



Hackathon SG connected Hack

Muriel Surmely

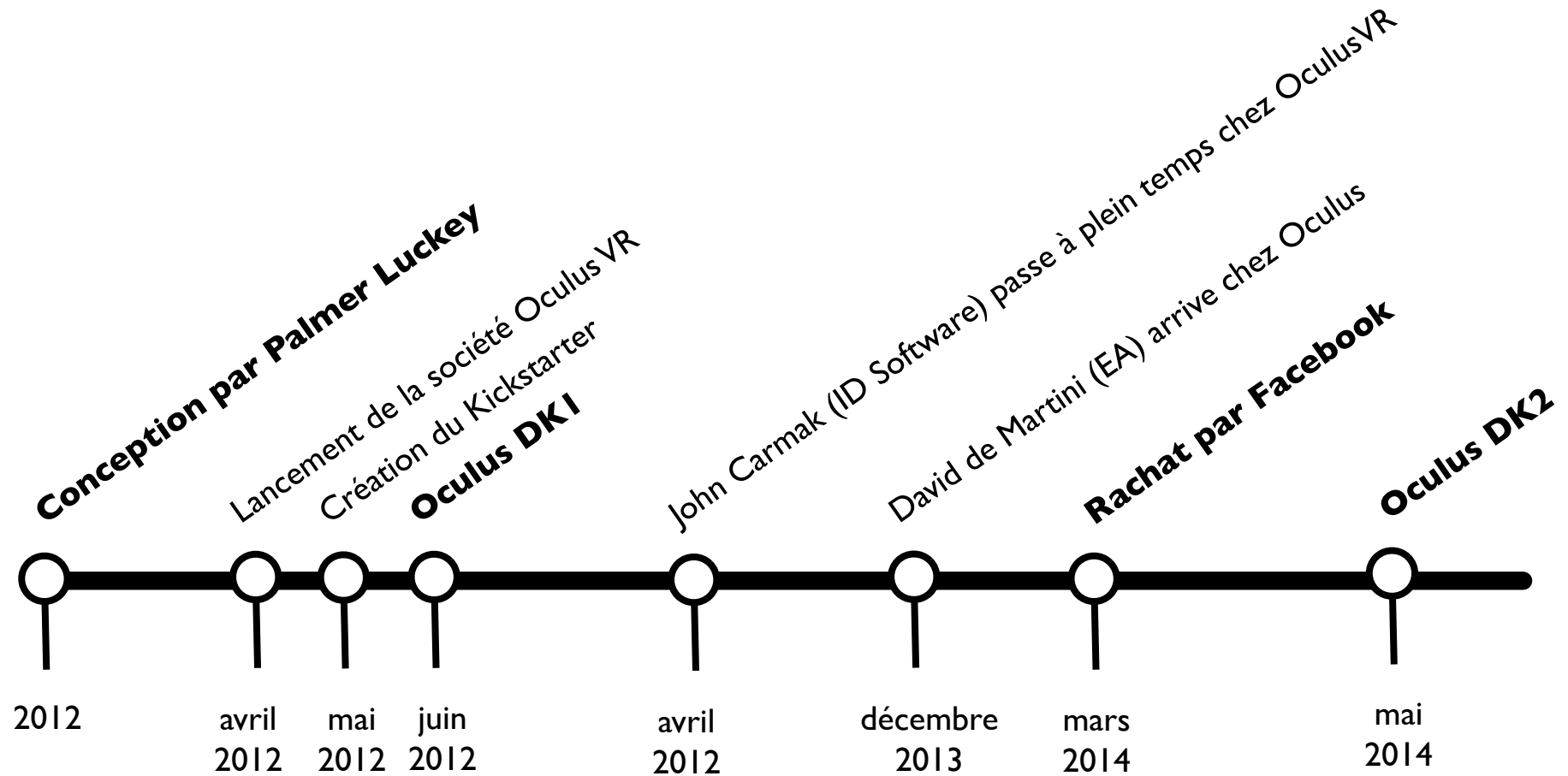




C'est quoi l'oculus ?

Comment développer sur oculus ?

Votre première application



Écran LCD 7"

1280 × 800
640 × 800 par oeil

Connection

USB + HDMI
Prise secteur

Angle de vue

110° horizontal
90° vertical

Lentilles

Plusieurs jeux de lentilles

Capteurs

Accéléromètre
Gyroscope 3 axes



... proposant de la réalité virtuelle

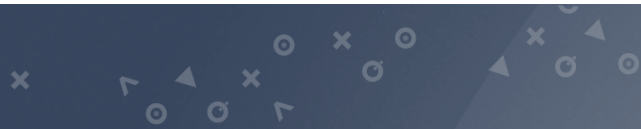




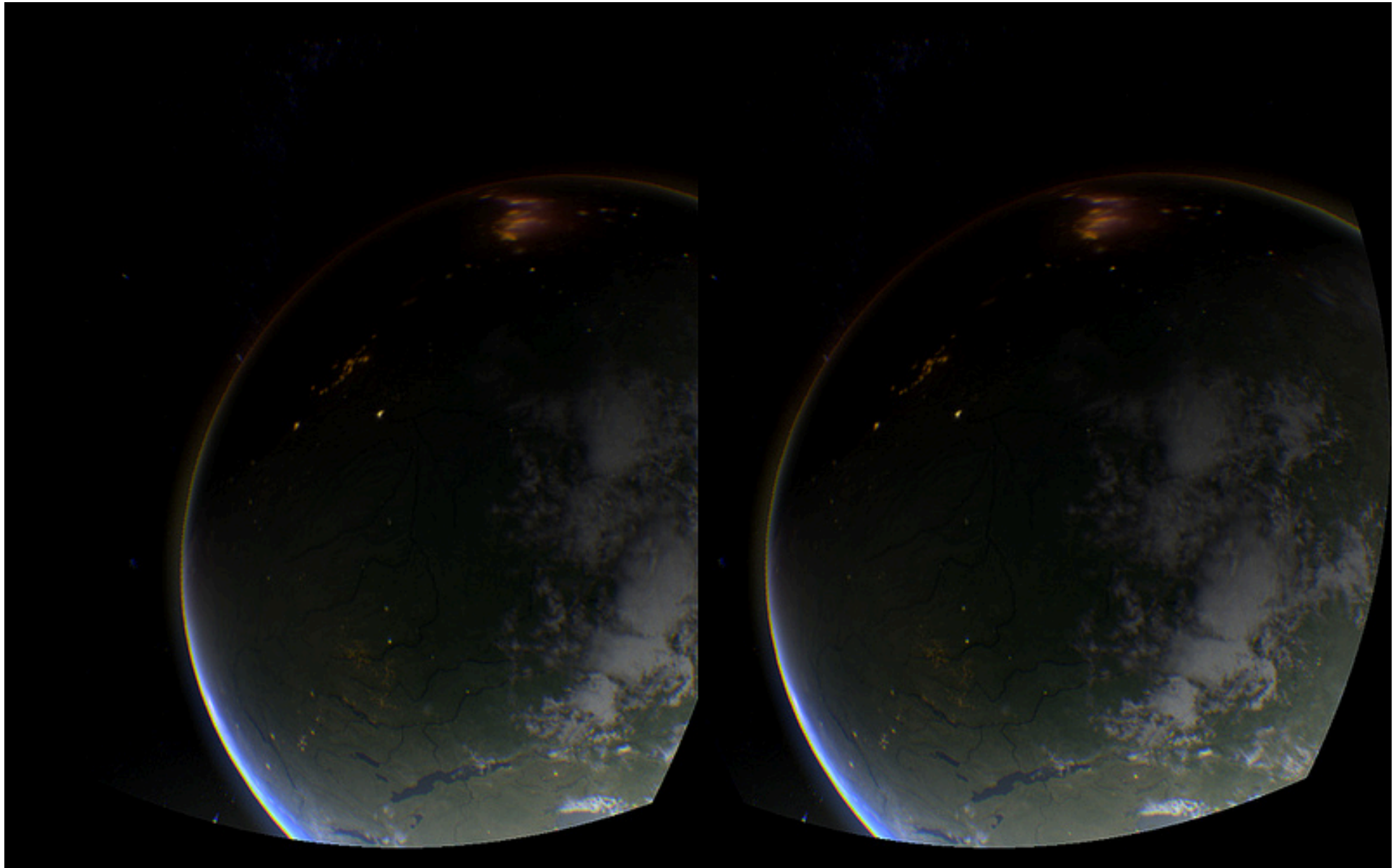
C'est quoi l'oculus ?

Comment développer sur oculus ?

Votre première application



Un simple terminal d'affichage



- > Oculus DK1
 - + Exclusivement sur Windows
- > Oculus DK2
 - + Existe sur Mac

> C++

- + SDK de base
- + Rien n'est fourni

> C#

- + Unity

> Javascript

- + **BabylonJS** par Microsoft
 - Fonctionne surtout sous Internet Explorer
- + Three.js par Google
 - Fonctionne sur Chrome et Firefox

> MVA

- + <http://www.microsoftvirtualacademy.com/training-courses/oculus-rift-casque-de-realite-virtuelle-developpez-votre-application-en-c->

Oculus Rift, casque de réalité virtuelle, développez votre application en C++

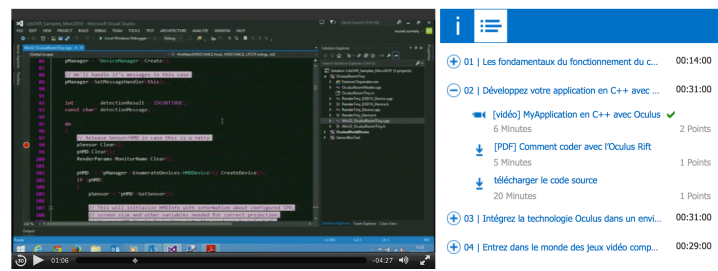
★★★★★ 2 Niveau 200 26 mai 2014

17 Points

0% terminé

4 Points de bonus pour avoir mené à bien une formation

[Ajouter à Mon Plan de formation](#)



01 | Les fondamentaux du fonctionnement du c... 00:14:00

02 | Développez votre application en C++ avec ... 00:31:00

[vidéo] MyApplication en C++ avec Oculus ✓ 6 Minutes 2 Points

[PDF] Comment coder avec l'Oculus Rift 5 Minutes 1 Points

télécharger le code source 20 Minutes 1 Points

03 | Intégrez la technologie Oculus dans un envi... 00:31:00

04 | Entrez dans le monde des jeux vidéo comp... 00:29:00

MODULE SUIVANT 03 | Intégrez la technologie Oculus dans un ...

Télécharger: [High MP4](#) [Mid MP4](#)

[Obtenir de l'aide](#)

> Babylon.js

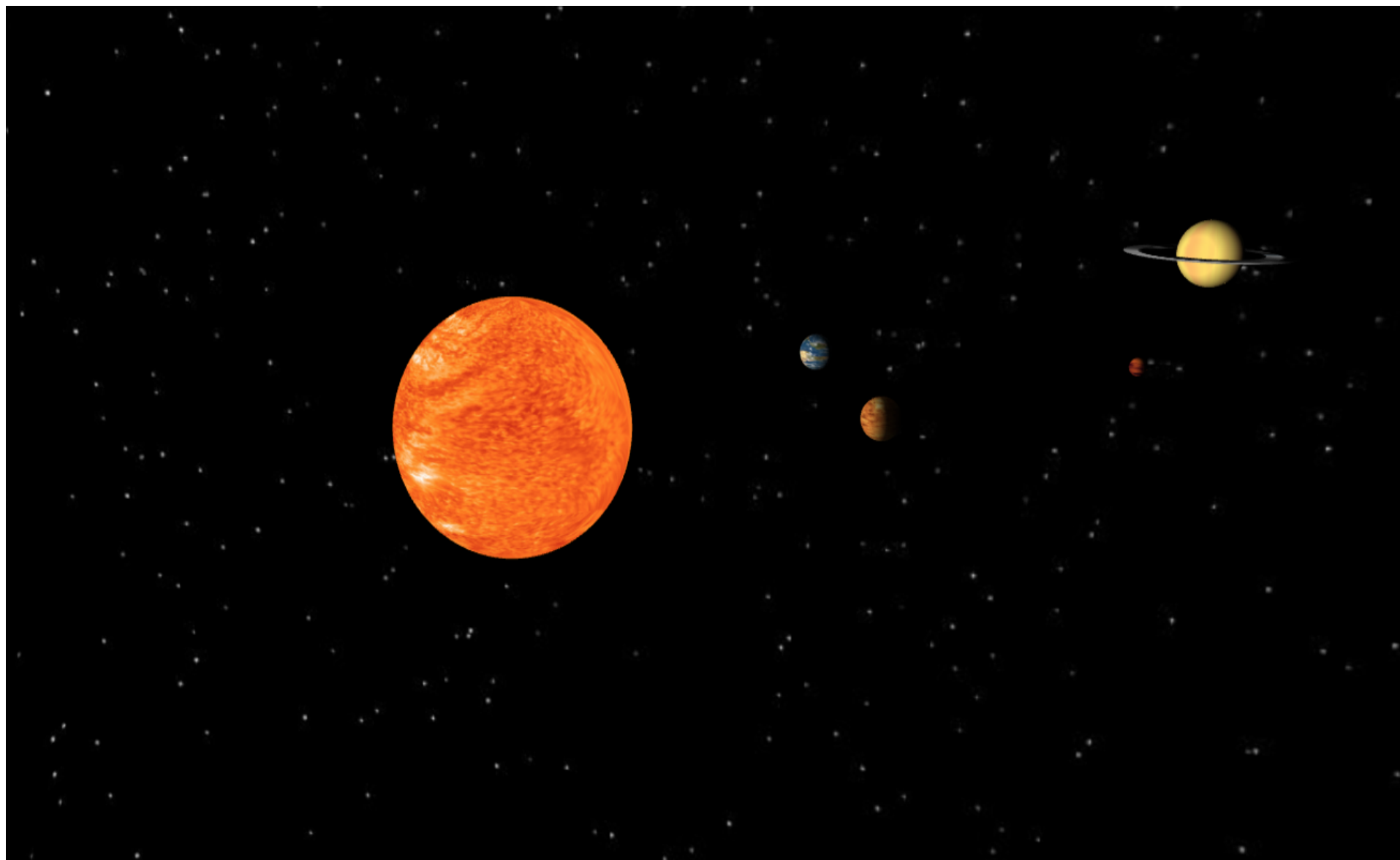
- + <https://github.com/BabylonJS/Babylon.js/wiki>

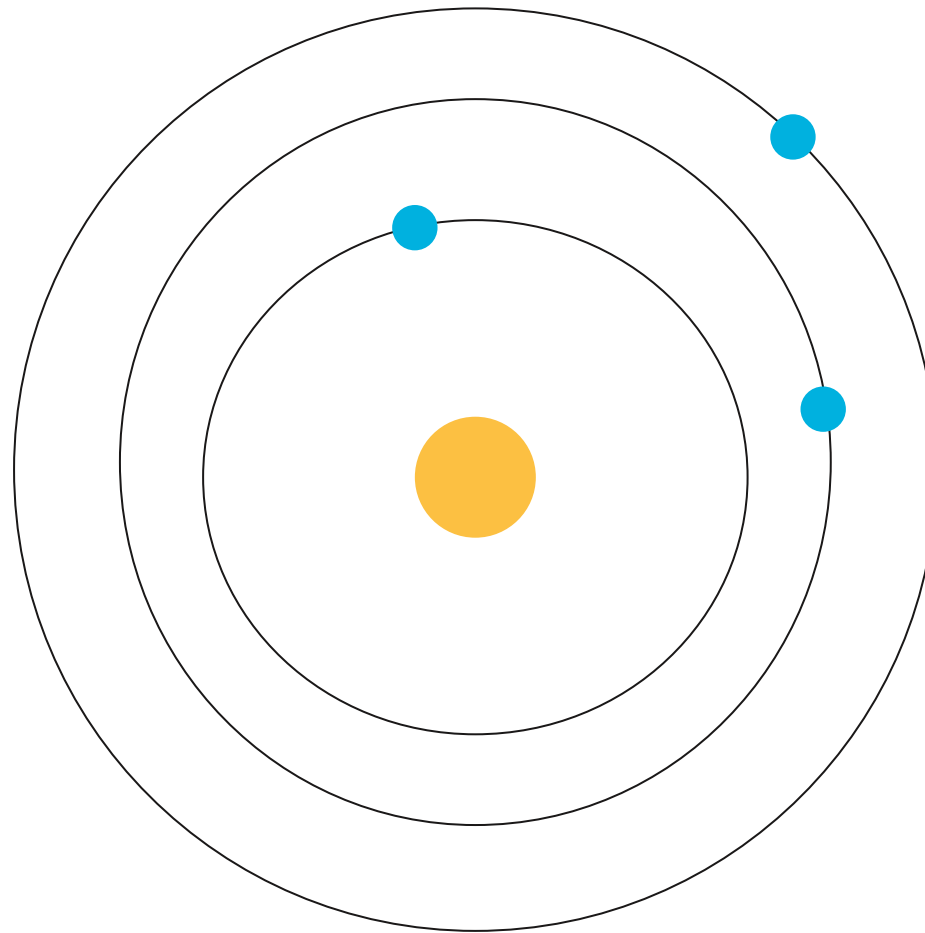


C'est quoi l'oculus ?

Comment développer sur oculus ?

Votre première application





$$Z = 0$$

