**LISTA 02 - Computação Gráfica - 2022/1**

**Prazo: 19/08/2022**

Nome:

Repositório GIT:

Para cada um dos itens, apresente um “print” da tela com a aplicação rodando e o link para a o repositório com a implementação. O Arquivo README.md do git deve ter instruções detalhadas para execução do projeto. Certifique-se que todos os links são clicáveis.

1) Textura – Dado

2) Textura – Esfera – “Planeta”

3) Funções implícitas - Paraboloide circular e hiperbólico

4) Iluminação (Prismas e Pirâmides)

5) Alguma construção no “novo” opengl

6) Algum shader no “novo” opengl (p.Ex, um modelo de iluminação diferente, como toon, phong ou lambert ou a implementação de alguma geometria diferente usando shader, p.Ex. <https://www.shadertoy.com/view/NsyBzV> ). Observe que nesse tópico você não precisa ser original. Pode se basear em shader existente, colocando a devida fonte de referência.