

# Lenguajes de programación-Miguel Ángel Henao Pérez

Código máquina

Ensamblador

- Aprox. 1940
- No existían los lenguajes
- Abreviaturas mnemotécnicas
- Finales de los 40

A mediados de los 50 se necesitaba una manera más fácil de escribir los programas

Programación imperativa

I.B.M

1954

Jhon

Backus

- Instrucciones al ordenador sobre como realizar las tareas.
- Fácil de implementar.
- Difícil de programar.

## Lenguajes

- FORTRAN
- PASCAL
- PERL
- PHP
- BASIC
- JS

Programación Orientada a objetos

1980 Ole-Dahl-Nygaard

- Simular el mundo a través de objetos.
- Los objetos tienen: Estado, comportamiento e identidad.

## Lenguajes

- C++
- C#
- JAVA
- Visual Basic

Programación Estructurada

1960 Böhm-Jacopini

- Pensado para agilizar el proceso de desarrollo.
- No hay saltos de linea.
- Fáciles de entender.

## Lenguajes

- ALGOL
- PASCAL
- PLI
- ADA

Programación lógica

- Se utiliza la lógica matemática.
- Más sencilla para el intelecto humano.
- Funciona donde los otros paradigmas no.

## Lenguajes

- PROLOG
- Programación lógica con restricciones

Programación Funcional

1936 Alonzo Church

- Tienes raíces en el cálculo lambda.
- Más usos académicos que industriales.
- Basado en funciones matemáticas.

## Lenguajes

- SCHEME
- ERLANG
- RUST
- SCALA
- HASKELL

Programación dirigida por eventos

1970 Larry LeRoy Yourdon  
I.B.M

- Nuevo orden para construir programas.
- Para no pensarlos como líneas de ensamblaje.
- Simultaneidad.
- **Lenguajes**
- ESA
- JSD
- Aplicaciones
- G.U.I
- Cliente-servidor
- Prog. Asíncrona

Programación basada en autómatas

Autómatas finitos

Autómatas a pila

Máquinas de Turing

1970

General Motors  
R.E Moreley

## Lenguajes

- Ladder
- Grafcet

Existen otros lenguajes en donde pueden programarse los autómatas.