1. Access modifiers :

* Public : akses modifier yang memperbolehkan pemangilanya disemua tempat(global)
* Protected : akses modifier yang memperbolehkan pemanggilannya pada kelasnya sendiri,packagenya,dan subkelas dari data protected itu sendiri
* Package / no access modifier : akses modifier yang memperbolehkan pemangilannya dari package dan kelasnya sendiri
* Private : Access modifier yang hanya dapat diakses pada kelas tempat ia dibuat

1. Overloading adalah salah satu jenis konsep polymorphism static. Penerapannya dalam function yang memiliki nama yang sama dalam suatu kelas dengan parameter yang dilempar sebagai perbedaan dari fungsi tersebut.

Perbedaanya dapat berupa : jumlah parameter,tipe data parameter,dan urutan dari parameter yang dilempar

Source Code :

Skill1(String nama){

}

Skill1(String nama, int hp){

}

Overriding adalah salah satu jenis penerapan konsep polymorphism dynamic. Penerapanya dalam perubahan isi / instruksi dari method yang diturunkan oleh super/parent class oleh subclass sehingga dpaat dibilang function tersebut menjadi unik kepunyaan subclass tersebut.

Source Code :

Super class method

Skill1(){

System.out.print(“Super skill”);

}

Subclass method

Skill1(){

System.out.print(“SubCLassSKILL”);

}

1. -Size() = mereturn integer dari banyak jumlah elemen yang terdapat di dalam suatu arrayList

-add() = menambahkan suatu data ke bagian belakang suatu arrayList

-remove(idx) = menghapus suatu data dari arraylist tergantung pada index yang dilempar sebagai parameter