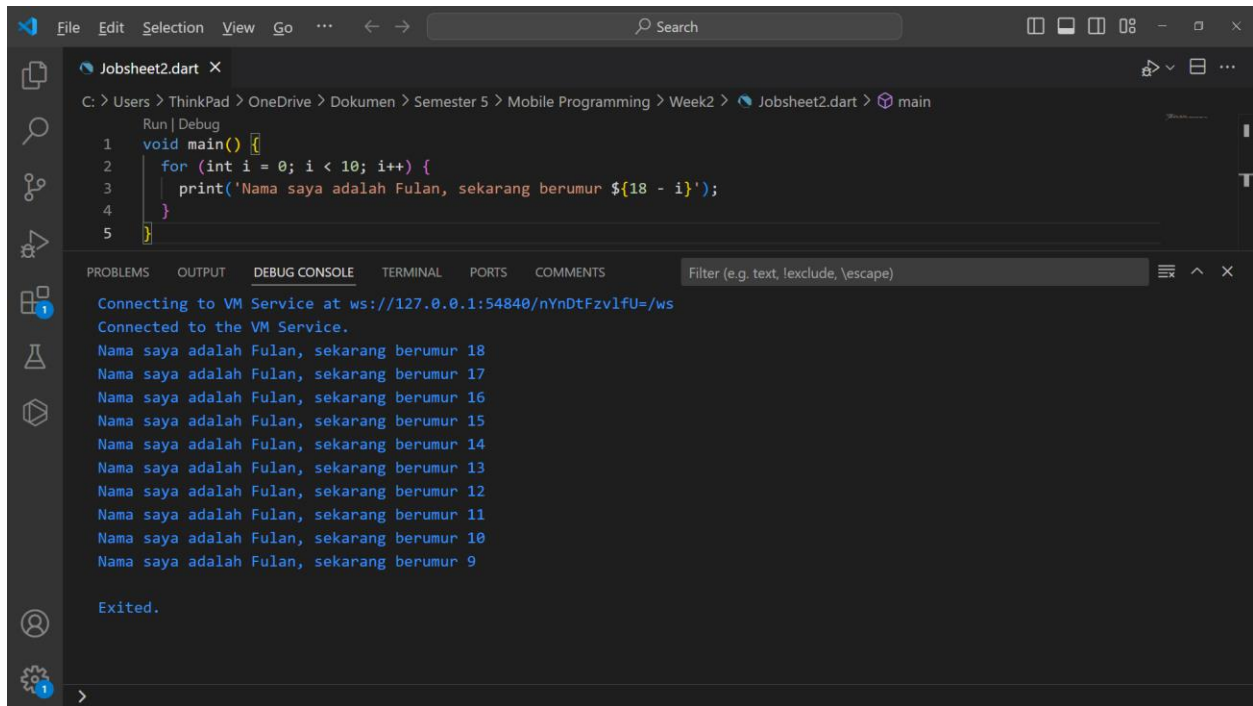
13

**STUDY PROGRAM D-IV INFORMATIC ENGINEER**  
**INFORMATION TECHNOLOGY DEPARTMENT**  
**MALANG STATE POLYTECHNIC**

Soekarno Hatta Street No.9, Jatimulyo, Lowokwaru District, Malang City, East Java

65141

## Soal 1



The screenshot shows an IDE window titled 'Jobsheet2.dart'. The code in the editor is as follows:

```
1 void main() {  
2   for (int i = 0; i < 10; i++) {  
3     print('Nama saya adalah Fulan, sekarang berumur ${18 - i}');  
4   }  
5 }
```

The bottom panel shows the 'DEBUG CONSOLE' with the following output:

```
Connecting to VM Service at ws://127.0.0.1:54840/nYnDtFzv1fU=ws  
Connected to the VM Service.  
Nama saya adalah Fulan, sekarang berumur 18  
Nama saya adalah Fulan, sekarang berumur 17  
Nama saya adalah Fulan, sekarang berumur 16  
Nama saya adalah Fulan, sekarang berumur 15  
Nama saya adalah Fulan, sekarang berumur 14  
Nama saya adalah Fulan, sekarang berumur 13  
Nama saya adalah Fulan, sekarang berumur 12  
Nama saya adalah Fulan, sekarang berumur 11  
Nama saya adalah Fulan, sekarang berumur 10  
Nama saya adalah Fulan, sekarang berumur 9  
  
Exited.
```

<https://github.com/mhankazis/PemrogramanMobile/tree/main/Week%202>

## Soal 2

- Dart adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi Flutter.
- Dart memiliki sintaks yang relatif sederhana.
- Dart mendukung pemrograman asinkron dengan menggunakan `async` dan `await`.
- Dart adalah bahasa yang aman tipe, yang membantu mendeteksi kesalahan pada waktu compile.
- Memahami cara kerja Dart dapat membantu dalam mengoptimalkan aplikasi Flutter, seperti pengelolaan memori dan pemrosesan yang efisien.
- Banyak fitur Flutter, seperti widget dan manajemen state, sangat terkait dengan cara kerja Dart.

## Soal 3

**Dart** adalah bahasa pemrograman yang dikembangkan oleh Google, digunakan untuk membangun aplikasi web, server, dan mobile (terutama dengan Flutter).

Fitur Utama:

1. **Statically Typed:** Memastikan tipe data ditentukan pada waktu kompilasi.
2. **Asynchronous Programming:** Mendukung operasi asinkron dengan `async` dan `await`.
3. **Berorientasi Objek:** Mendukung pemrograman berorientasi objek dengan kelas dan objek.
4. **Platform:** Dart dapat dijalankan di berbagai platform, termasuk web dan mobile, serta dapat dikompilasi menjadi kode asli untuk kinerja yang lebih baik.
5. **Ekosistem:** Memiliki banyak paket dan pustaka yang dapat diakses melalui `pub.dev`.