web computing



Präsentation Bayer AG

Leverkusen, den 19.03.2014

Prof. Dr. Wolfgang Wicht Maximilian Busch, B.Sc. Sebastian Zimmermann, B.Sc.

Agenda



1 Kernfunktionen

2 | Architektur

3 Demonstration

Verstehe!

Web-based integrated application system for authoring, reviewing, editing, publishing and consuming of user-generated multi-media knowledge units for exploring, briefing, training

Funktionsaspekte



- → Authoring: Nutzer-getriebene Erstellung/Änderung/Löschung von Beiträgen
 - z.B. "Knowledge Unit" (Container mit Metadaten) mit Video/Screencast (Medium, Container-Inhalt) sowie Bereitstellung von Dokumenten
- → Editing: Domänenübergreifende ("Master Editing") und domänenspezifische Redaktion ("Domain/Topic Editing") sowie Qualitätssicherung ("Reviewing") von Beiträgen
 - z.B. Erstellen und Ändern der Themen-Taxonomie; Reviewing von Knowledge Unit Candidates; Pflege einer "Topic Landing Page"; Beantwortung von Fragen
- → Publishing: Herausgabe von "Knowledge Sites"
 - z.B. Anlegen, Konfigurieren und Veröffentlichen von "Knowledge Sites"
- → Consuming: Nutzung der bereitgestellten Beiträge
 - z.B. Ansicht eines Screencasts, Lesen von Dokumenten/Codesnippets, Bearbeitung eines Trainings und Quiz

Zwecke



- → Exploring: Nutzer-initiiertes selektives "Verstehen" eines Sachverhalts ("pull")
 - z.B. Anleitung für eine Konfiguration in einem Anwendungssystem
- → Briefing: Unterrichtung/Kurzeinweisung zu einem Ereignis/Sachverhalt, das an eine konkrete Zielgruppe gerichtet ist ("Allocation Group") und den entsprechenden Adressaten zugeteilt wird ("push")
 - z.B. Mitteilung mit Kurzübersicht von neuen Features eines Release
- → Training: Domänenspezifische, systematische Vorbereitung auf operative Aufgaben, die an eine konkrete Zielgruppe gerichtet sind ("Allocation Group") und den entsprechenden Adressaten zugeteilt werden ("push")
 - z.B. Anleitung für die Nutzung eines Anwendungssystems



User-driven Knowledge Building

Nutzer ("jeder kann ein Experte sein")
erstellen Wissensbeiträge (u.a. Filme aus
Screencasts und Videos, Dokumente) für
Nutzer



Zero Client & Zero Configuration Recording

Filme (Screencasts, Videos) ohne technische Einstiegshürden und Schulungsaufwand erstellen



Integrated Authoring & Reviewing Workflow

Qualitätssicherung von Wissensbeiträgen (Filme, Dokumente) über "Double Blinded Reviews"



Integrated Editing Framework

Unterstützung redaktioneller Aufgaben, um für die Nutzer-getriebene Inhaltserstellung eine Moderation und Kontrolle zu ermöglichen



Continuous Knowledge Management Role Model

Administratoren, Herausgeber,
Chefredakteure, Fachredakteure, Kritiker,
Autoren

Rollenmodell



→ Administrator

- Erstellt Mandanten
- Definiert technische Parameter
- Überwacht Anwendungsereignisse

→ Herausgeber

- Definiert funktionale Parameter
- Erstellt Verstehe! Sites
- Ernennt Chefredakteure

→ Chefredakteur

- Erstellt Themenwelt-Taxonomie und Landing Pages
- Ernennt Fachredakteure und Kritiker (alternativ über einen Reputationsprozess)
- Überwacht Publikations- und Gutachtenprozesse
- Erstellt Briefings & Promotions

→ Fachredakteur

- Erstellt und pflegt Themenbereiche, Landing Pages, Filmlisten, Abzeichen (Release 2), Trainings (Release 2)
- Ist auch als Autor und evtl. als Kritiker tätig

→ Kritiker

- Erstellt Filmkritiken
- Ist auch als Autor und evtl. als Fachredakteur tätig

→ Autor

 Erstellt Themen, Filme, Dokumente, Empfehlungen, Fragen & Antworten



Fully automated Multi-Screen & Multi-Codec Media Production

Automatische Produktion von Filmen im Corporate Design in mehreren Auflösungen (Desktop, Tablet, Smartphone) und Codecs



Multi Device / Screen Support

Filme auf Desktops, Tablets und Smartphones ohne Strukturbruch ansehen



Embedding in Corporate Web Sites

Filme in bestehende Web Sites einbinden



Multi Tenancy & Multi Site Capability*

Mehrere Mandanten und Knowledge Sites (innerhalb der Mandanten) selbstständig anlegen und betreiben



Reputation & Nomination System*

Nutzer können durch Inhaltserstellung und sonst. Aufgaben eine Reputation aufbauen; Reputationsbasierte Rollen-Nominierung (Nutzer kann Autor, Autor kann Kritiker, Kritiker kann Fachredakteur werden)

Zeit zwischen Produktion und Konsumption

Reichweite

	1-to-1	1-to-many
asynchron	Screencast, Video, Dokument	Screencast, Video, Dokument
synchron	Peer-to-Peer Realtime Communication	Realtime Broadcast (Webinar)

Agenda



1 Kernfunktionen

2 Architektur

3 Demonstration

Konzeptuelle Architektur des Anwendungssystems – Übersicht



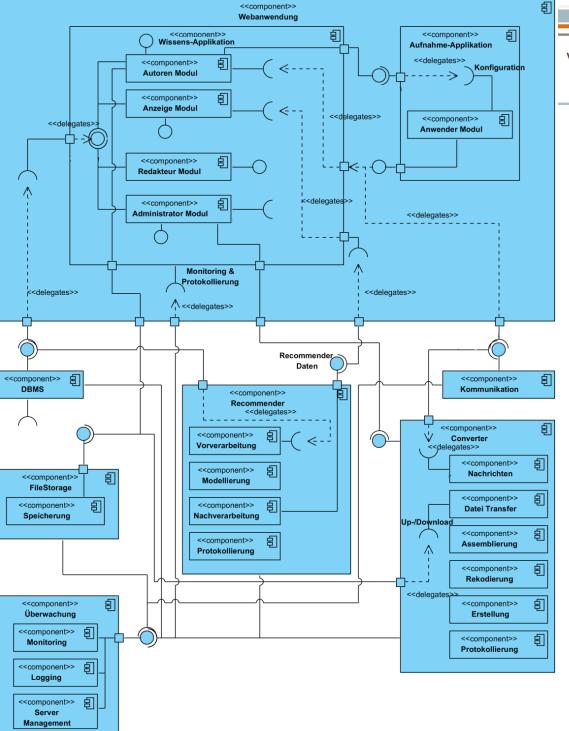
→ Frontend Applications

- Knowledge Management Application: Umfasst alle Module und Services der serverseitigen, webbasierten Anwendung zur Aufnahme, Redaktion und Auslieferung von multimedialen Wissenseinheiten
- Recording Application: Umfasst alle Module und Services der clientseitigen Anwendung (RIA: Rich Internet Application) zur Aufzeichnung und zum Upload von multimedialen Wissensmedien (Screencasts, Videos)

Backend Applications

- Media Production Application: Umfasst alle Module und Services der serverseitigen Anwendung zur Produktion der multimedialen Wissensmedien (z.B. Conversion, Assembling)
- Recommender Application (alpha): Umfasst alle Module und Services der serverseitigen Anwendung zur Empfehlung von Themen und Filmen (z.B. Collaborative Filtering)
- Infrastructure Administration Application: Umfasst alle Module und Services der serverseitigen Anwendung/Skripte zur Steuerung und Überwachung des kompletten Anwendungssystems benötigt werden (z.B. Resource Allocation, Logging)

Anwendungsarchitektur



web computing





Prof. Dr. Wolfgang Wicht

E-Mail ww@web-computing.de Mobil +49 177 9721441



Maximilian Busch, B.Sc. MIS Geschäftsführer E-Mail mb@web-computing.de Fon +49 251 39655243 Mobil +49 151 54777070



Sebastian Zimmermann, B.Sc. MIS Geschäftsführer E-Mail sz@web-computing.de Fon +49 251 39655243 Mobil +49 177 6563083