ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT MÁY TÍNH



QUẢN LÝ DỰ ÁN PHẦN MỀM (CO3012)

LAB 02

GVHD: Trần Đức Tuấn

Lớp: L01

SV: Võ Mạnh Hào - 1913238

Thành phố Hồ Chí Minh, Tháng 32024



Mục lục

		thực hành số 1		2
	1.1	Mô tả dự án		2
	1.2	User Story		2
	1.3	Sprint Planning		12
		1.3.1 Sprint 1		14
		1.3.2 Sprint 2		14
		1.3.3 Sprint 3		14
		1.3.4 Sprint 4		15
2	Bài	thực hành số 2	•	16



1 Bài thực hành số 1

1.1 Mô tả dự án

Dự án áp dụng công nghệ thông tin vào việc xây dựng một website quản lý quán cà phê trực tuyến, được thiết kế để cải thiện hiệu suất và tối ưu hóa quy trình làm việc tại các quán cà phê. Hệ thống này cung cấp một giải pháp toàn diện cho việc quản lý đơn hàng, khách hàng, nhân viên nhằm mục đích mang lại một giải pháp quản lý toàn diện, giúp quán cà phê vận hành hiệu quả hơn, cải thiện trải nghiệm khách hàng hơn và tăng cường khả năng cạnh tranh trên thị trường.

1.2 User Story

Dự án quản lý quán cà phê trực tuyến sẽ bao gồm các user story sau:

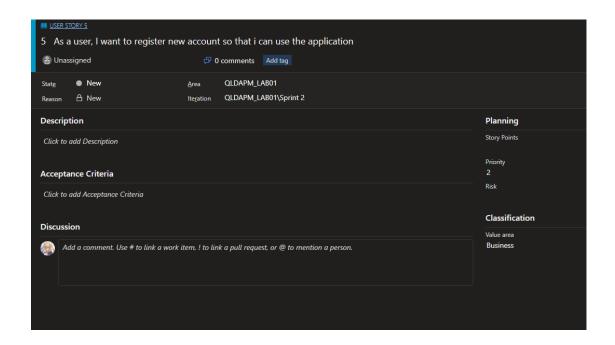


Hình 1: Danh sách user story

Mô tả từng user story

- 1. Chức năng xác thực người dùng (Authentication)
 - Là một người dùng, tôi muốn đăng ký tài khoản mới để có thể sử dụng hệ thống: Người dùng có thể đăng ký tài khoản mới bằng cách nhập tên đăng nhập muốn đăng ký và mật khẩu của họ vào trang đăng ký

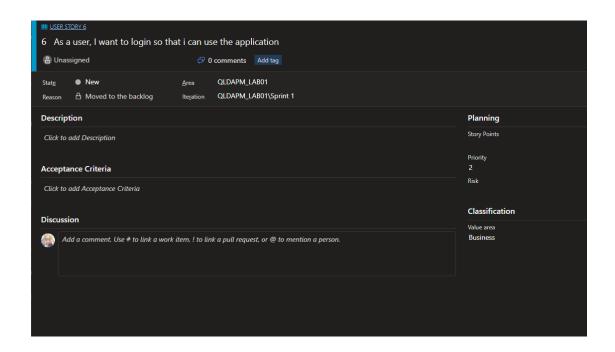




Hình 2: User story register

 Là một người dùng, tôi muốn đăng nhập vào hệ thống để có thể sử dụng hệ thống: Người dùng đăng nhập vào website bằng cách nhập tên đăng nhập và mật khẩu vào trang đăng nhập

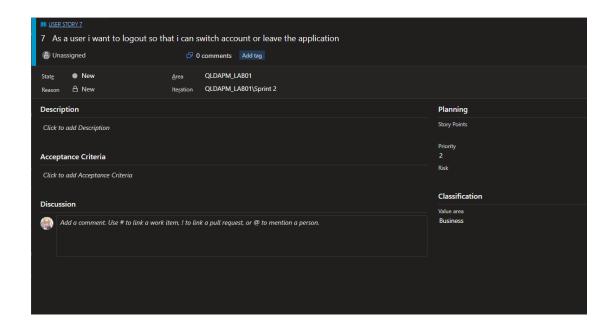




Hình 3: User story login

– Là một người dùng, tôi muốn đăng xuất khỏi hệ thống để có thể đổi tài khoản khác hoặc không muốn tiếp tục phiên đăng nhập: Người dùng đăng xuất khỏi hệ thống bằng cách chọn nút đăng xuất ở giao diện chính

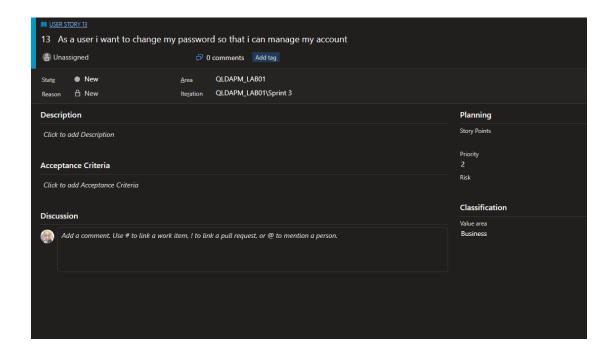




Hình 4: User story logout

– Là một người dùng, tôi muốn đổi mật khẩu để có thể quản lý tài khoản: Người dùng có thể thay đổi mật khẩu của tài khoản bằng cách nhấn vào nút thay đổi mật khẩu ở giao diện người dùng

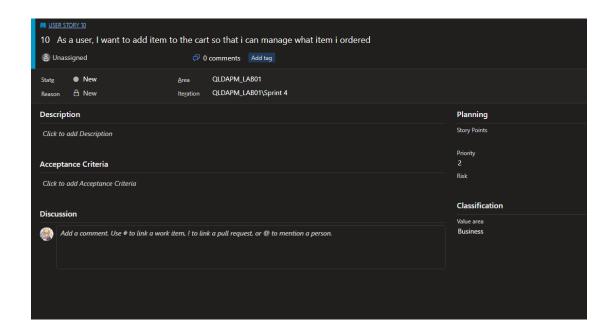




Hình 5: User story change password

- 2. Chức năng đặt đồ uống (Order Drink)
 - Là một người dùng, tôi muốn thêm sản phẩm vào giỏ hàng để có thể mua sản phẩm: Người dùng có thể thêm sản phẩm vào giỏ hàng bằng cách nhấn nút "Thêm vào giỏ" ở giao diện chính

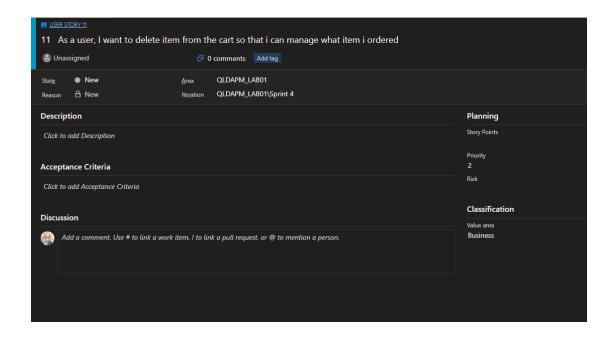




Hình 6: User story add item

Là một người dùng, tôi muốn xóa sản phẩm đã thêm vào giỏ hàng để có thể mua sản phẩm khác: Người dùng có thể xóa sản phẩm đã thêm vào giỏ hàng bằng cách nhấn nút "Xóa" trong giao diện giỏ hàng

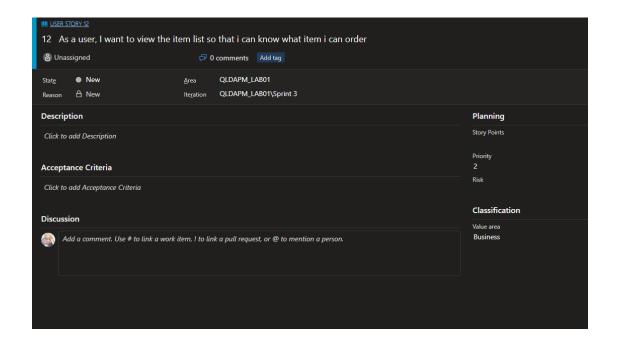




Hình 7: User story delete item

 Là một người dùng, tôi muốn xem danh sách các sản phẩm của cửa hàng để có thể quyết định sản phẩm sẽ mua: Người dùng có thể xem danh sách tất cả các sản phẩm của cửa hàng tại giao diện chính

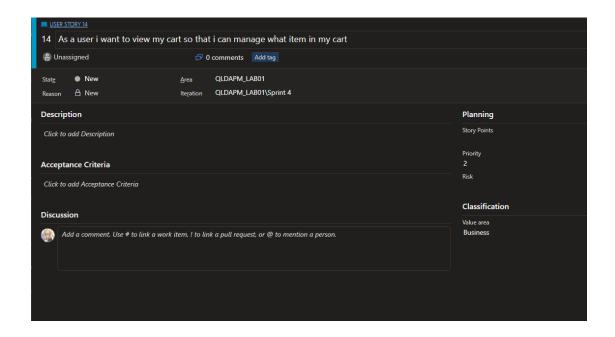




Hình 8: User story view item list

– Là một người dùng, tôi muốn xem giỏ hàng của tôi để biết tôi đã thêm những sản phẩm nào vào giỏ hàng: Người dùng có thể xem giỏ hàng của mình bằng cách nhấn vào icon "Giỏ hàng" ở giao diện chính để quản lý giỏ hàng của mình

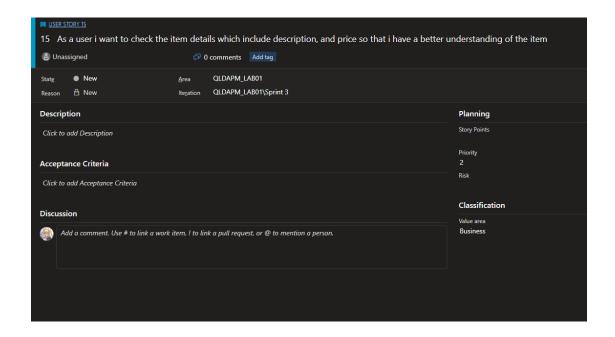




Hình 9: User story view cart

– Là một người dùng, tôi muốn xem thông tin chi tiết của sản phẩm của cửa hàng để có thể hiểu rõ hơn về sản phẩm đó: Người dùng có thể xem mô tả chi tiết, giá của sản phẩm khi nhấn vào nút "Xem thông tin" dưới mỗi sản phẩm ở giao diện chính

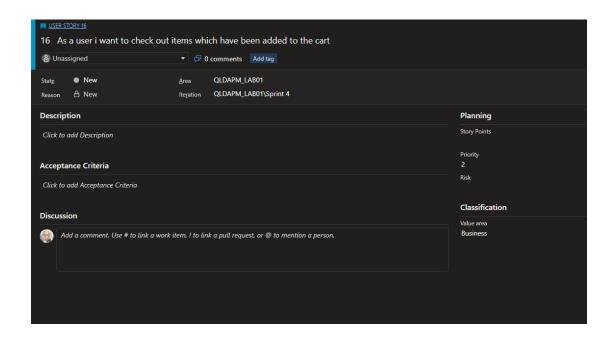




Hình 10: User story check item details

– Là một người dùng, tôi muốn mua những sản phẩm đã thêm vào giỏ hàng của mình: Người dùng có thể nhấn nút "Mua" ở giao diện giỏ hàng để tiến hành thanh toán cho những sản phẩm đã đặt



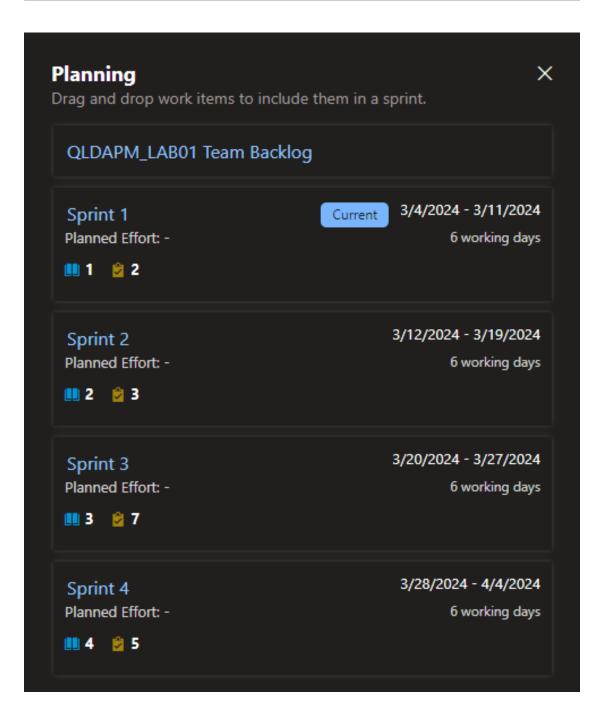


Hình 11: User story check out

1.3 Sprint Planning

Dự án kéo dài từ 04/03/2024 đến 04/04/2024, được chia làm 4 sprint và mỗi sprint kéo dài 1 tuần.



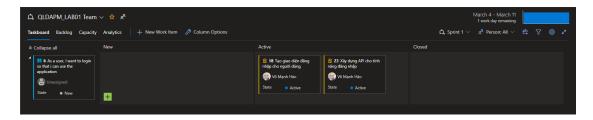


Hình 12: Sprint Planning



1.3.1 Sprint 1

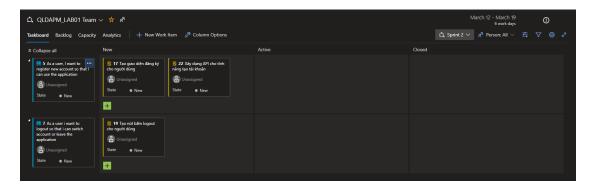
Sprint 1 kéo dài từ 04/03/2024 đến 11/03/2024, bao gồm các task và user story như sau:



Hình 13: Sprint 1

1.3.2 Sprint 2

Sprint 2 kéo dài từ 12/03/2024 đến 19/03/2024, bao gồm các task và user story như sau:

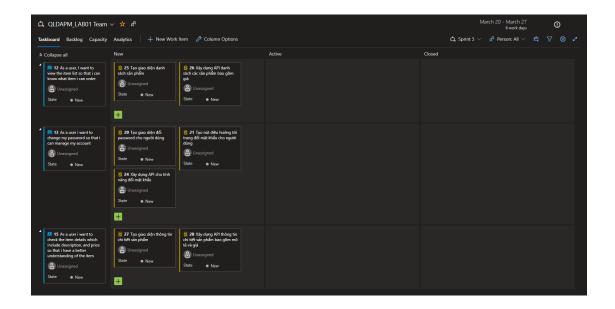


Hình 14: Sprint 2

1.3.3 Sprint 3

Sprint 3 kéo dài từ 20/03/2024 đến 27/03/2024, bao gồm các task và user story như sau:



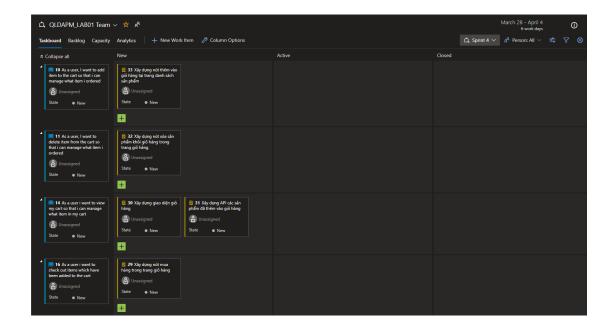


Hình 15: Sprint 3

1.3.4 Sprint 4

Sprint 4 kéo dài từ 28/03/2024 đến 04/04/2024, bao gồm các task và user story như sau:





Hình 16: Sprint 4

2 Bài thực hành số 2

Trong sprint 1 bao gồm 2 task cần thực hiện như sau:

- Tạo giao diện đăng nhập cho người dùng
- Xây dựng API cho tính năng đăng nhập