#### RAPPORT DU PROJET BAR (JAVA)

#### Membres du groupe GMI1 7:

- **© BAZZI Mouhammad**
- © GIRAUDO Victorien
- **® BAUDOT Arthur**
- **©** HAFDI Ayoub

### Instructions de compilation et d'exécution du projet :

Pour exécuter le projet il suffit de lancer le fichier "PROJET-GMI1-GROUPE 7. jar".

Pour ce faire, sous Linux, il faut préalablement avoir déjà téléchargé la librairie JAVA-FX sur votre ordinateur (si ce n' est pas fait, suivre ce tutoriel Installation de JavaFx: https://www.youtube.com/watch?v=bk28ytggz7E).

Puis il faudra rentrer dans le terminal la commande "java -- module-path "[VOTRE CHEMIN POUR ACCÉDER À JAVAFX]" --add-modules javafx. controls, javafx. fxml -jar PROJET-GMI1-GROUPE\_7. jar" dans le répertoire où se trouve le fichier "PROJET-GMI1-GROUPE\_7. jar".

Ou bien en exécutant directement le fichier "run. sh" dans le répertoire où se trouve le fichier "PROJET-GMI1-GROUPE\_7. jar" à l'aide de la commande "./run. sh". Il faut néanmoins penser à modifier le fichier lors de la première utilisation afin de rentrer votre propre chemin pour accéder à JAVA-FX.

(Attention, pour charger des données, il faut obligatoirement au moins sauvegarder uns fois les données).

(Attention ne pas modifier et ne pas supprimer le fichier "donneesDuBar.txt" au risque de perdre vos données sauvgardées)

(Attention, le fichier "donneesDuBar.txt" doit toujours être dans le même répertoire que le fichier "PROJET-GMI1-GROUPE\_7.jar", pareil pour le fichier "run.sh")

# **Explication du projet:**

Voici (ci-dessous) la page d'accueil de l'application.



5 actions sont possibles sur ce page :

- o Sauvegarder les données du bar.
- Φ Charger les données du bar.
- © Quitter l'application (ATTENTION : quitter l'application ne sauvgarde pas automatiquement les données du bar).

En accédant à l'interface Client, on tombe sur cette page :

					MENU:	COMMAN	IDE					RET
	Boisse	ons Disp	onibles			Cokctail	ls Dispon	ibles		Gate	eaux D	isponibles
Nom	Conte	Prix	Degre	Degre	Nom	Conten	Prix	Degre	Degre	N	Nom	Prix
Whisky	15.0	35.0	90.0		Whisky	115.0	44.0	11.739	73.913	Tuc		5.0
Coca Cola	100.0	5.0		85.0								
										<		
Aj			mmande ail Personali	sé		Ajouter	à la com	mande		Ajout	ter à la	commande
Aj	outer à vo	tre cockta	ail Personali			Ajouter	à la com		mande ei		ter à la	commande
Aj Nom	outer à vo	cktail Pe	ail Personali	sé Degre		Ajouter		Com				commande
	outer à vo	tre cockta	ail Personali			Ajouter		<b>Com</b>	dées Gat	n cours	andées	
	Votre Co	tre cockta	ersonalisé  Degre			Ajouter	Boisso	Common Conte	dées Gat	eaux comma	andées	
Nom	Votre Co Conte	Personali	nil Personali ersonalisé Degre table			Ajouter	Boisso	Common Conte	dées Gat  Prix  content in	n cours eaux comma Degre	andées	
<b>Nom</b>	Votre Co Conte  No co	ecktail Pe Prix content in	ersonalisé  Degre  table	Degre		Ajouter	Boisso	Commons Common Conte	dées Gat  Prix  content in	n cours eaux comma Degre	andées	

L' interface est assez intuitive et les labels des boutons sont explicites.

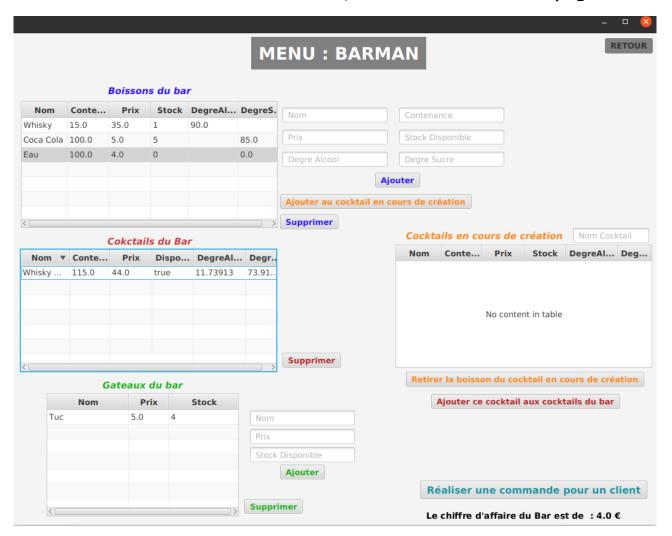
Pour sélectionner un élément il suffit de cliquer dessus.

ATTENTION: le bouton "RETOUR" annule la commande et renvoie vers la page principale.

REMARQUE: Dans le tableau "Commande en cours", le sous-tableau "Boissons Commandées" est composé de l'ensemble des boissons commandées, cocktails personnalisés commandés (ils seront reconnaissables de part le fait qu'il ne comporte pas de nom) mais aussi les cocktails du Bar commandés (ceux-là ont un nom). Et le sous-tableau "Gateaux commandés" est composé de tous les gâteaux apéritifs commandés.

REMARQUE 2 : Il se peut qu'en affichant/ajoutant des boissons des WARNINGS apparaissent dans le terminal de commande. C'est tout à fait normal, il n'y a aucune erreur dans le code.

## En accédant à l'interface Barman, on tombe sur cette page :



L'interface est assez intuitive et les labels des boutons sont explicites. De même que les indications dans les champs de texte. Pour sélectionner un élément il suffit de cliquer dessus.

Pour modifier le stock d'une boisson (qui n'est pas un cocktail) ou d'un gâteau, il suffit de double-cliquer sur le stock du produit en question et de rentrer la nouvelle valeur du stock (valeur qui est positive ou nulle et entière).

REMARQUE : Il se peut qu' en affichant/ajoutant des boissons des WARNINGS apparaissent dans le terminal de commande. C' est tout à fait normal, il n' y a aucune erreur dans le code.