

Mhd.Fadly Hasan

05111740000078

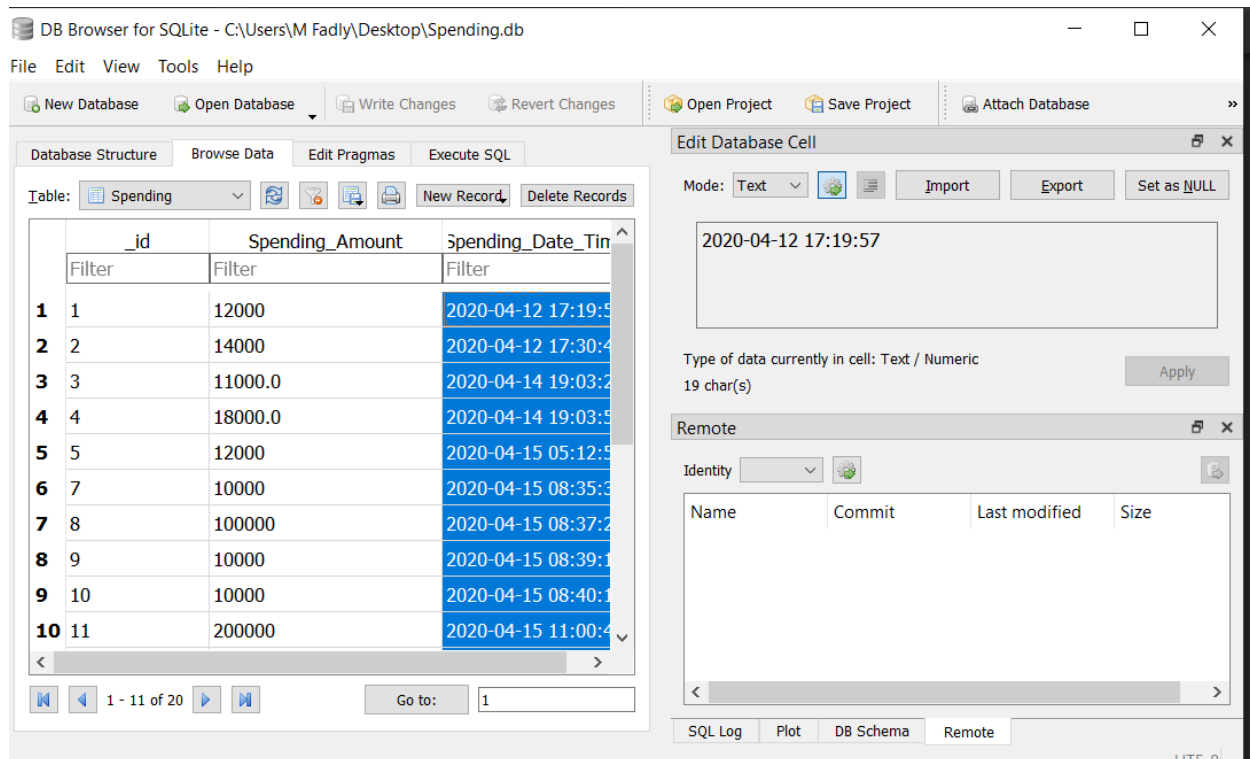
## Log

- implementasi Back-End
- Pembuatan database *spending*
- implementasi SharedPreferences yang akan menyimpan data permanent
- pembuatan kelas user untuk mengatur data permanent seperti nama, alokasi bulanan, dan uang tersisa
- pemasangan database ke semua tampilan.
- Implementasi input chat (belum selesai)

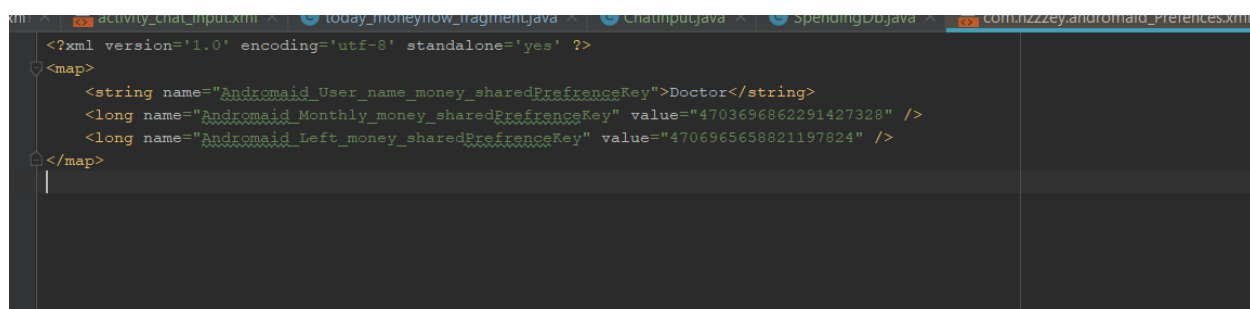
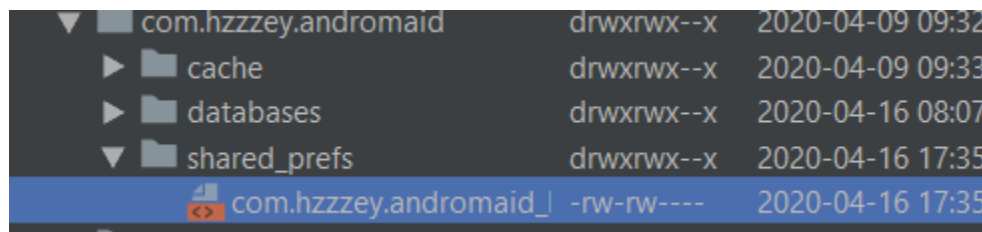
Output:

-Database Spending

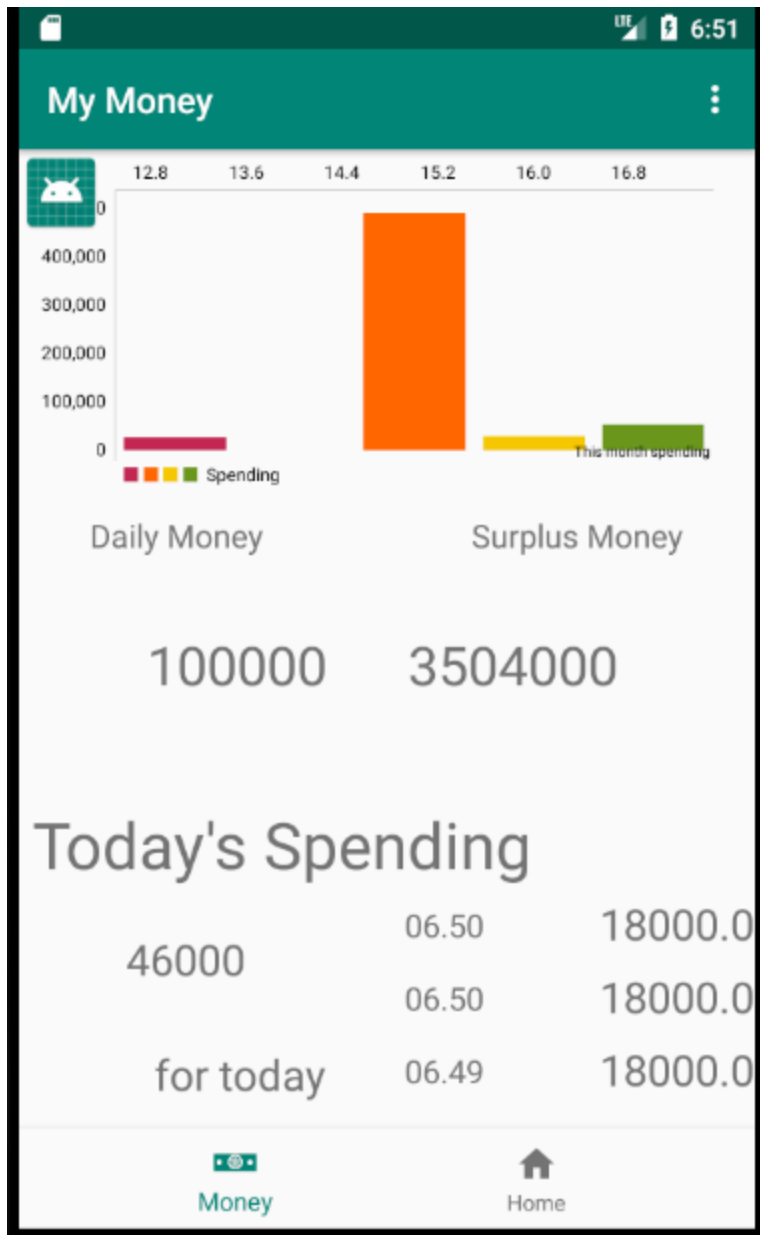
```
public class SpendingDb extends SQLiteOpenHelper {  
    public static final int DATABASE_VERSION = 1;  
    public static final String DATABASE_NAME = "Spending.db";  
    private static SpendingDb ourInstance;  
  
    private static final String SQL_CREATE_ENTRIES = "CREATE TABLE " + SpendingEntry.TABLE_NAME + " (" +  
        SpendingEntry._ID + " INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT," +  
        SpendingEntry.SPENDING_AMOUNT + " TEXT," +  
        SpendingEntry.SPENDING_DATE_TIME + " TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP)";
```



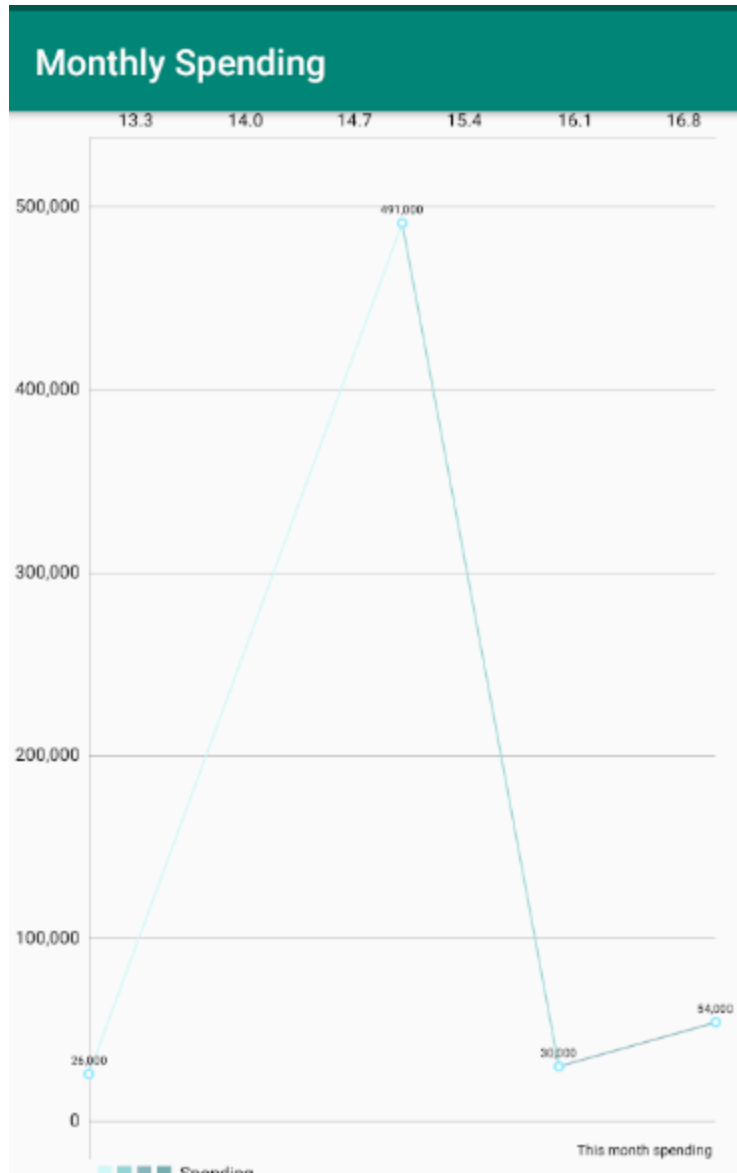
-SharedPreferences data pengguna, seperti nama, uang tesisa, dan alokasi bulanan



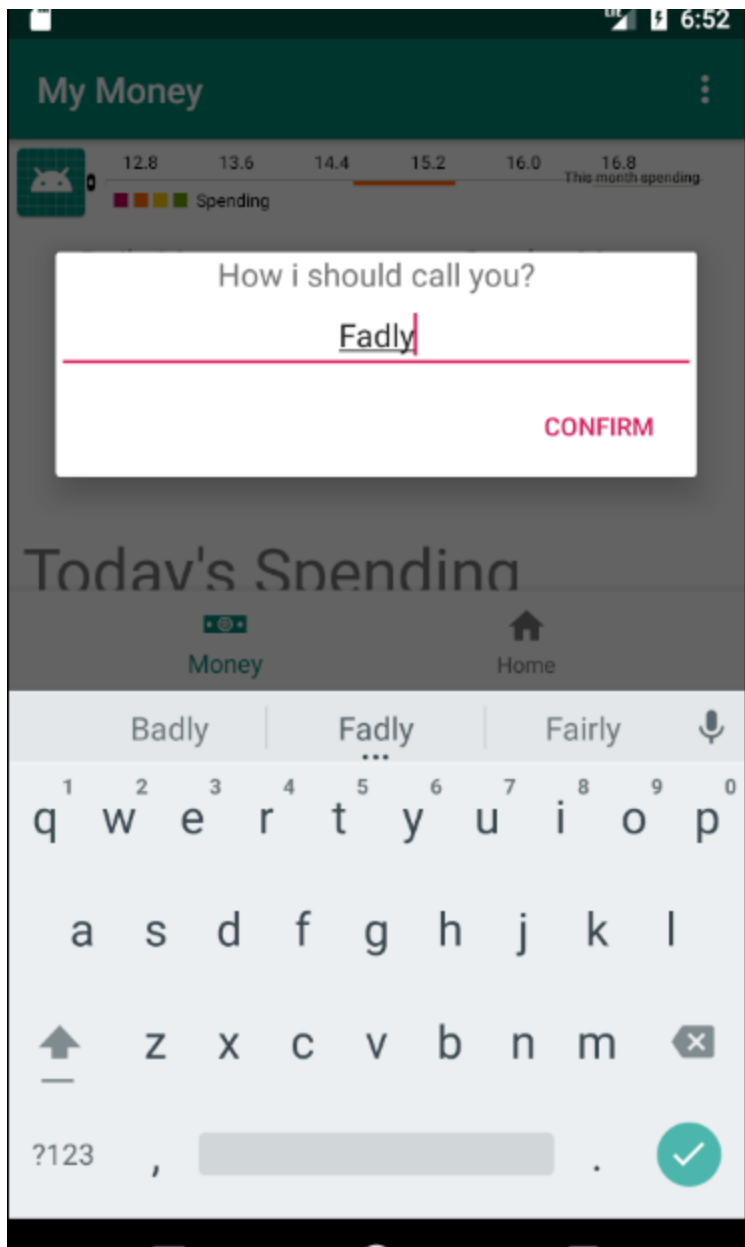
-Activity Money Information lengkap dengan informasi



-Activity *Detailed\_Monthly\_Spending* lengkap dengan informasi



-*Rename Dialog* yang sudah bisa mengubah nama pengguna



-Tampilan chat untuk input informasi (belum selesai)

