代码环境及编译

一、 linux 版本

gcc 版本 4.8.5 、CMake 3.9以上版本（已经安装到 /usr/local/bin/cmake

）

1. 代码及工程路径 /home/zhy/00.VideoCheck/VideoSdk
2. 执行命令 cd /home/zhy/00.VideoCheck/VideoSdk
3. 执行命令 cmake -DCMAKE\_BUILD\_TYPE=RELEASE 生成 MakeFile
4. 执行命令 make all 生成 libVideoSdk.so 和sdkdemo 两个可执行文件

其中sdkdemo为测试 libVideoSdk.so为动态库

二、window版本

Vs2017 及以上编译环境 CMake 3.9以上版本

1. 从服务器上下载 /home/zhy/00.VideoCheck/00.VideoCheckSrc.zip
2. 解压到 xx 目录
3. 使用vs2017 打开VideoSdk目录下的VideoSdk.sln
4. 编译后 在 VideoSdk\x64\Debug 目录下生成 sdkdemo.exe 和VideoSdk.dll

Windows版本调用时 需要将目录下的 其他动态库同时复制到和VideoSdk.dll相同的目录下