-------------------------------------------------------------------------------

! **K SOB / WTZ - msh** ! **Quelltextuebersicht** !

!-----------------------------------------------------------------------------!

! !

! Programm Bezeichnung Version / DEG Datentraeger !

!-----------------------------------------------------------------------------!

! S0 Systemgenerierteil 20 PSA !

! . 22 \* 2.0 !

! S1 Systemkern / Init. 20 \* 2.0 !

! . 22 PSA !

! S2 Systemvariablen 09 \* 2.0 !

! S3 statische E/A-Tabelle 03 \* 2.0 !

! S9 BASIC - Anschl.routinen 17 \* 2.0 !

! - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - !

! TA Tastaturmodul 07 \* 2.0 !

! TS Tastaturvariablen 04 \* 2.0 !

! - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - !

! MO Monitormodul 18 \* 2.0 !

! MS Monitorvariablen 05 \* 2.0 !

! - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - !

! LA Lochbandroutine 01 \* !

! LS 01 \* !

! LT R O B O T R O N 01 \* !

! - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - !

! KR Kassettenroutine 01 \* !

! KS 01 \* !

! KT R O B O T R O N 01 \* !

! - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - !

! K0 !

! K1 Kassettenroutine IfR 18 \* 2.0 !

! K2 Variablen Kassettenr. 04 \* 2.0 !

! - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - !

! LO Programmlader 08 \* 2.0 !

! - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - !

! SM SL6001 - Routine 06 \* 2.0 !

! - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - !

! D0 DBUG - Aufrufroutine 10 \* 2.0 !

! D1 Speicheranzeige 03 \* 2.0 !

! D2 Reassembler 01 2.0 !

! D3 !

! D4 (T2) Schrittbetrieb 01 (04) 2.0 !

! - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - !

! !

! !

! !

! !

! !

! !

! !

! !

! !

! !

! !

! !

!-----------------------------------------------------------------------------!

! ! Stand: 11.02.86 !

-------------------------------------------------------------------------------