

0.1 Ce este Tkiner?

Tkinter este un modul Python pentru crearea interfețelor grafice(GUI) și este inclus în toate distribuțiile standard Python. Acest modul oferă o interfață pentru setul de instrumente Tk și funcționează pe modelul orientat obiect. Setul de instrumente Tk este o colecție multiplatformă de elemente de control grafic, cunoscute sub numele de widget-uri, pentru construirea interfețelor grafice.

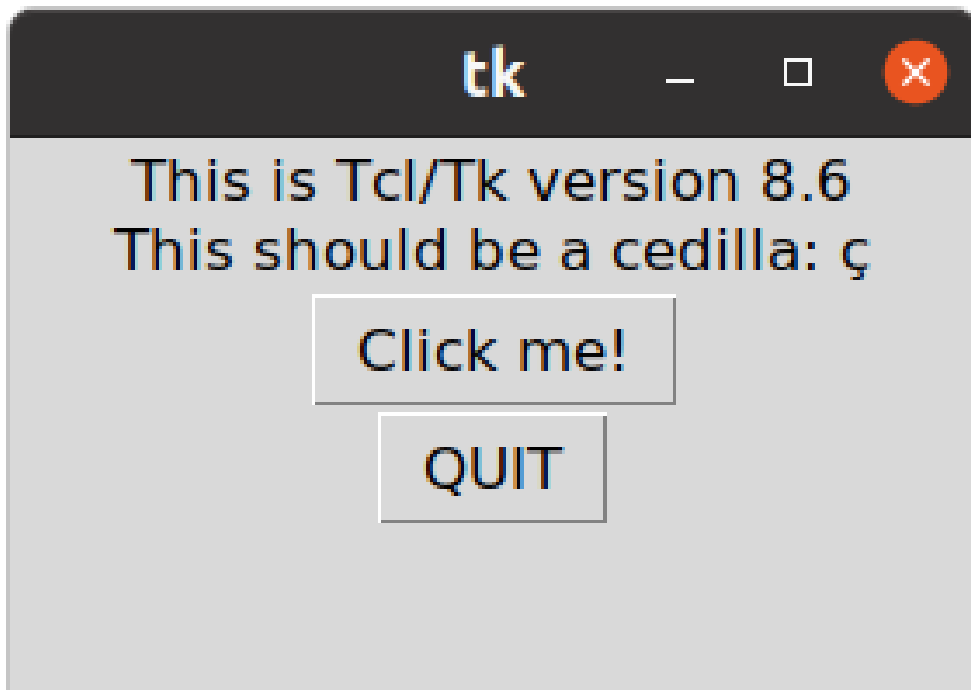
Pentru verificarea versiunii Tcl/Tk în terminal introduceți:

```
$ tclsh
% info patchlevel
8.6.10
```

Pentru a verifica instalarea corectă a modului Tkinter în terminal introduceți comanda:

```
$ python3 -m tkinter
```

Această comandă deschide următoarea fereastră:



Acest modul oferă utilizatorilor Python o modalitate simplă de a crea elemente grafice folosind widgeturile găsite în setul de instrumente Tk. Widgeturile Tk pot fi folosite pentru a construi butoane, meniuri, câmpuri de date

etc. într-o aplicație Python. Odată create, aceste elemente grafice pot fi asociate sau pot interacționa cu caracteristici, funcționalități, metode, date sau chiar alte widgeturi.

De exemplu, un widget de buton poate accepta clicuri de mouse și poate fi, de asemenea, programat pentru a efectua un fel de acțiune, cum ar fi ieșirea din aplicație.

Aceasta este un program Python cu Tkinter și rezultatul după rularea programului:

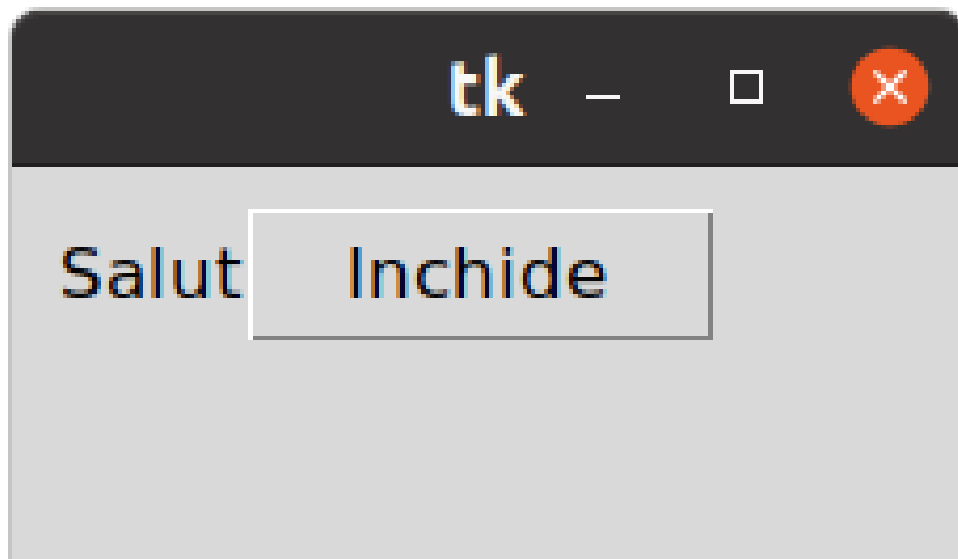
```
#!/usr/bin/python3
# -*- coding: utf-8 -*-
# FILE : main01.py
# RUN  : python3 main01.py
#-----BEGIN file
from tkinter import *
from tkinter import ttk

root = Tk()

fereastra = ttk.Frame(root , padding=10)
fereastra.grid()

ttk.Label(fereastra , text="Salut").grid(column=0, row=0)
ttk.Button(fereastra , text="Inchide" , command=root.destroy).grid(
    column=1, row=0)

root.mainloop()
#-----END file
```



```
print("hello")
```

```
#!/usr/bin/env python3
```

```
"""
```

```
Tkinter template file
```

```
In this file , we use the pack manager to create an app.
```

```
Author: mhcrnl@gmail.com
```

```
"""
```

```
import tkinter as tk
```

```
from tkinter import ttk, Menu
```

```
from tkinter.messagebox import showinfo
```

```
import sys
```

```
class App(tk.Tk):
```

```
    def __init__(self):
```

```
        super().__init__()
```

```
        # configure the root window
```

```
        self.title("My_Awesome_App")
```

```
        self.geometry("450x350")
```

```

p1 = tk.PhotoImage( file='teamwork.png')
self.iconphoto( False , p1)

self.config(menu=MenuBar( self))

# label

self.label = ttk.Label( self , text="Hello , Tkinter!")
self.label.pack()

# button
self.button = ttk.Button( self , text="Click ME!")
self.button[ 'command' ] = self.button_clicked
self.button.pack()

#self.config(menu=MenuBar( self))

def button_clicked( self ):
    showinfo( title="Information" ,
              message="Hello , Tkinter!" )

class MenuBar( tk.Menu ):
    def __init__( self , parent ):
        tk.Menu.__init__( self , parent)

        filemenu = tk.Menu( self , tearoff=False)
        self.add_cascade( label="File" , underline=0, menu=filemenu)
        filemenu.add_command( label="New" , command=self.callback)
        filemenu.add_separator()
        filemenu.add_command( label="Exit" , underline=1, command=self

        helpmenu = tk.Menu( self , tearoff=False)
        self.add_cascade( label="Help" , menu=helpmenu)
        helpmenu.add_command( label="About ..." , command=self.callback)

    def quit( self ):
        sys.exit( 0)

    def callback( self ):
        print ( "called the callback!" )

```

```
if __name__ == "__main__":  
    app = App()  
    app.mainloop()  
    exit(0)  
  
print(\Hello, World!")
```

