

1 Deskripsi Umum Perangkat lunak *Sprint 1*

1.1 Deskripsi Umum Sistem

Andromaid memiliki tiga komponen berbeda-beda yang memiliki hubungan satu sama lain sedikit. Komponen yang dimaksud adalah manajemen uang, waktu, serta prioritas. Aplikasi ini memiliki basis antar-muka *background bubble* seperti aplikasi *messenger facebook*. Untuk Sprint 1, aplikasi akan dikembangkan di komponen manajemen uang dan antar-muka *bubble*.

Komponen manajemen uang yang dikembangkan dapat melakukan pendataan Riwayat pengeluaran pengguna, menghitung alokasi uang harian pengguna, dan pencatatan pengeluaran harian pengguna.

Antar-muka *bubble* akan berfungsi sebagai antar-muka pengguna dengan system. Antar-muka yang dikembangkan akan berbentuk seperti *chat* antara system dan pengguna, dimana balasan pengguna adalah pilihan pilihan yang tersedia untuk mengakses system, balasan pengguna dibatasi pilihan agar mempersingkat waktu penggunaan dan mempermudah pengerjaan.

1.2 Batasan

Untuk mempercepat waktu pengerjaan, proyek diberikan Batasan-batasan, Batasan yang ditentukan dalam pengembangan proyek ini adalah:

1. Dapat dijalankan di Android Versi 8.0 (Oreo) ke atas
2. Tidak membutuhkan koneksi internet
3. Satu aplikasi perangkat hanya dapat mengatur satu pengguna
4. Database yang dipakai adalah sqlite
5. Bahasa yang digunakan adalah Bahasa *Inggris*
6. Isi dari balasan pengguna yang merupakan antar-muka ke system ditentukan oleh system, tetapi akan diketik oleh pengguna apabila dibutuhkan inputan seperti jumlah uang, jumlah pengeluaran dan nama pengeluaran

1.3 Fungsi Produk

Fungsional	Non-Fungsional
Sistem dapat mengubah data keuangan pengguna	Sistem memberikan balasan layaknya sedang berbicara

Menampilkan Riwayat pengeluaran dan pemasukan	Pengguna dapat Mengubah nama panggilannya
Mencatat pengeluaran dan pemasukan harian	Tampilan Antar muka dibentuk dalam sebuah <i>chat bubble</i>
Menghitung dan menampilkan jatah keuangan perhari	Bahasa yang digunakan adalah Bahasa inggris
Mendata keuangan perbulan pengguna	Pengguna dapat memilih fitur yang disediakan
	Informasi Keuangan ditunjukkan apabila telah diverifikasi
	Satu Aplikasi hanya dapat menyimpan data satu pengguna
	Aplikasi berjalan di <i>background process</i>
	<i>Bubble</i> ditampilkan Ketika pengguna membutuhkan
	Cara pemanggilan <i>bubble</i> tidak harus membuka aplikasi

2 Deskripsi Umum Kebutuhan

2.1 Antarmuka Pengguna

Andromaid diterapkan dan berbasis GUI dengan menggunakan system operasi android minimal versi 8.0 (oreo)

2.2 Antarmuka Perangkat Keras

Andromaid dapat dipakai di perangkat keras *smartphone* android.

2.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Andromaid akan dikembangkan menggunakan Bahasa pemrograman java menggunakan IDE Android studio dan sqlite sebagai basis data