

TD 3

Héritage

On se propose ici, d'enrichir la classe du TD précédent. Pour cela, on va définir une nouvelle classe appelé “vecteur_intel” qui se veut une classe de vecteur intelligente. Cette qualité provient du faite que la taille du vecteur est dynamique en fonction des opérations réalisés. Par exemple, pour cette classe, l'addition entre deux vecteurs de tailles différentes sera possible.

3.1 Structure et constructeur

Donnez la déclaration de la classe, ainsi que le code des constructeurs.

3.2 Opérateurs

Donnez et expliquez le code des opérateurs qui doivent être réécrit pour assurer les nouvelles caractéristiques de cette classe. La politique pour les opérations entre des vecteurs de tailles différentes sera de prendre la taille du plus grand des deux vecteurs.

3.3 Joker

Proposez des classes dérivés qui vous semblent intéressantes.