

Instrukcja obsługi skryptu *ito.m*

Niestety nie udało mi się wygenerować pliku w formacie *.exe*

Korzystałem z matlaba na systemie macOS, a gdy próbowałem użyć sugerowanej funkcji *deploytool* Matlab poinformował mnie, że moja licencja nie pozwala generować wykonywalnych plików.

Z tego powodu wysyłam Panu pojedynczy skrypt o nazwie *ito.m*, który należy uruchomić w zainstalowanym Matlabie. Aby skrypt się skompilował wymagane jest posiadanie biblioteki Image Processing Toolbox.

Skrypt posiada zaimplementowaną tablicę neuronów z odpowiednio wcześniej nauczonymi wagami, cały proces opisany jest w raporcie. Ma on również zakodowaną ścieżkę do folderu *CurrentExample* w którym znajduje się przykładowy obrazek. W głównym folderze znajdują się jeszcze trzy inne przykładowe obrazki, uruchomienie programu dla nich wymaga jedynie podmienienia obrazka w folderze *CurrentExample* (nie trzeba zmieniać jego nazwy, skrypt bierze po prostu pierwszy plik z folderu).

Program na wyjściu generuje przykładowy obraz w postaci binarnej i krawędziowej z zaznaczonymi na niebiesko wykrytymi krawędziami oraz na czerwono krawędziami należącymi do konkretnej klasy.