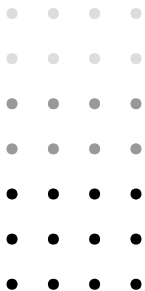


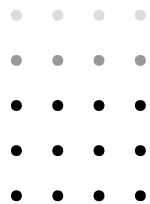
RNCP

Expert en
développement logiciel

19 novembre 2024



SOMMAIRE



01 **DIPLÔMES**

Comprendre les différents diplômes

02 **BLOC DE COMPETENCES**

Appréhender les modalités d'évaluation

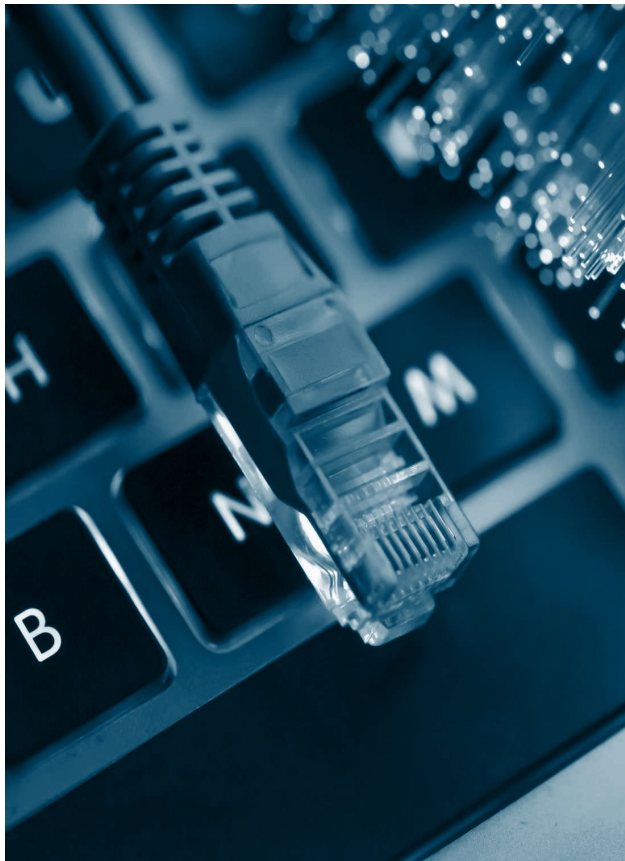
03 **PROCHAINES ETAPES**

Anticiper les prochains jalons

04 **FOIRE AUX QUESTIONS**

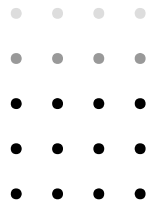
Echanger sur vos interrogations





01

DIPLÔME ET RNCP



Comprendre les
différents diplômes



DIPLOME ECOLE & RNCP



DIPLOME ECOLE

- Délivré par Ynov
- Nécessite de valider tous les crédits ECTS
- Validation sur le contrôle continu



TITRE RNCP

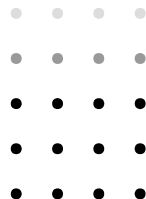
- Reconnu par l'Etat
- Délivré par le ministre en charge de la formation professionnelle
- Validation grâce aux épreuves certificatives



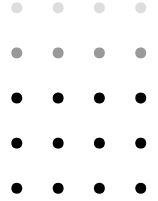
RNCP n°

39583

Expert en développement logiciel



EVALUATION



NOTATION

Par acquisition de
compétences validant
de façon individuelle



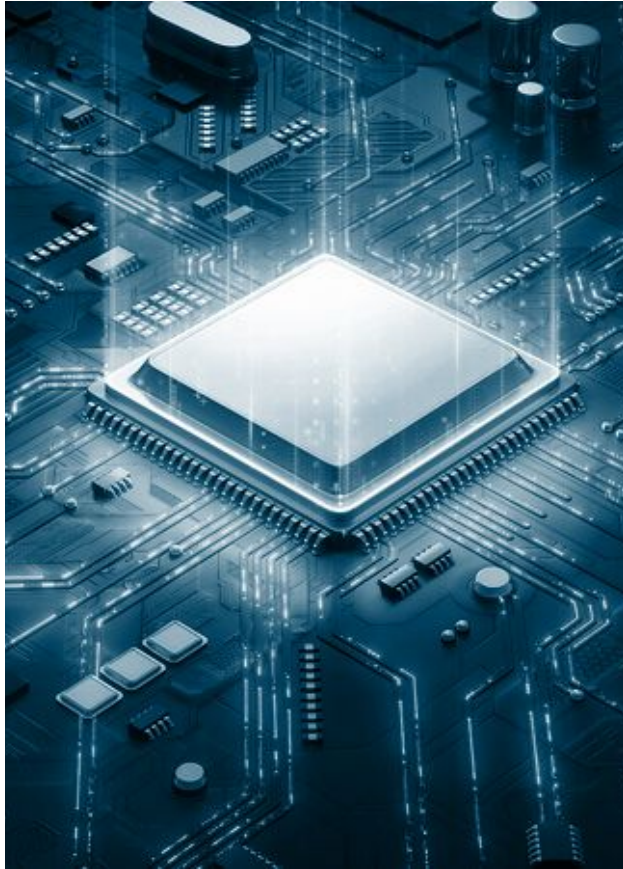
EPREUVES

Valider les différents
blocs de compétences de
façon individuelle



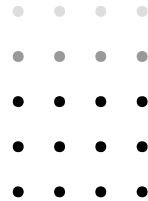
PROJET

Réaliser un projet en lien
avec le titre visé de façon
individuelle et **unique**

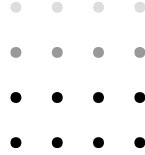


02

BLOC DE COMPETENCES

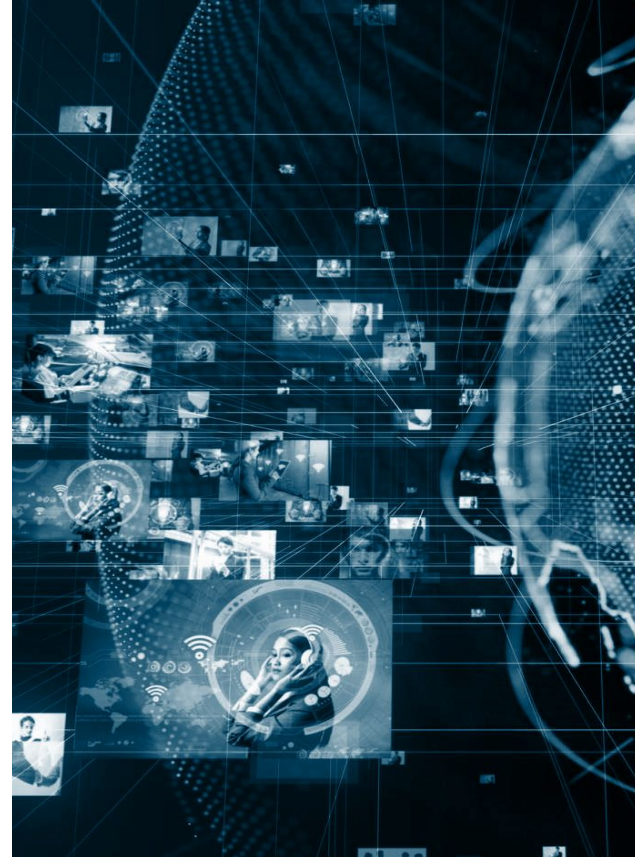


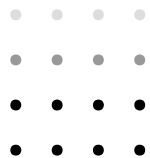
Appréhender les
modalités d'évaluation



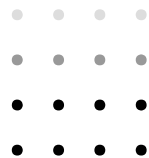
OBJECTIFS

- Valider 4 blocs de compétences
- Valider 50% des compétences de chaque bloc
- Valider les compétences obligatoires pour chaque bloc selon chaque spécialité





BLOCS A VALIDER



01

**Cadrer un projet de
développement d'applications
logicielles**

03

**Coordonner et piloter un projet
de développement
d'applications logicielles**

02

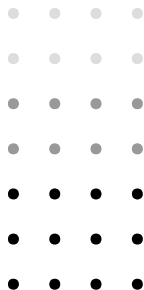
**Concevoir et développer
des applications logicielles**

04

**Maintenir l'application
logicielle en conditions
opérationnelles**



LES EVALUATIONS



EVALUATION

FORMAT

Soutenance orale individuelle



DUREE

20 min présentation
10 min Q/R

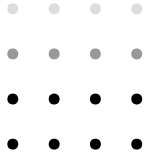
OBJECTIF

Valider le bloc n°1

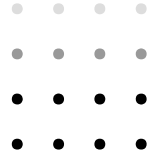


DATE

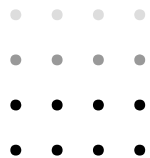
Courant juin



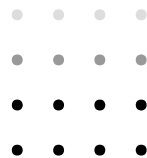
BLOC N°1



- 1- Cartographie des parties prenantes
- 2- Analyse des demandes
- 3- Cartographie des opportunités et menaces
- 4- Audit à réaliser
- 5- Cartographie des risques
- 6- Veille technique
- 7- Comparatif des solutions techniques
- 8- Evaluation de la charge
- 9- Estimation des coûts
- 10- Concevoir une architecture
- 11- Cadre du projet



COMPETENCES OBLIGATOIRES



C1.1.1 - Cartographier les différents acteurs du projet de développement d'application logicielle (commanditaire, parties prenantes) et leurs rôles, en prenant en compte leur niveau d'implication et en identifiant les futurs utilisateurs, afin de cadrer l'environnement et le périmètre du projet.

C1.2.2 - Évaluer la faisabilité technique en analysant l'environnement technique et fonctionnel, les contraintes et le budget du client pour décider de son lancement et déterminer les moyens nécessaires à sa réalisation.

C1.3.2 - Sélectionner l'architecture technique adaptée en réalisant une étude comparative des solutions techniques afin de répondre aux attendus du projet de développement et d'en assurer la sécurité.

C1.4.1 - Évaluer la charge de travail nécessaire en analysant les fonctionnalités attendues, en tenant compte des exigences et des contraintes du projet, afin de permettre une évaluation budgétaire.

C1.6 - Proposer les décisions et les axes de solutions préconisées auprès du client en développant un argumentaire adapté afin d'obtenir son adhésion et sa validation.

EVALUATION

FORMAT



Dossier contenant le code source de l'application

CONTENU



Accès au repo, commits, CI/CD... + documentation

OBJECTIF



Valider le bloc n°2

DATE




Courant août




BLOC N°2



- 
- 1- Environnement de déploiement et de tests
 - 2- Configuration du système de CI
 - 3- Prototype de l'application
 - 4- Tests unitaires
 - 5- Sécurité & Handicap
 - 6- Gestion de versions
 - 7- Cahier de recettes
 - 8- Plan de correction
 - 9- Documentation technique



COMPETENCES OBLIGATOIRES



C2.2.1 - Concevoir un prototype de l'application logicielle en tenant compte des spécificités ergonomiques et des équipements ciblés (web, mobile...) afin de répondre aux fonctionnalités attendues et aux exigences en termes de sécurité.

C2.2.2 - Développer un harnais de test unitaire en tenant compte des fonctionnalités demandées afin de prévenir les régressions et de s'assurer du bon fonctionnement du logiciel

C2.2.3 - Développer le logiciel en veillant à l'évolutivité et à la sécurisation du code source, aux exigences d'accessibilité et aux spécifications techniques et fonctionnelles définies, pour garantir une exécution conforme et satisfaire le client.

C2.3.1 - Élaborer le cahier de recette en rédigeant les scénarios de tests et les résultats attendus afin de détecter les anomalies de fonctionnement et les régressions éventuelles.

EVALUATION

FORMAT

Livrable écrit à rendre de façon individuelle



PAGES

20 pages maximum



OBJECTIF

Valider le bloc n°4



DATE


Courant août





BLOC N°4




- 
- 1- Gestion des mises à jour
 - 2- Système de supervision
 - 3- Consigner les anomalies
 - 4- Traitement des anomalies
 - 5- Proposition d'axes d'amélioration
 - 6- Journal de versions
 - 7- Collaboration avec les équipes support



COMPETENCES OBLIGATOIRES



- 
- C4.1.2** - Concevoir un système de supervision et d'alerte en déterminant les indicateurs de suivi pertinents afin de garantir une disponibilité permanente du logiciel
 - C4.2.1** - Consigner les anomalies détectées en y intégrant toutes les informations pertinentes afin de permettre une analyse et déterminer le correctif à mettre en place.
 - C4.3.2** - Établir un journal des versions déployées en y intégrant la documentation des correctifs réalisés pour suivre les différentes évolutions réalisées sur le logiciel.

EVALUATION

FORMAT

Soutenance orale individuelle



DUREE

30min présentation
15 min Q/R

OBJECTIF

Valider le bloc n°3




DATE

Courant septembre




BLOC N°3



- 
- 1- Planning projet
 - 2- Pilotage de l'avancement du projet
 - 3- Cas d'arbitrage
 - 4- Management d'équipe
 - 5- Evaluation des besoins en compétences
 - 6- Rédiger des CR clients
 - 7- Réaliser une démonstration



COMPETENCES OBLIGATOIRES



C3.1.1. - Planifier l'exécution du projet en organisant le cadre méthodologique du projet, la répartition et l'ordonnancement des activités, le planning prévisionnel de réalisation et les ressources nécessaires à son exécution afin de clarifier les responsabilités des différents acteurs et assurer une bonne coordination.

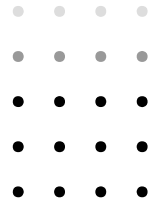
C3.2.1 - Piloter l'avancement du projet en définissant les outils de suivi adaptés, en assurant un suivi régulier de l'avancée, en communiquant sur les indicateurs clés afin de garantir la performance du projet dans le respect des délais, de la qualité et des coûts.

C3.4.2 - Réaliser une démonstration des fonctionnalités à partir de la dernière version logicielle développée afin d'obtenir la validation du commanditaire avant livraison

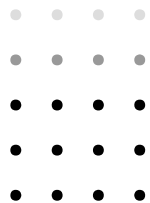


03

PROCHAINES ETAPES



Anticiper les prochains
jalons



PROCHAINS JALONS

01/11

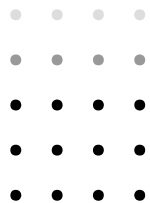
07/11 (sauf GP)

PITCH DU PROJET

Remplissez le formulaire envoyé avec le pitch de votre projet sur le groupe Teams du RNCP

SESSION PREPA PFE

Posez vos questions avant le 04/11 dans le channel dédié sur le groupe Teams RNCP



PROCHAINS JALONS

Novembre/Juin

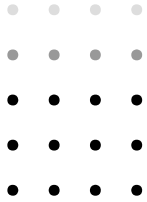
Juin

COACHING

Session de coaching avec des
professionnels du métier

EPREUVE 1

Soutenance orale



PROCHAINS JALONS

Août

Septembre

Code source + dossier
écrit

Dépôt du code source et du dossier écrit

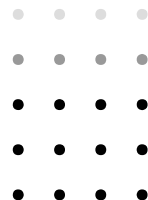
Soutenance n°2

Soutenance finale



04

FOIRE AUX QUESTIONS



Echanger sur vos
interrogations