1. 4 access modifier dalam Bahasa Pemrograman Java
   1. Public : suatu access modifier yang bisa digunakan dimana saja dan dapat dengan mudah di manipulasi.
   2. Private : suatu access modifier yang dapat melindungi suatu data degan cara encapsulation dimana ia hanya dapat diakss dan di manipulasi menggunakan metode tertentu. Dalam pemrograman Java, Private dapat diakses menggunakan cara yang disebut setter & getter untuk melakukan manipulasi pada suatu data.
   3. Protected : suatu access modifier yang diakses menggunakan cara tertentu untuk menurunkan suatu sifat dari superclass menuju subclass nya. Jadi dengan adanya Protected, subclass dapat memiliki apa yang ada dalam superclass nya.
   4. Public static : access modifier dapat digunakan untuk apa saja dan dimana saa dengan mudah, karena tidak ada batasan tertentu atau metode khusus untuk mengaksesnya.
2. Overloading adalah istilah yang digunakan untuk suatu kondisi dimana ada 2 atau lebih method dengan nama berbeda menggunakan parameter yang sama

**public** Integer keliling1(**int** side){

**return** side\*4;

}

**public** Integer luas1(**int** side){

**return** side\*side;

}

Square sq1 = **new** Square();

System.out.println(luas1);

System.out.println(keliling1);

Overriding adalah istilah yang digunakan untuk suatu kondisi dimana ada 2 atau lebih method dengan nama yang sama namun menggunakan parameter yang bebeda.

**public** String toString() {

**return** "Employee\nnama = " + nama + "\naddress = " + address + "\ntitle = " + title + "\nsalary = Rp" + salary;

}

Employee st1 = **new** Staff("David", "Surabaya");

Employee sm1 = **new** Salesman("Aditya", "Jogjakarta", 50);

System.***out***.println(st1.toString());

System.***out***.println("");

System.***out***.println(sm1.toString());

System.***out***.println("");

1. 3 method dalam ArrayList
   1. Add()  
      Add berfungsi untuk menambahkan elemen atau data baru pada suatu ArrayList yang berupa sebuah object
   2. Remove()

Remove berfugsi unuk menghilangkan atau menghapus suatu data pada index tertentu dalam sebuah ArrayList

* 1. SizeOf()

SizeOf berfungsi untuk mengetahui atau mengukur jumlah data atau object yang ada dalam sebuah ArrayList