

TD 5

Exception et divers

5.1 Exception

Gérez les cas d'erreur par le mécanisme des exceptions pour la classe vecteur.

5.2 Ami

Redéfinissez l'opérateur de multiplication entre un vecteur et un scalaire. Cette opérateur sera externe à la classe. Afin d'optimiser l'accès aux éléments du vecteur on voudrait accéder directement à l'attribut sans passer par une méthode intermédiaire.

5.3 polymorphisme

On désire réaliser une classe matrice qui contient un tableau de pointeurs sur 10 vecteurs. Les vecteurs peuvent être des vecteurs de dimension fixe (du type du premier TD) ou des vecteurs pouvant s'adapter en taille (TD héritage).

Ecrivez cette classe avec une méthode pour l'affichage de tous les vecteurs de la matrice.