

Mosbach – Java 2

VL 08

Persistierung "Interface"

- Dao
- Singleton ✓
- StringTokenizer : Zerlege String
- Properties-Dateien: Speichere Daten in Datei

Interface Manager

Ich bin
allein!

Singleton

- Pro Klasse nur 1 Instanz
- typisch Ressourcenmanager

- warum
- Lösungsidee : "Constructor wird versteckt"

Siehe Slides
vorher / Dilliger

Dao

- interface Idee
- Manager implementieren Singleton
- Vorgaben

```
getAllThings()  
storeAllThings()  
getThingById()  
remove/deleteThingById()  
insert/addThing()  
updateThingById()
```

- a) bekommt String characters
- b) zerlegt anhand eines ~~tokens~~ Trennzeichens
- c) gibt Iterator zurück

StringTokenizer

Bsp. - "Der Mann geht in die Bank."
- charact. Trennzeichen " " Leerzeichen
- Iterator → "Der", "Mann", "geht", ...

- teile einen String nach Vorgabe eines Trennzeichens
- liefert *l*iterator*o* zurück, man muss also die Elemente durchlaufen

Properties-Dateien

- key = value

```
setProperty("Animal", "Bear");  
setProperty("Plant", "Banana");
```

in Datei nun:

```
Animal=Bear  
Plant=Banana
```

Konsequenz "=" als Zeichen vermeiden

```
getProperty("Animal");  
Bear
```

- Konvention

Objekt . Nummer . Attribut = Value

key

```
Dozent.1.Name=Schmidt  
Dozent.1.Fach=BWL  
Dozent.2.Name=Müller  
Dozent.2.Fach=Statistik
```

Achtung!

Alle Values sind

immer Strings

zuwacht.

Check

- Bank und Kunden
 - toSort(), equals()
 - Sortiere alle Kunden nach verschiedenen Kriterien
 - Speichere alle Kunden in einer Datei/Datenbank