

# Programa de formação em Robótica - Desafio 2.5

---

Marco Reis <[marcoreis@me.com](mailto:marcoreis@me.com)>

Laboratório de Robótica e Sistemas Autônomos, Senai Cimatec

Abril de 2020

# Introdução

---

Um dos pontos importantes na área da robótica é a interação entre os sistemas, e em decorrência ao programa de formação em robótica uma das lacunas será preenchida com o desenvolvimento do desafio 2.5.

O desafio consiste em:

1. assimilar o conhecimento da interação em robots;
2. compreender em profundidade os conceitos de simulação, e o;
3. desenvolvimento da liderança em projetos.



# O sistema robótico

---



1. plataforma antropormórfica Darwin-OP;
2. 20 DoF<sup>a</sup>;
3. composto de 18 servo-motores;
4. possui um grande gama de sensores para interação.

---

<sup>a</sup>do inglês, graus de liberdade

# Darwin-OP - overview

---



## A tropa dos quatro incríveis

---

A simulação deverá ser desenvolvida com 4 unidades Darwin-OP, comumente esta unidade é utilizada para desafios em competições de robótica.

A tropa será composta por 4 Darwin-OP, e deverá realizar duas missões:

- ◎ marchar em forma unida em linha;
- ◎ realizar corrida de revezamento.



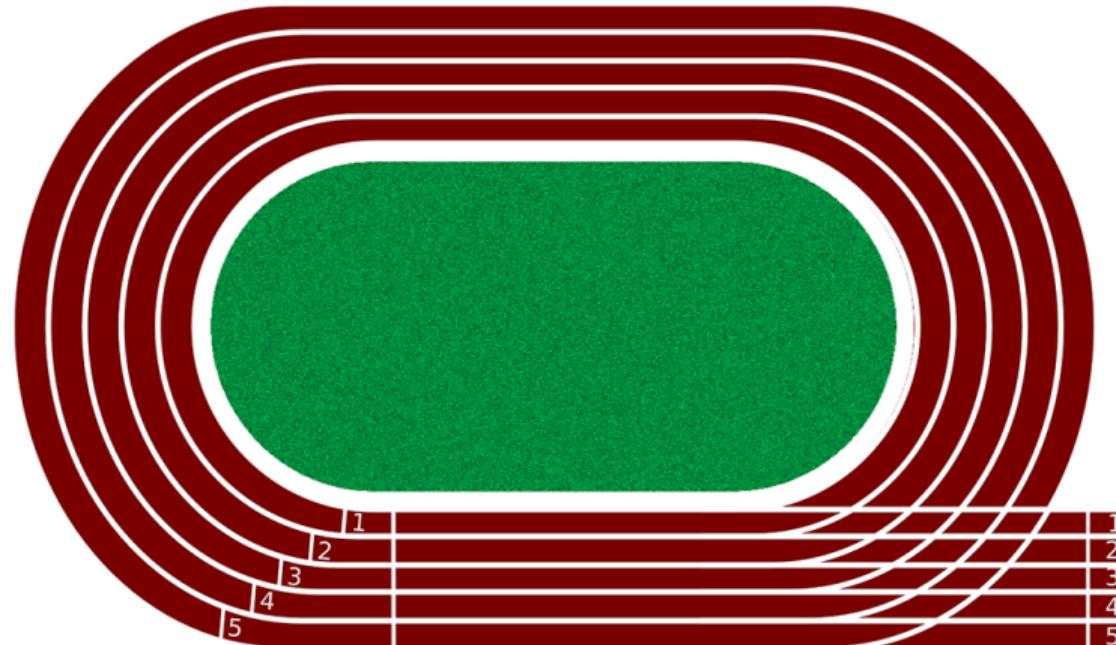
## Algumas regras

---

- A marcha deverá ser realizada diante de um percurso de 2 metros.
- A marcha e a corrida de revezamento deverão serem realizadas numa pista de corrida;
- A corrida deverá ser realizada numa pista de 8 metros;
- Cada Darwin-OP deverá percorrer 2 metros para realizar o revezamento;
- A região de revezamento deverá ser uma área de até 0.4 metros;
- O conceito para o revezamento será o de alinhar-se os dois Darwin-OP durante até 15 segundos a uma distância de no máximo 0.2 metros entre ambos, ou seja será considerado passagem de bastão quando os dois Darwin-OP passarem 15 segundos com movimentos sincronizados a uma distância máxima de 0.2 metros dentro da região de revezamento;
- A pista de corrida deverá ser considerada analogamente a uma pista real;
- A lateral da pista deverá ter lados de 2 metros;
- Considerar sempre os critérios de uma corrida de revezamento.

## A pista

---



Formato de um pista de corrida.

# As lideranças das equipes dos Novos Talentos

---

- equipe RAJA será liderada por Aziel Freitas
- equipe BORG será liderada por Mateus Cerqueira.
- equipe TIMON-HM será liderada por Leonardo Lima.



**Para este desafio não será cobrado o relatório técnico, porém o acompanhamento deverá seguir o mesmo ritmo dos desafios anteriores.**

## O progresso das equipes

---

Um dos indicadores para o acompanhamento das equipes será o percentual de conclusão geral da equipe. O planejamento das atividades deverá seguir a metodologia aplicada no desenvolvimento de projetos de robótica.

PERCENTUAL DE CONCLUSÃO POR EQUIPE

<b>EQUIPE</b>	<b>04/05</b>	<b>11/05</b>	<b>18/05</b>	<b>25/05</b>
RAJA	17%	32%		
BORG	0%	41%		
TIMON-HM	5%	47%		

## Finalização

---

- Cada líder deverá realizar a apresentação final do desafio no dia 25/mayo/2020.
- No dia da apresentação, somente o líder poderá responder os questionamentos emitidos pelos facilitadores.
- A avaliação será da equipe, não havendo avaliação individual dos integrantes da equipe com exceção do líder de cada equipe.
- A apresentação deverá ser desenvolvida em latex.
- Os videos dos desafios deverão estar contidos na apresentação final.
- Os videos deverão ser completos, tendo começo, meio e fim da missão realizada.

# A importância atual da robótica

---

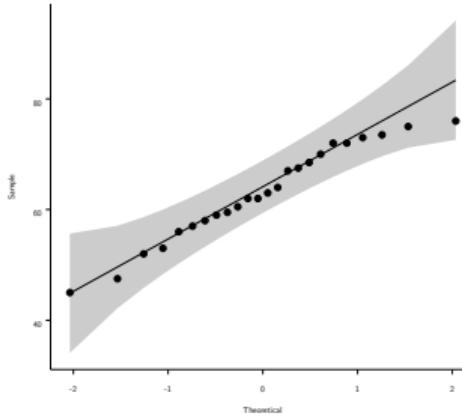


# A importância atual da robótica

---

Para a implementação de R gráficos deve-se realizar os seguintes comando no ambiente R:

```
tikz("./img-marcos.tex",  
      width = beamer.parms$textwidth,  
      height = beamer.parms$textheight)  
ggqqqplot(na.omit(mr_histo$dados3))  
dev.off()
```





Questions?

[marcoreis@me.com](mailto:marcoreis@me.com)