

Services / Leistungen

Servicekompetenzen und Leistungsspektrum



Services / Leistungen

Was wir bieten

01 ontend-Systeme

Frontend-Systeme sind das visuelle Aushängeschild der zugrundeliegenden Datenschicht. In unseren Eigenentwicklungen setzen wir auf etablierte Technologien zur grafischen Aufbereitung der Inhalte (z. B. Highcharts.js) oder individualisieren vorhandene Lösungen (z. B. Logstash + Kibana).

02 Jear) Real Time

"Fast Data Strategien" sind die disziplinierte Herangehensweise an die Nutzung agiler, realtime, self-service Daten-Technologien, wie z. B. "Data virtualization". Mit Hilfe dieser Services lassen sich Informationen schneller an Entscheider verteilen und erzielen somit einen positiven Effekt auf effizientere Entscheidungsfindung.

Branchenführende Unternehmen nutzen "Fast Data Strategien" zur Erzielung umgehender time-to-value Resultate in ihren BI, Big Data und Data Services Projekten.

03 g OLAP Systeme

Big OLAP Systeme setzen dort an, wo die klassischen analytischen Informationssysteme an ihre Grenzen stoßen. Neuartige Cluster-Services ermöglichen die Verwendung von Faktentabellen mit mehreren Milliarden Zeilen und bieten bei Abfragen, je nach Komplexität, sogar Antwortzeiten im Sub-Second Bereich. Die Befüllung der Daten-Cubes erfolgt in diesen Systemen entweder per Batch oder als kontinuierlicher Stream.

04 Data Lake

Je größer das Unternehmen, desto mehr Anwendungen, Geräte und andere Quellen erzeugen Log-, Clickstream oder ähnliche Formen von Informationen. Die Bewältigung dieser Massen an Daten wird durch die Verwendung von Data Lakes als Shared Service zwischen den unterschiedlichen Systemen ermöglicht. Flexible "Schema on Read"-Ansätze erlauben die nachträgliche Strukturierung und den geordneten Zugriff auf die in den Daten enthaltenen Informationen.

05 Data Mining

Heute benutzen Unternehmen aller Art maschinen-generierte Daten, um Informationen zur präzisieren und analysieren. Mittels Data Mining finden Sie z. B. Antworten auf die Fragen "Welche Produkte kaufen Besucher tendenziell zusammen und was werden sie am wahrscheinlichsten in Zukunft kaufen?" oder "Wo sollte ich investieren, um die Nutzererfahrung meiner Website zu korrigieren oder zu verbessern?"

Memory Computing

Durch die ständige und explosionsartige Ansammlung von unstrukturierten Massen-Daten & Informationen werden immer größere Herausforderungen an die Verarbeitung, Analyse und Strukturierung gestellt. Die Ergebnisse sollen möglichst in Echtzeit ausgegeben werden und zum Abruf zuverlässig zur Verfügung stehen. In-Memory Verarbeitung zielt dabei nicht nur auf die Hardware ab, sondern bietet mit dem entsprechenden Softwaregegenstück ganz neue Möglichkeiten Geschwindigkeitsvorteile durch enorme gegenüber der klassischen Auswertung von Big-Data.

Agenda





Data - Projekte (auf Anfrage)

Anwendungen



Exkurs: Big Data - Definitionsaspekte

Die drei "V"

| Kriterium | Business Intelligence | Big Data |
|--|---|---|
| Datenmenge ("Volume") | Über klassische relationale Datenbanktechnologie n darstellbar | Nicht bzw. nur mit erhöhtem Aufwand über klassische relationale Datenbanktechnologien darstellbar |
| Datenart ("Variety") | Strukturiert (vorrangig) | Strukturiert, semistrukturiert, unstrukturiert |
| Datenverarbeitun gs- geschwindigkeit ("Velocity") | Batch (vorrangig) | Batch (asynchron), Near-Time (semi-synchron), (Near) Real-Time (pseudo- synchron) |

Exkurs: Dataspace

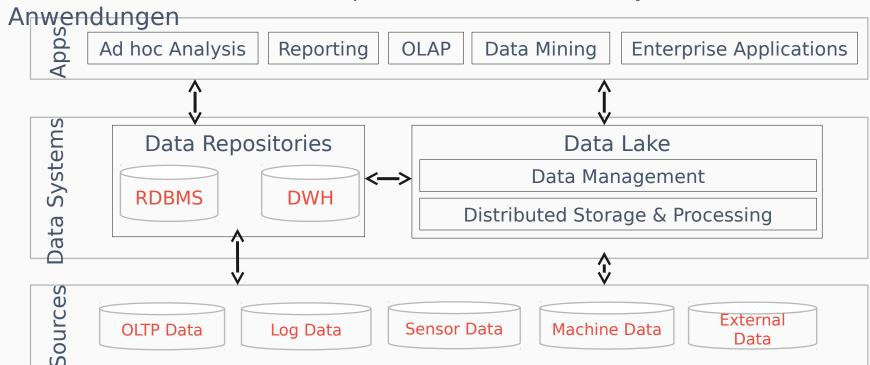
Was? Datenintegration ohne feste Zielstruktur
Warum? Reduktion und Variablisierung des Integrationsaufwandes

| Kriterium | Database | Dataspace |
|----------------------|---------------------------------------|----------------------------------|
| Schemadefinitio n | Ex ante ("Schema on write") | Ex nunc ("Schema on read") |
| Datenobjekt | Tabelle (logisch) | Datei (physisch) |
| Datenart | Strukturiert | Alle Datenarten |
| Datenumfang | Auswahl von Daten | Alle Daten |
| Datenabfrage | Query | Search, Query ("Schema on Read") |
| Datenherkunft | Nach ETL i.d.R. nicht rekonstruierbar | "Data lineage" |

vgi.: Franklin, M. und Halevy, A. und Maier, D..: From Databases to Dataspaces, nttp://www.eecs.berkeley.edu/~tranklin/Papers/dataspacesk.pdf, Abruf: 24.10.2014

Data Lake

Sammlung, Speicherung, Verwaltung von Rohdaten und Was? Werarbeitskane Pearen Datenspeicher für Ad-hoc-Analysen und



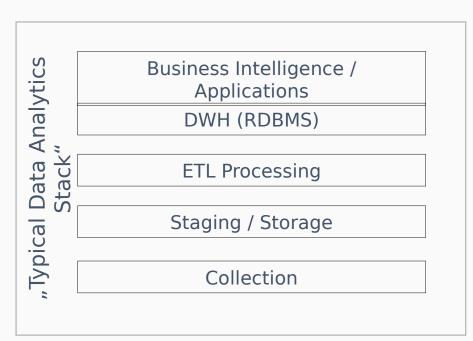
1) Abbildung in Anlehnung an: Connolly, S.: Enterprise Hadoop and the Journey to a Data Lake, http://hortonworks.com/blog/enterprise-hadoop-journey-data-lake/, Abruf: 24.10.2014



www.web-

Enterprise Data Hub (EDH)

Was? Universale skalierbare Datenspeicherung und -verarbeitung Warum? Kosteneffizienz und neue Auswertungsmöglichkeiten



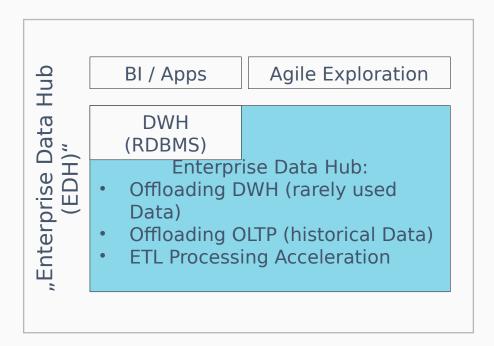


Abbildung in Anlehnung an: Patterson, C: The Future of Data Management [...], http://de.share.net/cloudera/keynote-future-of-big-data-32682662, Abruf: 24.10.2014

(Near) Real-time Scalable Data Warehousing

Was? Verteiltes DWH-System, das u. g. Anforderungen realisiert Warum? Multidimensionale interaktive Auswertung für Billing, Reporting, ...

- **Atomare Aktualisierungen**: Einzel-Transaktionen (Fakten) müssen dem DWH während des laufenden Betriebs hinzugefügt werden können
- Datenkonsistenz und -korrektheit: Gleichzeitig müssen die Daten jederzeit streng konsistent sein (erfordert ACID-Eigenschaften)
- **Verfügbarkeit**: Kein "single point of failure", keine "downtime" für geplante oder ungeplante Wartung (inkl. eines Ausfalls eines ganzen Rechenzentrums)
- Nahzeit-Aktualisierungs-Durchsatz: Kontinuierliche Datenaktualisierung mit Millionen von Zeilen je Sekunde; müssen in Minuten für Abfragen bereitstehen
- **Abfragegeschwindigkeit**: Abfragen müssen eine Latenz von weniger als Hunderte-Millisek. aufweisen; Abfragedurchsatz: Billionen von Zeilen/Tag
- **Skalierbarkeit**: Skalierbarkeit für den Daten- und Abfrageumfang (Petabytes)
- Online-Datenschemaänderungen: Datenschema-Änderungen im laufenden Betrieb ohne Update- u. Query-Beeinträchtigungen

In Anlehnung an.: Gupta, A. et. al.: Mesa: Geo-Reeplicated, Near Real-Time, Scalable Data Warehousing, http://static.googleusercontent.com/media/research.google.com/en//pubs/archive/42851.pdf, Abruf: 15.11.2014

www.web-





Real-time Applications

Was? Echtzeit-Auswertung von zeitkritischen Ereignisdaten Warum? Prävention und Optimierung von Geschäftsvorgängen

| | "Prevent" Use Cases | "Optimize" Use Cases |
|---------------|--|---------------------------------------|
| Banking | Fraud Detection | Algorithmic Trading |
| | Compliance Violations | Dynamic Pricing |
| Telecom | Network Monitoring | Bandwith Allocation |
| | Security Intelligence | Customer Service |
| E-Commerce | Recommendations | Customer Scoring |
| | Fraud Detection | Dynamic Pricing |
| Web of Things | Sensor Data Monitoring | Event Analytics |
| | Control Devices | Control Devices |

Abb. in Anlehnung an: Hortonworks: Apache Storm: A System for processing streaming data in real time, http://hortonworks.com/hadoop/storm/, Abruf: 25.10.2014

Data Mining

Was? Mustererkennung in Massendaten zur Entscheidungsvorbereitung Warum? Generierung von Wissen (Muster) aus Erfahrung (Daten)

Untersuchungsfragestellungen:

Exemplarische Anwendung

Assoziation (strukturierte Daten)

- Warenkorb-Analyse ("Cross-/Up-Selling Analysis")
- Online-Empfehlungen ("Recommendation System")

Klassifikation (strukturierte Daten)

- Kreditwürdigkeitsanalyse ("Credit Scoring")
- Kundenabwanderungsanalyse ("Churn Analysis")
- Betrugserkennung ("Fraud Detection")

Segmentierung (strukturierte Daten)

- Kundensegmentierung ("Customer Segmentation")
- Kundenwertanalyse ("Customer Value Analysis")

"Text Mining" (unstrukturierte Daten)

- Stimmungsanalyse ("Customer Sentiment Detection")
- Wettbewerbsanalyse ("Competitive Intelligence")

www.web-

In Anlehnung an.: Gupta, A. et. al.: Mesa: Geo-Reeplicated, Near Real-Time, Scalable Data Warehousing, http://static.googleusercontent.com/media/research.google.com/en//pubs/archive/42851.pdf, Abruf: 15.11.2014

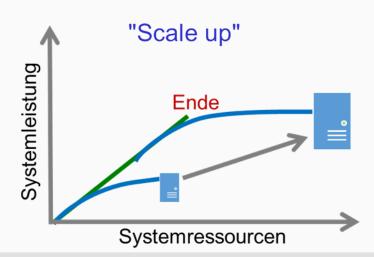


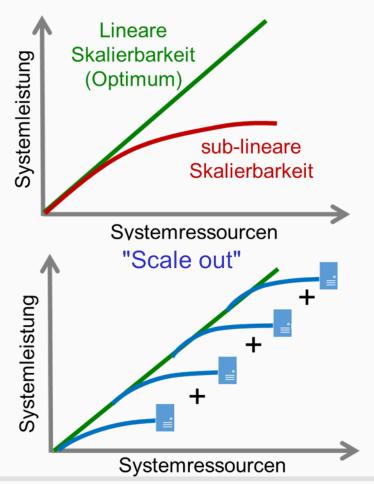
Technologien



Exkurs: System Scalability

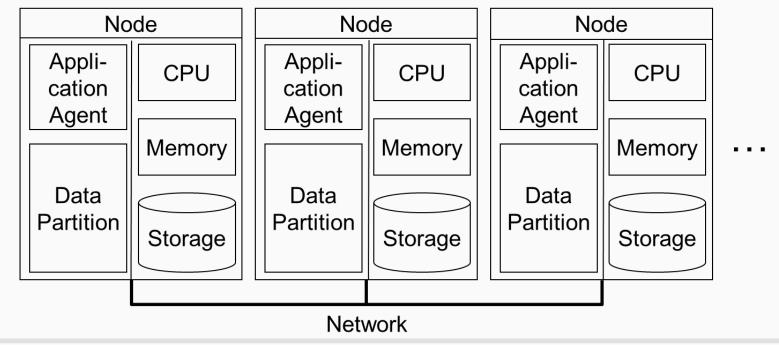
Was? Fähigkeit eines Systems, die
Verarbeitungsleistung durch
Erweiterung von
Ressourcen linear steigern
zu können





Exkurs: Shared Nothing Architecture

Was? Jede Station (syn.: Knoten, node) ist unabhängig von anderen Stationen im verteilten System, d. h. ist zuständig für eine bestimmte Datenpartition und verfügt über eigene Applikationsagenten sowie Ressourcen (CPU, Memory, Storage)



15 `

Distributed Data Storage

Was? Ausfalltolerante verteilte Datenspeicherung und -verarbeitung im Verbund (unzuverlässiger) Standard-Rechner

Warum? Kosteneffiziente und skalierbare

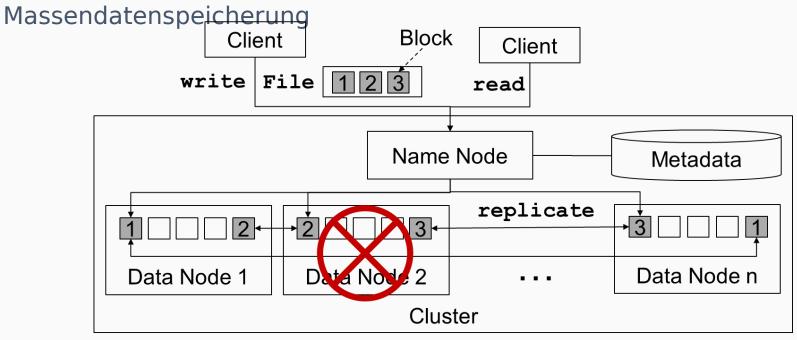


Abbildung in Anlehnung an: http://hadoop.apache.org/docs/r1.2.1/hdfs_design.html, Abruf: 24.10.2014

www.web-

Distributed Data Processing - Cluster Resource & Job Management

Was? Aufgabenverwaltung und Ressourcenzuteilung im Rechnerverbund Warum? Abstraktion für verteilte Datenverarbeitungsalgorithmen

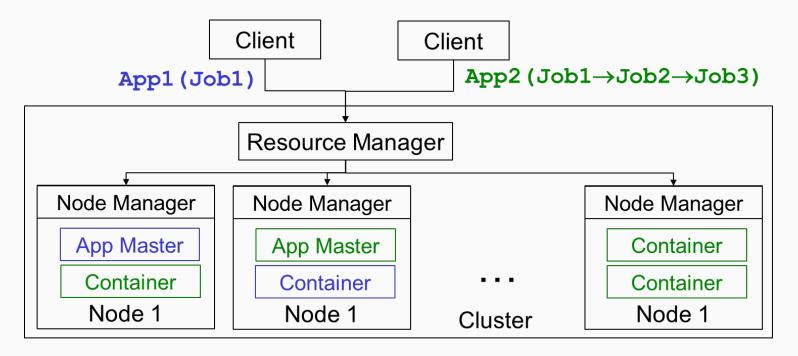
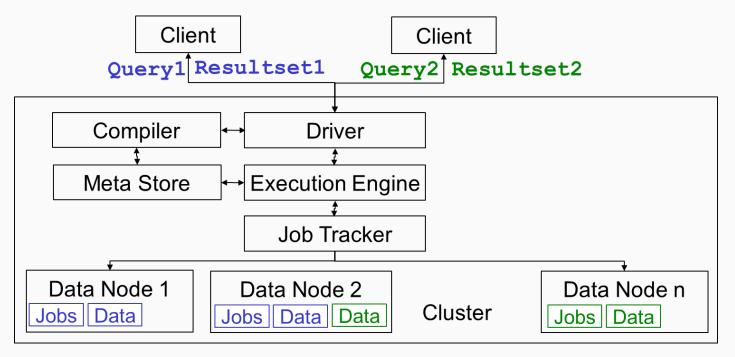


Abbildung in Anlehnung an: http://hadoop.apache.org/docs/current/hadoop-yarn/hadoop-yarn-site/YARN.html, Abruf: 24.10.2014

Data Warehouse Infrastructure based on Distributed Data Storage & Processing

DWH-Metadatenverwaltung und Datenabfrageschnittstelle Was? Warum? Ermöglichung SQL-Abfragen auf relationale Schemata

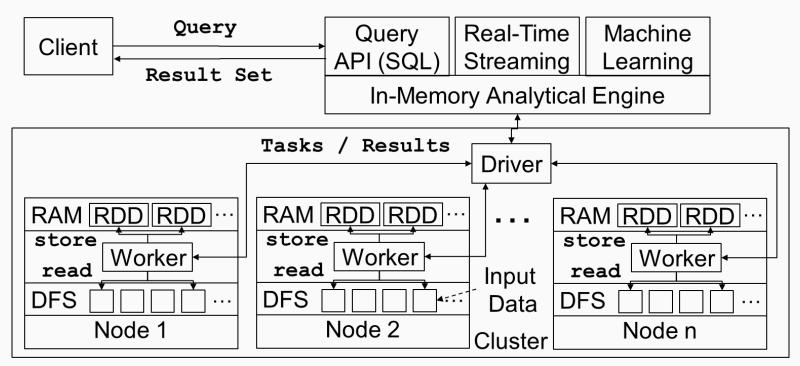


Vgl. hierzu: https://cwiki.apache.org/confluence/display/Hive/Design/, Abruf: 20.11.2014

www.web-

Data Analytics In-Memory Cluster Computing

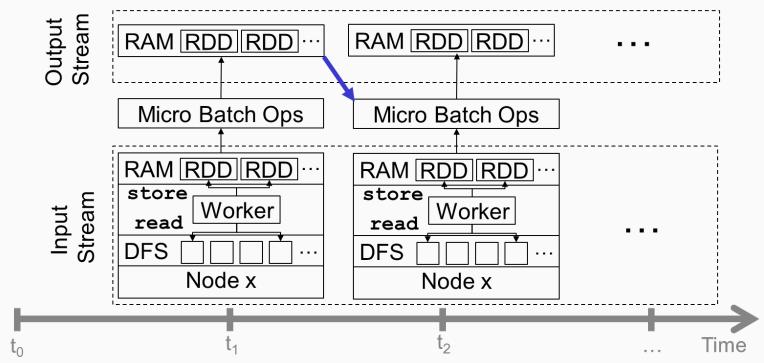
Was? Verteilte & parallele Datenverarbeitung im Arbeitsspeicher Warum? Voraussetzung für interaktive und Echtzeit-Analysen



Vgl.: Zaharia, M. et al.: Resilient Distributed Datasets: A Fault-Tolerant Abstraction for In-Memory Cluster Computing, https://www.cs.berkeley.edu/~matei/papers/2012/nsdi_spark.pdf, Abruf: 25.10.2014 Abkürzungen: Resilient Distributed Dataset (RDD), Distributed File System (DFS), Structured Query Language (SQL), Application Programming Interface (API)

Real-Time In-Memory Data Processing

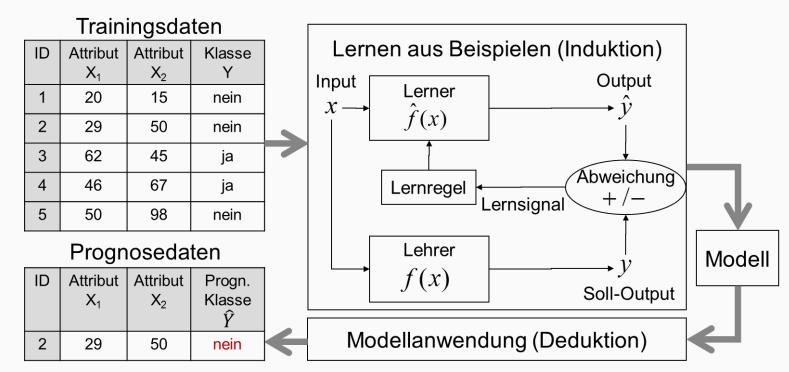
Was? "Micro Batch"-Verarbeitung im Arbeitsspeicher Warum? Auswertungen von zeitkritischen Ereignisdaten



Vgl.: Zaharia, M. et al.: Discretized Streams: An Efficient and Fault-Toleratn Model for Stream Processing on Large Clusters, https://www.usenix.org/system/files/conference/hotcloud12/hotcloud12-final28.pdf, Abruf: 24.10.2014

Machine Learning

Was? Rechner-basierte mathem. Verfahren zur Mustererkennung Warum? Automatische Abstraktion (Modell) aus Einzelfällen (Daten)



Apache NiFi





Apache NiFi – Data ingestion

Daten verbinden:
 Aggregation der Daten zahlreicher IoAT Systeme: Sensoren,
 Geo-location Geräte, Maschinen, Logs, Dateien und Feeds
 über abgesicherte Kanäle



 Steuerung des Data Flows:
 Verbinden von point-to-point und bi-direktionalen Data Flows. Zuverlässige Zustellung von Informationen an realtime Applikationen und Storage-Plattformen



Einblicke gewinnen:
 Parsen, Filtern, Verbinden, Transformieren, Forken und Klonen von beweglichen Daten schafft die Möglichkeit zur Analyse kurzlebiger Informationen

Apache Hadoop



The Apache™ Hadoop® project develops open-source software for reliable, scalable, distributed computing

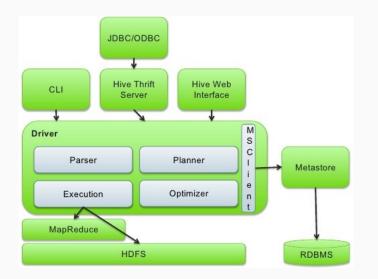
- Freies, in Java geschriebenes Framework für skalierbare, verteilt arbeitende Software
- Basiert auf dem MapReduce-Algorithmus von Google Inc.
- Ermöglicht es, intensive Rechenprozesse mit großen Datenmengen (Big Data, Petabyte-Bereich) auf Computerclustern durchzuführen
- Besteht aus mehreren Komponenten:
 - Hadoop Common: bietet ein Toolset aus Grundfunktionen, das alle anderen Bausteine benötigen (u. a. Schnittstelle für die Remote-Procedure-Call-(RPC-)Kommunikation innerhalb des Clusters)
 - Hadoop Distributed File System (HDFS): hochverfügbares Dateisystem zur Speicherung sehr großer Datenmengen auf den Dateisystemen mehrerer Rechner (Knoten); Dateien werden in Datenblöcke mit fester Länge zerlegt und redundant auf die teilnehmenden Knoten verteilt.
 - Yarn: ermöglicht es, die Ressourcen eines Clusters dynamisch für verschiedene Jobs zu verwalten
 - MapReduce: MapReduce-Algorithmus mit konfigurierbaren Klassen für Map, Reduce und Kombinationsphasen



Apache Hive

The de facto standard for SQL queries in Hadoop

- Ziel: Abfrage von riesigen Datenmengen auf verteilten Systemen mit SQL
- Data Warehouse Schicht für HDFS-Daten
- Nutzt HiveQL, eine an SQL2011 angepasste SQL-Variante
- SQL-Abfragen werden in MapReduce oder Tez-Jobs zerlegt
- Greift den Hadoop-typischen "Schema-on-read" Ansatz auf
- Schemata werden in HiveQL geschrieben
- Mehrere Schemata auf den selben Daten sind möglich
- Verarbeitung als Batch-Job ebenso wie interaktive Abfragen
- JOINs ermöglichen Verbindungen zwischen verschiedenen Dateien
- INSERT, UPDATE und DELETE Statements können durchgeführt werden
- Spaltenorientierte Speicherformate wie ORC werden unterstützt





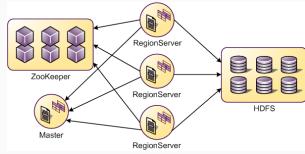
Apache HBase

Apache HBase - The Hadoop database, a distributed, scalable, big data store.

- Ziel: Bereitstellung von Tabellen mit Milliarden an Zeilen und Millionen an Spalten
- NoSQL-Datastore auf Basis von Googles BigTable
- Unterstützung von Datenversionierung
- Multidimensional (Zeitbezug automatisch vorhanden)
- **Automatisches Sharding**
- **Automatisches Failover**
- Schnittstellen: Java-API, Thrift Gateway und REST-ful Web-Service
- Strikte Konsistenz (CP-Einordnung beim CAP-Theorem)



- Horizontale Skalierbarkeit
- Vorteile von HDFS, etwa Datenreplikation
- Vollständige Integration in den Hadoop-Stack & Kombinierbar z.B. mit Apache Hive und Apache Ranger

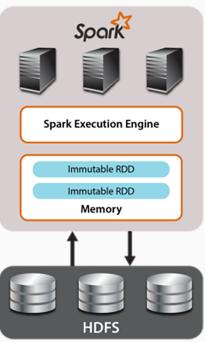


Apache Spark

Spark

Apache Spark – In-Memory Cluster Computing Framework

- In-Memory Cluster Computing Framework
- Daten werden In-Memory auf dezentralen Cluster-Nodes gespeichert, verwaltet und verarbeitet
- Ausgelegt für interaktive Datenanalysen
- Datenmenge kann vertikal skalieren (Scale-out Ansatz)
- Abfragen per SQL (Spark SQL) möglich
- Enge Kopplung mit Apache Hadoop und dem Hadoop Ökosy
 - Apache YARN
 - Apache Hive
 - Apache HDFS

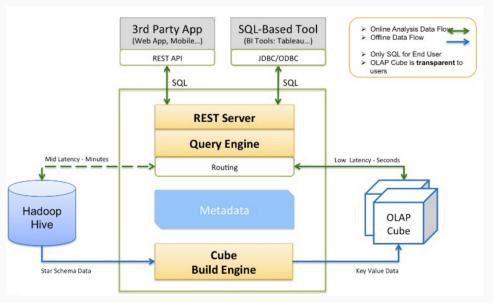


Apache Kylin



Apache Kylin - Extreme OLAP Engine for Big Data

- Ziel: OLAP-Abfragen mit SQL auf Basis von Apache Hadoop
- Multidimensional Online Analytical Processing (MOLAP)-System auf Basis von Apache HBase
- Definition von OLAP-Cubes im Star-Schema
- Datenbasis aus Apache Hive
- Ausgelegt für OLAP-Sub-Second Querys auf Milliarden von Zeilen
- Abfragen erfolgen in Form von ANSI-SQL
- Schnittstellen: JDBC, REST-ful Web-Service
- Interaktion mit BI-Tools möglich, z. B. Tableau, Microstrategy, Excel, ...
- Job-Management / Monitoring





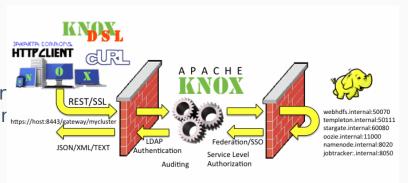
https://knox.abache.org/images/knox-logo.gif

Apache Knox / Apache Ranger



Apache Knox - Secure entry point for Hadoop clusters / Apache Ranger - Comprehensive security for Enterprise Hadoop

- Ziel: Bereitstellung eines Single Access Points für REST-ful Kommunikation
- REST API Gateway für den Hadoop Cluster
- Knox arbeitet als zustandsloser Reverse Proxy
- Berücksichtigung der REST und HTTP-Kommunikation
- Verbirgt Cluster-Host-Adressen und Ports
- Nutzung von LDAP oder Active Directory (Authentifizier)
- Aufgreifen extern Authentifizierungs-Events (Federatior https://host:8443/gateway/myclust
- Unterstützung von Kerberos
- Kombinierbar mit Apache Ranger (Autorisierung)
- Auditing-Funktionalitäten
- Unterstützte Services: HDFS, HBase, Oozie, Hive, Yarn, Storm
- Durchsetzung der Policies durch leichtgewichtete Java-Plugins
- Auch bei Ausfall des Policy-Servers werden Policies durchgesetzt
- Monitoring-Daten werden von den Plugins gesammelt
- Zentrale Speicherung der Audit-Logs im Audit Server



www.web-

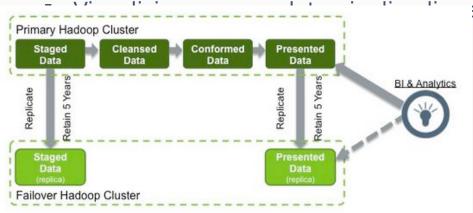
Apache Falcon



Apache Falcon – Feed processing and feed management system

- Zentralisiertes Data-lifecycle-management
 - Definition & Management von Abläufen für Dateneinspeisung, -verarbeitung und export
 - Sicherstellung von Disaster-readiness
 - Policies für Datenreplikation (Retention, etc.)
 - End-to-End Monitoring von Abläufen

Compliance und Auditing Funktionalitäten



age' / Überwachung von ,data pipeline audit
Daten-Replikation und –Archivierung

- Data lineage unterstützender Dokumentation
- Heterogenes ,Storage tiering' in **HDFS**
- Definition von hot/cold storage tiers im Cluster
- HDFS-Snapshot Support



Kontakt



Prof. Dr. Wolfgang
Wickt

Mail ww@webcomputing.de
Mobil +49 177 9721441



Sebastian
Zimmærmann
Mail sz@webcomputing.de
Telefon+49 251 39655243
Mobil +49 177 6563083