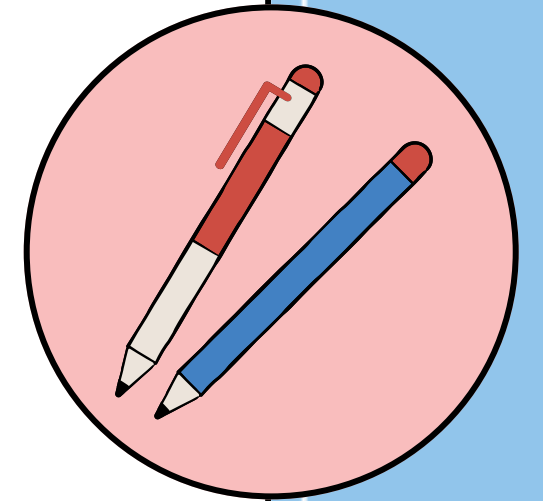
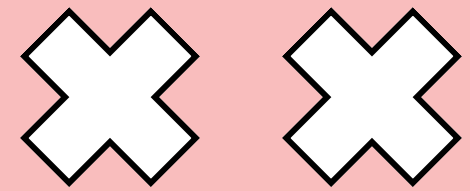


Evolusi Teknologi Dalam Game

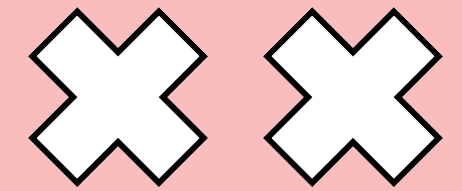


By : Khanif Pratama Surbakti
NIM : 211402104

Dosen Pengampu : Sarah Purnamawati, ST, M.Sc.



Yang akan dibahas:



- Perkembangan game sebelum tahun 2000
- Perkembangan game tahun dari 2000 - 2010
- Perkembangan game dari tahun 2011 - sekarang



Perkembangan game sebelum tahun 2000

- **Game Arcade dan Game Grafik 2D : 1970 - 1980**
- **Game Konsol : 1980 - 1990**
- **Game 3D dan Multiplayer : 1990 - 2000**



Perkembangan game sebelum tahun 2000



1970 - 1980



1980 - 1990

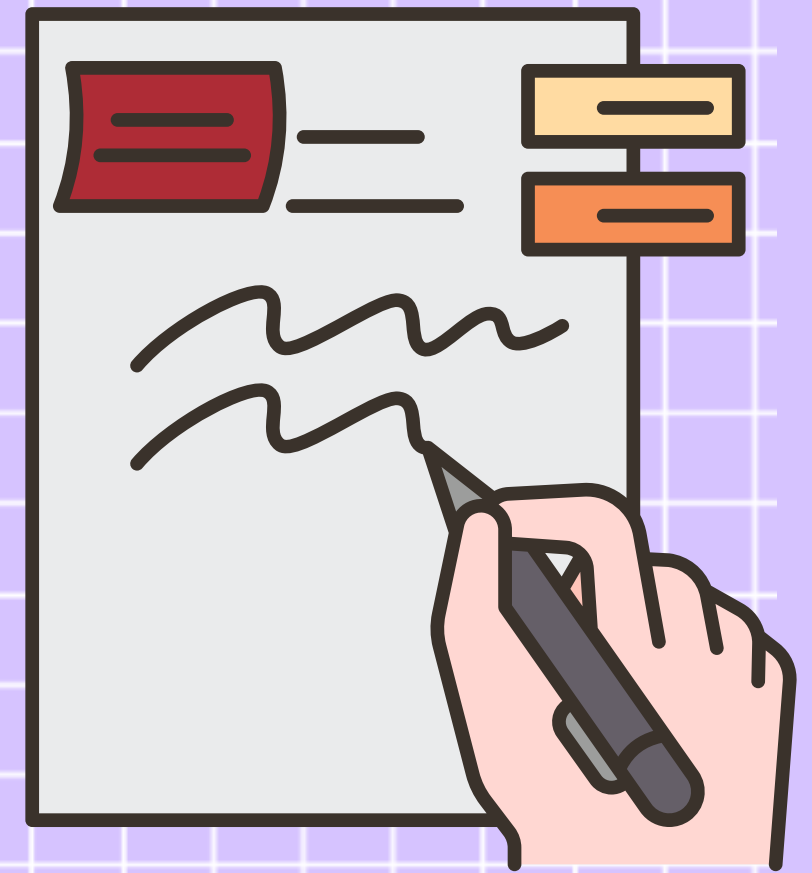
Perkembangan game sebelum tahun 2000



1990 - 2000

Perkembangan game tahun dari 2000 - 2010

- Game Konsol dengan Koneksi Internet
- Platform Game Online
- Komunitas Game Online



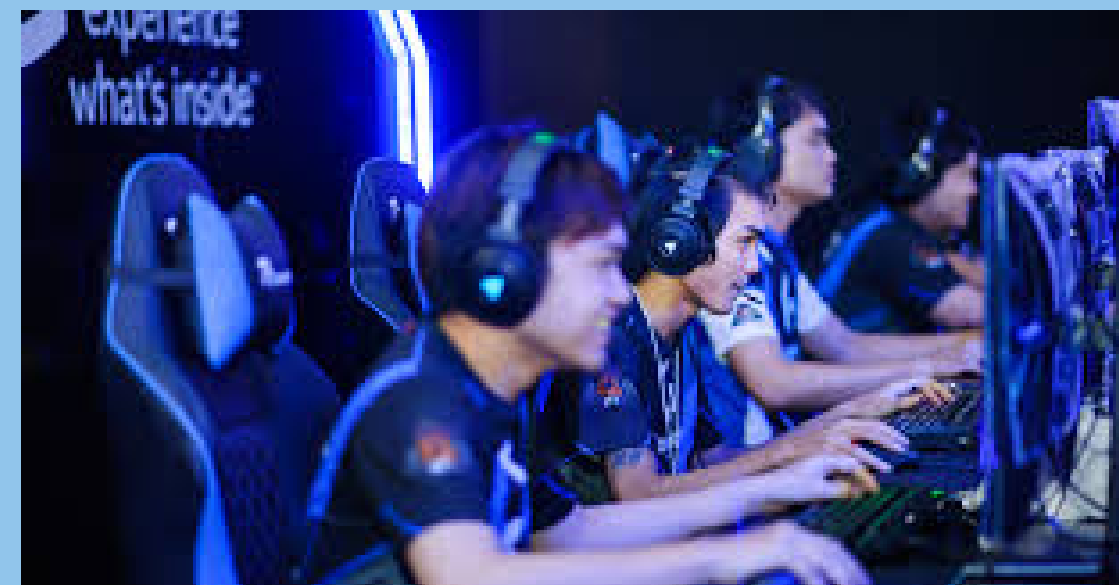
Perkembangan game dari tahun 2011 – sekarang

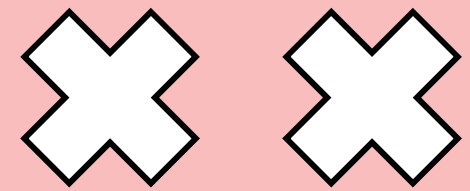
- *AR dan VR*
- *Cross Platform-Gaming*
- *Mobile Gaming*
- *Cloud Gaming*
- *AI on Game*
- *Esport dan Streaming*



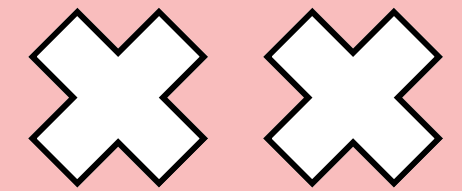


Perkembangan game dari tahun 2011 – sekarang



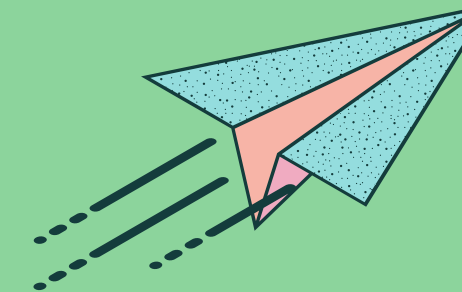


Tambahan :



Perkembangan Teknologi Gaming Masa Depan

- AI yang Lebih Canggih
- Cloud Gaming yang Lebih Stabil
- Holografi dan Interaksi Sentuhan



Thank you

